

DAFTAR PUSTAKA

- Abas, C., Darmawan, D., & Margana, A. (2017). Pengaruh Aktivitas Blogging Dalam Model Pembelajaran Project Base Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa (Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X TKJ di SMK Al-Farisi Leles). *Jurnal Teknologi Pembelajaran (JTEP)*, 278-288. doi:<https://doi.org/10.31980/tp.v2i2.118.g142>
- Abidah, N. I., Hamdani, A. M., & Amrozi, Y. (2020). Implementasi Sistem Basis Data Cloud Computing pada Sektor Pendidikan. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 77-84. doi:<https://doi.org/10.24123/saintek.v1i2.2868>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 19-25.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. *Journal of Usability Studies*, 114-123.
- Dharmawan, R., & Gata, G. (2020). Penerapan Aplikasi Penjualan Online (E-commerce) Menggunakan Content Management System Wordpress pada Toko Jaksquare. *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 132-138. doi:<https://doi.org/10.36080/idealis.v3i1.1863>
- Faisal, Diana, A., & Utari, D. R. (2021). Implementasi Website E-Commerce Berbasis Content Management System Wordpress Pada Toko Pesona Tanaman. *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, 121-131.

- Foster, I., Zhao, Y., Raicu, I., & Lu, S. (2008). Cloud Computing and Grid Computing 360 Degree Compared. *Proceedings of IEEE Grid Computing Environment Workshop, GCE'08*, (pp. 1-10).
- Jusuf, H. (2015). Penggunaan Secure Shell (SSH) sebagai Sistem Komunikasi Aman pada Web Ujian Online. *Bina Insani ICT journal*, 75-84.
- Kindarto, A. (2006). *Tip Mudah Membuat Blog Bergaya dan Interaktif*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Lubis, M. D., Hasannudin, D., Efendi, J., Wiljono, L., & Sufiani, M. (2020). Membangun Router pada Jaringan Komputer Menggunakan Ubuntu OS. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 111-125.
- Malaikhatun, Nur, L. C., & Afidah, N. (2019). Designing Website Learning Media Based Wordpress Application for Senior High School Students. *Seminar Nasional Multidisiplin 2019*, (pp. 72-79).
- Muslim, M. A. (2006). Pengembangan Distro Ubuntu untuk Aplikasi Game Centre . *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 93-101.
- Permadi, R. B., Tibyani, & Arwani, I. (2020). Implementasi Teknologi AWS Cloud Dalam Pengembangan Aplikasi Ujian Online Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: SMAN 1 Jombang dan MAN 9 Jombang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1933-1942.
- Qamal, M., Hamdhana, D., & Pratomo, R. (2019). Website Media Pembelajaran Online Amazon Web Services. *TECHSI*, 319-327.
doi:<https://doi.org/10.29103/techsi.v11i2.1847>

- Rumetna, S. M. (2018). Pemanfaatan Cloud Computing pada Dunia Bisnis: Studi Literatur. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 305-314.
doi:10.25126/jtiik.201853595
- Syamsuddin, I., & Nur, R. (2017). Pemanfaatan CMS Open Source pada Lembaga Dakwah. *Prosiding Seminar Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat (SNP2M)*, (pp. 357-360).
- Warjiyono. (2014). Kajian E-Business Berbasis Cloud Computing Dalam Menghadapi Pasar Bebas ASEAN Economic Community 2015. *Bianglala Informatika*, 55-62.
- Wicaksono, M., & Pamungkas, J. (2022). Membuat Web Server Menggunakan Debian 10 pada Virtual Machine. *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering Universitas Aisyah Pringsewu*, 17-26.
doi:<https://doi.org/10.30604/jti.v4i1.94>