

DAFTAR PUSTAKA

- Adiningtyas, S. W. (2017). Peran Guru dalam Mengatasi Kecanduan Game Online (The Role of Teachers in Overcoming Addiction to Online Games). *Jurnal KOPASTA*, 4(1).
- Arni, M. (2005). *Komunikasi Organisasi*. Bumi Aksara.
- Dapartemen Kesehatan RI. (2009). *Pedoman Pelaksanaan Program Rumah Sakit Sayang Ibu dan Bayi (RSSIB)*. Depkes RI.
- DeVito, J. (2015). *Messages: Building Interpersonal Communication Skills*, (Edition 5). Pearson Education.
- Entertainment Software Association. (2013). *Essential Facts 2013*.
- Fitri, E., & Ifdil, I. (2018). onsep Adiksi Game Online dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja serta Peran Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Konseling Dan Pendidikan*, 4(3), 211–219.
- Gede Eko, R., Hermawan, A., & Achmad, S. (2009). *Internet Game Online*.
- Harahap, R. A., & Putra, F. E. (2019). *Buku Ajar Komunikasi Kesehatan* (Edisi Pertama). Prenada Media Group.
- Hurlock, E. (1980). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Gramedia.
- Kriyantono, R. (2006). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Kencana Perdana.
- Kusumawati, A., & Fitriyeni, L. (2017). Pengendalian Kualitas Proses Pengemasan Gula Dengan Pendekatan Six Sigma. *Jurnal Sistem Dan Manajemen Industri*, 1(1), 43–48.
- Mansur, herawati. (2009). *Psikologi Ibu & Anak untuk Kebidanan*. Salemba Medika.
- Meinarno, E. A., & Sarwono, S. W. (2009). *Psikologi Sosial*. Penerbit Salemba Humanika.
- Moleong Lexy. (2002). *Metode Penelitian Kualitatif*. Remaja.

- Mukhlis, & Hirmaningsih. (2010). *Teori-teori Psikologi Perkembangan*. Psikologi Press.
- Mulyana, D. (2000). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Remaja Rosdakarya.
- Ngalimun. (2018). *Komunikasi Interpersonal*. Pustaka Pelajar .
- Paramithasari, N., & Kartika, R. (2017). Lima Kualitas Sikap Komunikasi Antar Pribadi oleh Unit Customer Complaint Handling PT BNI Life Insurance. *Jurnal Strategi Communication*, 8(1).
- Pujileksono, S. (2015). *Metode Penelitian Komunikasi Kualitatif*. Kelompok Intrans Publishing.
- Putri, R. K. (2020). *Pola Komunikasi Orang Tua Pada Anak Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Di Desa Securai Pangkalan Brandan Kecamatan Babalan Kabupaten Langkat*.
- Reardon, K. K. (1987). *Where minds meet : interpersonal communication* . Wadsworth .
- Saputra, W., & Alhadi, S. (2017). The Relationship between Learning Motivation and Learning Outcome of Junior High School Students in Yogyakarta. *Advances in Social Science Education and Humanities Research (ASSEHR)*, 138–141.
- Sarwono. (2009). *Buku Acuan Nasional Pelayanan Kesehatan Mental dan Neonatal*. YBP-SP.
- Schramm, W. (1985). *The Process and Effect of Mass Communication*. University Of Illinois Press.
- Setiawan, A. (2013). Pengaruh Disiplin Kerja dan Motivasi Terhadap Kinerja Karyawan Pada Rumah Sakit Umum Daerah Kanjuruhan Malang. *Jurnal Ilmu Manajemen*, 1(4).
- WHO. (2018). *World health statistics 2018: monitoring health for the SDGs, sustainable development goals*.
- Widjaja, A. W. (2000). *Ilmu Komunikasi Pengantar Studi*. Rineka Cipta.

Young, & Phillips. (2009). *Online Public Relations: A Practical Guide to Developing an Online Strategy in The World of Social Media*. Kogan Page Limited.

Yusuf. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Gabungan*. Kencana.