

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kos merupakan suatu tempat tinggal yang disewakan kepada pihak lain dengan memiliki fasilitas tertentu dengan harga yang lebih terjangkau daripada hotel ataupun penginapan. Kos lebih akrab digunakan sebagai domilisi karena tempat kos tersebut bisa disewakan dalam jangka waktu yang lama dari pada hotel yang hanya disewakan dalam waktu hitungan hari, untuk kos sangatlah bermacam macam baik dari cara penyewaannya, fasilitas-fasilitas dan harga yang bervariasi. Kos merupakan suatu investasi yang cukup menjanjikan yang dimana dapat menghitung biaya perbulan dengan yang dihasilkan disetiap bulannya (Abidin dkk, 2015).

Dahulunya calon penghuni kos harus berkeliling mencari kos yang dekat dengan lokasi pekerjaan ataupun kampus. Untuk pemesanan kamar maupun pembayaran kos mereka harus datang langsung ke lokasi kos. bagi penghuni kos untuk transaksi perpanjangan kos masih dilakukan secara manual dengan cara membayar langsung ataupun melakukan pembayaran secara *transfer* yang dimana penghuni kos bertemu langsung dengan pemilik kos. Untuk pemilik kos transaksi pemesanan maupun pembayaran kos dikelola secara manual dan pemilik kos ingin sekali kosnya dikenal oleh masyarakat.

Berdasarkan masalah diatas maka perlu dibuat Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) Berbasis *Website* yang dimana *website* tersebut berfungsi untuk mencari sebuah kos yang letaknya berdasarkan lokasi sekitar, *website* tersebut

bisa digunakan untuk pemesanan kamar kos tanpa harus datang langsung ke tempat kos kosan dan pemilik kos dapat juga mendaftarkan dan mengelola kos kosannya. Dengan adanya *Website* tersebut maka calon penghuni kos dapat mencari atau memesan kamar kos tanpa harus datang ke tempat kos dan penghuni kos dapat melakukan pembayaran perpanjangan kamar kos tanpa harus bertemu langsung dengan pemilik kos serta pemilik kos juga dapat mendaftarkan kosnya dan mengelola kosnya.

Berkaitan dengan Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) Berbasis *Website* tersebut, bahwa sistem tersebut dapat dipakai oleh masyarakat yang khususnya bagi calon penghuni kos, penghuni kos, maupun pemilik kos yang dimana calon penghuni kos dapat mencari kos dan memesan kamar kos tanpa harus datang ke lokasi kos, penghuni kos dapat melakukan perpanjangan kos dan pemilik kos dapat mendaftarkan kos dan mengelola kosnya .

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka didapat perumusan masalah dari skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) Berbasis *Website* ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan skripsi ini tidak mengalami perluasan kajian, maka penulisan laporan ini terdapat beberapa batasan masalah yaitu :

1. *Website* ini tidak membahas laporan pendapatan ataupun pengeluaran dari akun pemilik kos.

2. Konfirmasi dalam pembayaran kos maupun tagihan kos menggunakan Email (*Electronic Mail*).
3. Sistem tidak mengelola perpindahan kamar kos.
4. Pemilik kos bisa menambahkan kos kosannya jika pemilik kos memiliki kos lebih dari satu.
5. *Transfer* hanya bisa dilakukan antar bank.
6. Estimasi waktu pembayaran kamar kos selama 2 hari baik secara langsung, *transfer*, maupun uang muka(DP).
7. Wilayah kos hanya terdapat pada kota Surabaya dan Sidoarjo.
8. Pembuatan program menggunakan PHP dengan *database* MySQL

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari skripsi ini adalah merancang dan membangun Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) berbasis *Website* bisa digunakan oleh masyarakat baik dari segi calon penghuni kos, penghuni kos maupun pemilik kos.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang ingin dicapai dan diperoleh dari pengerjaan skripsi ini adalah :

A. Bagi Calon Penghuni Kos :

1. Membantu calon penghuni kos dalam mencari kos kosan berdasarkan lokasi sekitar.
2. Membantu dalam pemesanan kamar kos.
3. Membantu dalam pembayaran kos.

B. Bagi Penghuni Kos :

1. Membantu dalam perpanjangan sewa kamar kos
2. Membantu dalam pembayaran perpanjangan kos

C. Bagi Pemilik Kos :

1. Membantu pemilik kos untuk mengembangkan usaha kos kosannya.
2. Dapat mengelola kosnya baik dari segi tambah data kamar ,pemesanan, sampai dengan transaksi pembayaran.
3. Pemilik kos bisa tambah kosnya jika pemilik kos memiliki kos lebih dari satu.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini akan membantu mengarahkan penulisan laporan agar tidak menyimpang dari batasan masalah yang dijadikan sebagai acuan atau kerangka penulisan dalam mencapai tujuan penulisan laporan penelitian sesuai dengan apa yang diharapkan. Laporan skripsi ini terbagi dalam 5 bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang gambaran umum tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan Teori berisi tentang gambaran umum objek pekerjaan, pengertian dasar dan teori yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini, seperti Pengertian Sistem Informasi, Basis Data , *MySQL*, *XAMPP*, Bahasa Pemrograman, *PHP (Perl Hypertext Preprocessor)*, *DFD (Data Flow Diagram)*, *E-mail(Electronuc mail)*, *LBS(Location Based Service)*.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang tahapan pengerjaan sesuai dengan metode yang digunakan. Tahapan dalam penyusunan bab III skripsi yaitu *System Flow*, *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram (DFD)*, Perancangan *Database*, Perancangan *GUI (Graphical User Interface)*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini terdapat penjelasan pembuatan sebuah Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) dengan menggunakan *PHP*, *MySQL* dan serta hasil dari sistem yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Berisi Kesimpulan dan Saran untuk Sistem Informasi Kos Kosan (SIKOSAN) Berbasis *Website* yang telah dibangun menggunakan *PHP*, *MySQL*.

Daftar Pustaka

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan ini.