

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan selama 2 bulan memberikan banyak manfaat dan pengalaman untuk penulis dalam bagian membuat web monitoring yang juga berguna pada perusahaan “Telkom Property - PT. Graha Sarana Duta (GSD)”. Pengalaman yang penulis dapatkan tidak hanya skill pemrograman web tapi juga softskill seperti bekerja sama dengan tim, berkomunikasi, dan bertanggung jawab dalam masa PKL sehingga ilmu tersebut dapat berguna pada dunia kerja yang sebenarnya.

Berdasarkan tujuan dari Praktek Kerja Lapangan ini pada perusahaan “Telkom Property - PT. Graha Sarana Duta (GSD)” dimana penulis merancang dan mengembangkan sebuah sistem informasi *Daily Activity* untuk tiga divisi (*Mechanical Electrical, Security, dan Housekeeping*) yang terdapat di PT. Graha Sarana Duta menggunakan metode *Software Development Life Cycle Waterfall*. Pada perancangan website *Daily Activity* ini menentukan adanya langkah-langkah seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram, setelah melalui tahap tersebut baru kemudian database dapat dirancang. Penulis telah mendapatkan hasil bahwa sistem informasi ini dikatakan cukup berdasarkan hasil testing menggunakan metode *System Usability Scale* yang dimana 71,67 itu mendapatkan grade C yang masuk dalam kategori *good*.

5.2. Saran

Penulis sadar bahwa hasil dari dari Praktek Kerja Lapangan ini pada perusahaan “Telkom Property - PT. Graha Sarana Duta (GSD) yang dimana membuat sebuah sistem informasi berupa website yang dirasa masih kurang karena pengguna masih kesulitan dalam membiasakan diri. Menurut penulis untuk memperbaiki kendala ini adalah membuat tampilan awal langsung menampilkan gambaran, grafik dan kegiatan hari ini secara umum pada pekerjaan - pekerjaan

yang ada, selain itu dapat juga ditambahkan fitur pencarian dimana ini akan membantu user mempermudah mencari pekerjaan yang ingin ditemukan.