

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang telah penulis lakukan tentang Pola Komunikasi Orang Tua Dengan Anak Pecandu *Game Online* di Kabupaten Probolinggo dapat diambil kesimpulan bahwa, kurangnya perhatian orang tua menjadi salah satu faktor yang menyebabkan anak menjadi kecanduan bermain *Game Online*. Hal tersebut terjadi karena orang tua harus bekerja untuk memenuhi semua kebutuhan, tetapi sangat disayangkan orang tua cenderung tidak memberi perhatian yang cukup pada anak mereka. Para orang tua kurang tahu efek yang disebabkan dari bermain *Game Online* secara berlebihan ini dapat merugikan anak mereka dikemudian hari, seperti, kurangnya konsentrasi saat belajar, kurangnya interaksi sosial sehingga anak menjadi *introvert* dan susah bergaul, lupa dengan kewajiban mereka dan cenderung lebih mudah emosi. Pola komunikasi yang digunakan oleh Orang Tua Dengan Anak Pecandu *Game Online* di Kabupaten Probolinggo yaitu komunikasi *The Balanced Split Pattern* dimana orang tua tidak melarang anaknya untuk melakukan aktivitas yang mereka suka dan dapat mengambil keputusan sendiri tanpa adanya paksaan oleh orang tua tetapi anak juga berkewajiban untuk memenuhi keinginan orang tua dikarenakan orang tua lah yang memenuhi kebutuhan sang anak. Dari hasil penelitian ini, pola komunikasi *The Balanced Split Pattern* masih kurang optimal dalam proses komunikasi orang tua dan anak pecandu *game online*, hal ini dikarenakan anak masih terlalu bebas bermain, tidak

terkontrol dengan baik dan kurangnya komitmen terhadap kewajiban yang orang tua inginkan

5.2. Saran

Adapun saran-saran yang diberikan penulis adalah sebagai berikut

1. Hasil penelitian ini dapat menjadi masukan atau bahan rujukan bagi orang tua untuk memaksimalkan dan mengoptimalkan komunikasi dengan anak-anak mereka, khususnya mendidik anak yang kecanduan *Game Online*
2. Diharapkan untuk para orang tua untuk lebih memperhatikan anak mereka, menjalin komunikasi yang baik agar anak merasa diperhatikan, dan untuk cara menyembuhkan anak yang kecanduan *Game Online*, salah satu caranya yaitu pergi ke dokter psikologi, dikarenakan dokter dapat membantu menemukan solusi sehingga mendapatkan penanganan yang tepat dan solutif
3. Bagi penelitian selanjutnya, semoga dari penelitian yang penulis lakukan dapat mendorong munculnya penelitian-penelitian yang sejenis, lebih bervariasi dan yang lebih menarik bagi pembaca.