

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Traviss merupakan sebuah situs web yang dikembangkan dengan tujuan untuk memudahkan pengunjung dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan perjalanan atau liburan secara online. Traviss memiliki fitur autentikasi user untuk manajemen hak akses pada user, fitur galeri yang menampilkan foto-foto destinasi wisata yang tersedia, fitur paket travel yang menyediakan berbagai pilihan paket liburan dengan harga yang sudah tertera, fitur transaksi yang memungkinkan pengunjung untuk melakukan pemesanan dan pembayaran secara *online*, serta fitur *checkout* yang membantu pengunjung dalam menyelesaikan transaksi pemesanan dan memastikan bahwa pemesanan tersebut berhasil dilakukan dengan baik.

Ide pengembangan web Traviss ini muncul karena kesulitan yang sering dihadapi oleh masyarakat dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan perjalanan atau liburan secara manual. Masyarakat sering kali harus menghabiskan banyak waktu untuk mencari informasi mengenai destinasi wisata yang tersedia dan menghubungi pihak penyedia layanan secara langsung untuk melakukan pemesanan. Dengan adanya Traviss, diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan secara online dengan cepat dan mudah.

Selain itu, dengan adanya Traviss, diharapkan dapat membantu pengusaha pariwisata dalam meningkatkan penjualan layanan perjalanan atau liburannya. Pengusaha pariwisata dapat menggunakan Traviss sebagai salah satu media promosi untuk menarik minat calon pelanggan. Dengan demikian, Traviss diharapkan dapat menjadi salah satu solusi untuk meningkatkan kunjungan wisatawan ke destinasi wisata yang tersedia.

Traviss juga diharapkan dapat menjadi salah satu media untuk meningkatkan kemudahan akses informasi bagi masyarakat. Masyarakat dapat dengan mudah mencari informasi mengenai destinasi wisata yang tersedia dan membandingkan harga yang ditawarkan oleh berbagai penyedia layanan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah yang dapat dikemukakan dalam judul Perancangan Sistem Travel Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel pada PT. Quadra Solution adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menyelesaikan suatu permasalahan industri yang diberikan oleh PT. Quadra Solution
2. Bagaimana cara merancang dan mengembangkan sistem travel berbasis website menggunakan framework Laravel?
3. Bagaimana implementasi framework Laravel dan Bootstrap 5 dalam pengembangan sistem travel berbasis website yang memiliki fitur autentikasi user, paket travel, galeri, transaksi, dan checkout di PT. Quadra Solution?

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan pada sistem web Travel pada PT Quadra Solution, yaitu:

1. Pengembangan Web Travel pada PT Quadra Solution hanya berfokus pada proses perancangan dan pengembangan.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan website Travel pada PT. Quadra Solution adalah *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan menggunakan *framework* Laravel 6 dan *Bootstrap* 5.

### **1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan memiliki tujuan sebagai berikut:

#### **1.4.1 Tujuan Umum**

Tujuan praktek kerja lapangan adalah untuk mengaplikasikan pengetahuan yang telah diperoleh di kelas ke dalam situasi nyata di dunia kerja. Praktek kerja lapangan juga merupakan kesempatan bagi mahasiswa untuk memperluas wawasan dan mengembangkan keterampilan serta memperluas jaringan profesional. Selain itu, praktek kerja lapangan juga dapat untuk mengetahui lebih lanjut tentang bidang yang dipilih dan menentukan apakah bidang tersebut sesuai dengan minat dan kemampuan mereka.

#### **1.4.2 Tujuan Khusus**

Tujuan khusus dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah merancang sistem travel berbasis website yang ramah pengguna sehingga untuk memudahkan pengunjung dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan perjalanan atau liburan secara online.

## **1.5 Manfaat Praktek Kerja Lapangan**

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut:

### **1.5.1 Bagi Penulis**

- a. Praktek kerja lapangan membantu mahasiswa memahami teori-teori yang diajarkan di perkuliahan dan mengaplikasikannya dalam dunia nyata.
- b. Memperoleh pengalaman kerja yang berguna serta memperluas jaringan profesional melalui praktek kerja lapangan.
- c. Mengembangkan kemampuan dan keterampilan yang dibutuhkan untuk bekerja di bidang yang dipilihnya.
- d. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1) Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

### **1.5.2 Bagi Pengguna**

Untuk untuk memudahkan pengunjung dalam mencari informasi dan melakukan pemesanan perjalanan atau liburan secara online.

### **1.5.3 Bagi Universitas**

- a. Memperoleh masukan dan umpan balik yang berguna dari perusahaan atau organisasi yang menjadi tempat magang mahasiswa. Masukan ini dapat membantu universitas meningkatkan kurikulum dan program studi yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan dunia kerja.
- b. Memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja.