

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari hasil perancangan dan pembangunan Aplikasi *Mobile E-commerce* Bersistem Barter Berbasis Android yang telah dijelaskan sebelumnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dibahas di bab sebelumnya maka didapatkan beberapa kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi *Mobile E-commerce* Bersistem Barter Berbasis Android dirancang dengan menggunakan *Spiral Model*. Metode ini digunakan karena memiliki sifat evolusioner yang sesuai dengan proses yang telah dilakukan dengan wawancara dan belum memiliki gambaran pasti dari aplikasi ini kedepannya seperti apa dan masih bias dikembangkan lagi.
2. Tahapan dari perancangan menggunakan *Spiral model* :
 - a. *Communication* yaitu melakukan wawancara dengan pihak yang berkaitan dalam studi kasus ini. Pada penelitian ini wawancara dilakukan dengan kolektor mainan, console game.
 - b. *Planning* yaitu melakukan perencanaan dan penjadwalan pembuatan aplikasi.
 - c. *Modeling* yaitu melakukan analisis dan desain berdasarkan pada hasil wawancara yang telah dilakukan.

- d. *Construction* melakukan tahap pembuatan *Code* dan *Testing* yang mengacu pada hasil dari tahap *Modeling*
 - e. *Deployment* yaitu mempresentasikan aplikasi yang telah dibuat kepada pihak terkait untuk mendapatkan masukan berupa *feedback* dan juga saran kedepannya aplikasi ini seperti apa.
3. Proses *spiral* pada penelitian ini telah melewati 5 *cycle* atau telah melakukan 4 kali perubahan pada aplikasi berdasarkan *feedback* yang diberikan pada setiap proses ujicoba pada *cycle*:
- a. Perbaikan ke-1: Perbaikan pada menu bar dengan mengubah posisi fitur *massager* ke sisi tengah agar lebih menonjol.
 - b. Perbaikan ke-2: Penambahan login menggunakan email dan Membuat system baru dimana user yang telah terdaftar dengan number ponsel dapat melakukan verifikasi email untuk mengkoneksikan dengan email.
 - c. Perbaikan ke-3: Perubahan dengan menghapus comment pada halaman detail produk dikarenakan tidak terlalu di butuhkan responden.
 - d. Perbaikan ke-4: Perubahan dengan menghapus fitur kategori pada barang pada halaman detail produk dikarenakan tidak terlalu di butuhkan responden sebaliknya membuat pengguna merasa bingung menentukan barang.
4. Setelah melakukan 4 kali perubahan aplikasi mobile *e-commerce* bersistem barter berbasis android ini telah dapat di oprasikan di

android pengguna. Aplikais ini telah siap digunakan untuk dapat membantu transaksi pengguna yang ingin melakukan barter barang.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dijelaskan, aplikasi *Mobile E-commerce* Bersistem Barter Berbasis Android yang dibuat penulis masih memiliki banyak kekurangan dan perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut lagi, dan dikarenakan keterbatasan resource dan fitur terbatas yang diberikan oleh firebase karena merupakan akun gratis, penulis masih belum bias mengimplementasikan filter data dan sorting data karena itu akan berpengaruh pada kecepatan aplikasi dalam melakukan proses data jika dilakukan secara manual.