

DAFTAR PUSTAKA

- (n.d.). Retrieved from React: <https://reactjs.org/>
- (n.d.). Retrieved from MongoDB: <https://www.mongodb.com/>
- Anantassa Fitri Andini, M. I. (2017). Perancangan Dan Implementasi Sistem Absensi Online Berbasis Android Di Lingkungan Universitas Negeri Jakarta. *J-Koma*.
- Ayal, F. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Barter Barang Antik Online.
- Dufetel, A. (2017, 10 03). *Introducing Cloud Firestore: Our New Document Database for Apps*. Retrieved from [firebase.googleblog.com: https://firebase.googleblog.com/2017/10/introducing-cloud-firestore.html](https://firebase.googleblog.com/2017/10/introducing-cloud-firestore.html)
- Edwin Ariesto Umbu Malahina, A. C. (2021). Analisa Kebutuhan Pengembangan Model System Barter di Era Pandemi Covid-19 Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Edy, W., Zaki, A., & Community, S. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP, & JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Introduction to Ionic*. (2020). Retrieved from [ionicframework.com: https://ionicframework.com/docs](https://ionicframework.com/docs)
- Jafiansyah, & Wahyuningsih, D. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada. *SISFOKOM*, 03, 45-49.
- Julie E, K., & Kenneth E, K. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: PT Indeks.
- Kunandar, A. (2015). *Bunga Rampai Infrastruktur TIK, layanan Informasi, dan Dinamika Sosial*. Jakarta: Media Bangsa.
- Listiani, S., & Shinta Sari, W. M. (n.d.). Perancangan Aplikasi Mobile E-Commerce Berbasis Android pada Violet Fashion Jepara. 01-07.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Nugroho, D. A., & Fadlilah, U. S. (2015). Sistem Informasi Barter Online.
- Nuryana, I. K., & Setya Putra, M. (n.d.). Rancangan Baangun Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Sebagai Media Informasi dan Pemesanan Online Pada Distro (Pakaian). 25-32.
- pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*.

- Rahmaddeni, & Rio, U. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Electronic Commerce (E-Commerce). *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, 03, 57-64.
- react-redux.js.org. (n.d.). *Why Use React Redux?* Retrieved from react-redux.js.org: <https://react-redux.js.org/introduction/why-use-react-redux>
- Restiawan Yoga Pratama, R. S. (2021). Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Berbasis Android (Studi Kasus: Warkop Vape Salatiga). *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*.
- Septian Rizki Kurniawan, W. S. (2022). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan . *JIPETIK: Jurnal Ilmiah Penelitian Teknologi Informasi & Komputer*.
- Sidik, B., & Iskandar Pohan, H. (2014). *Pemrograman web dengan HTML*. Infoematika.
- Wijaya, H., & Shinta sari, W. (2015). Rancangan Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang. *Techno.COM*, 14, 98-107.
- Yulianto, S., & Wijaya, B. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android. *SISFOKOM*, 03, 57-63.