

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Kepegawaian BNNK Sidoarjo dirancang dan dibuat untuk dapat mengatur aktivitas pegawai mulai dari pendataan karyawan secara personalia dan memfasilitasi kinerja pegawai pada ruang lingkup BNNK Sidoarjo secara terkomputerisasi. Pada perancangan website ini juga didasari dengan analisa *PIECES* demi mempermudah penelusuran kembali terhadap kebutuhan bisnis yang ada dan memberikan perubahan baru dari sistem yang lama agar tercipta sistem yang baru. Website ini menggunakan metode *SCRUM* serta dirancang dengan menggunakan model *Unified Modelling Language (UML)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*. Pada pemodelan UML ini melaksanakan 4 tahapan yaitu pembuatan use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Berdasarkan pembuatan website ini dapat membangun sebuah sistem dengan menggunakan framework *Laravel* dan mengimplementasikan semua proses bisnis di BNNK Sidoarjo.

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan skripsi lebih lanjut adalah sistem ini dibangun untuk memfasilitasi kebutuhan Sistem Informasi Kepegawaian BNNK Sidoarjo. Kedepannya untuk pengembangan sistem ini bisa ditambahkan beberapa fitur untuk membuat sistem ini lebih bagus dan berkembang lagi dalam ruang lingkup kepegawaian lainnya.