

DAFTAR PUSTAKA

- Winata, E. & Setiawan, J. Analisis dan Perancangan Prototipe Aplikasi Tracking Bis Universitas Multimedia Nusantara pada Platform Android. *ULTIMA InfoSys*. IV (1): 34-44.
- Cavanaugh, A.B. (2021). Analisis dan Perancangan *UI/UX* dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry. *Tugas Akhir*. <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5911>. Surabaya: Universitas Dinamika.
- Karim, D. & Santoso, H.B. (2019). Perancangan dan *Usability Evaluation* Prototipe Informasi Akademik Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO*. 2(2): 68-79.
- Ariska, D. & Nurlela, S. (2022). Analisis dan Perancangan *UI/UX* Aplikasi Lazada Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Infortech*. 4(2): 86-91.
- Indonesia: Dicoding Intern. (2021). *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen*. Diakses pada 14 Desember 2022, dari <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- Indonesia: School of Information Systems. (2020). *Diagram Apa Aja sih yang Termasuk ke dalam Behaviorial UML Diagram?*. Diakses pada 14 Desember 2022, dari <https://sis.binus.ac.id/2020/04/22/diagram-apa-saja-sih-yang-termasuk-ke-dalam-behaviorial-uml-diagram/>
- Nishadha. (2022, September 28). *UML Diagram Types Guide: Learn About All Types of UML Diagrams with Examples*. Diakses pada 14 Desember 2022, dari <https://creately.com/blog/diagrams/uml-diagram-types-examples/>
- Jhang, J. (2020, April 8). *How to Create a UX Sitemap: A Simple Guideline*. Diakses pada 14 Desember 2022, dari <https://uxdesign.cc/how-to-create-a-ux-sitemap-a-simple-guideline-8786c16f85c1>
- Indonesia: School of Information Systems. (2022). *Mengenal System Usability Scale*. Diakses pada 14 Desember 2022, dari <https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/>