

Interview Guide

Profil Informan

Nama:

Usia:

Jenis Kelamin:

Alamat:

Pekerjaan:

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?
2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?
3. Sejak kapan bermain *game Line Play*?
4. Dari berbagai macam *game* yang ada, mengapa lebih memilih *line play*?
Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?
5. Apakah Anda juga bermain dalam *game online* lainnya?
6. Apakah *game line play* memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?
2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan *avatar* yang berbeda dengan diri Anda bahkan berbeda gender?

3. Apakah dengan menggunakan *avatar* yang gendernya berbeda dengan diri Anda, Anda memiliki kepuasan tersendiri?
4. Apakah dengan menggunakan *avatar* dengan gender yang berbeda dapat membantu Anda dalam berinteraksi dengan *avatar* lainnya dalam *game*?

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?
2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?
3. Berasal dari manakah uang tersebut?
4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?
5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?
6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?
2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?
3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut anda mudah mencari teman?

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?
5. Chat room mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?
6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?
7. Apa anda akan terus mengupdate item khusus dalam permainan ini, apa alasannya?

Transkrip Wawancara

Informan 1

Nama : Ibdati Malika

Usia : 22 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Alamat : Perumahan Metland Menteng, Jakarta Timur

Pekerjaan : Mahasiswa

Nama *Avatar* : Mine.Thumbelika

Profil Pemain:

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Bermain game Line Play itu untuk nyimpen inspirasi dalam fashion dan interior karena kebetulan kan aku bikin cerita bikin grafik novel dan itu butuh banget kaya inspirasi visual buat merealisasikan ceritanya biar lebih hidup, fashion, interior jadi inspirasi. Terus berinteraksi dengan orang lain juga kan itu ketemu dengan orang karakteristiknya beda-beda itu juga menginspirasi dalam membentuk karakter-karakter cerita yang menarik nantinya, apalagi basic gamenya sudah sosial kan jadi bagus bet lah, pilihan yang tepat banget lah itu game buat sumber inspirasi.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Kebetulan Line Play itu game pertama yang aku tau, maksudnya game sosial pertama yang aku tau ketimbang Ameba Pico dan lainnya, karena kebetulan ketemu pertama itu tuh Line Play, terus emang udah nyaman disitu terus

kalaupun sebenarnya aku tuh plin plan kan, bisa aja aku pindah ke lain game cuman Line Play grafiknya lebih menarik dan lebih bagus sih ketimbang game sosial yang lain jadi staynya di Line Play aja, terus user interfacenya kaya tombol-tombolnya itu lebih mudah dipahamin gituloh cara kerja gamenya gak terlalu banyak tombol. Terus Line Play juga itu game sosial jarang banget, kaya rata-rata kan kaya farming gitu, itu kan bosan banget, aku kadang-kadang suka bingung pilih game yang paling beda sendiri, lebih nyamanlah pokoknya dipakai sebagai sumber inspirasi yang tadi aku bilang.

3. Sejak kapan bermain game Line Play?

Main game Line Play dari tahun 2013 cuman gatau kenapa ya ditulisannya 2014. Pokonya tahun 2013. Sempet hiatus juga sih terus balik tahun ini. Memutuskan kembali karena sudah kaya.

4. Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Tau Line Play dari temen sih, waktu itu diajakin main sama temen. Nih ada game bagus, apaan sih ini, itutuhh kaya game Barbie virtual gitu. Yaudah terus ikutan main eh kok lama-lama asik, kecantol deh.

5. Apakah Anda juga bermain dalam game online lainnya?

Kalau game online kayanya enggak ya, akutuh kurang suka game online, khusus Line Play ajakan, kaya medsos kan nyerempet nyerempet, kaya lebih gampang dimanagenya.

6. Apakah game line play memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Ada ya arti sebenarnya karena dari dulu aku suka Line Play karena motif yang sama nggak ada yang berubah, ehm cuman dulu tuh bedanya semenjak

ada sistem cash terus aku dulu kan apa sih cuma siswa yang tidak berdaya secara financial jadinya hiatus, terus sekarang karena sudah punya uang yang cukup bisa disisihkan buat hedon deh di Line Play. Bener-bener ga bisa lepas karena udah ada arti tersendiri udah bagus aja gituloh desainnya makin bagus. Aku juga ada rencana nih sebenarnya apa namanya pengen jadi konsep artis di Line Play, jadi sekalian pengen mantau juga gitu selera di Line Play itu senengnya seperti apa sih, gacha yang paling disukai banyak orang itu gacha yang seperti apa sih, jadi berarti banget Line Play tuh buat aku.

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Udah mewakili banget tapi secara selera fashion aja ya bukan emang yang beneran fashion dipake sehari-hari karena Line Play kan ga mungkin kan sebagai game fashion terwujud in real life, itu bakal ngabisin berapa duit. Tapi iya, kalau dari tema-tema baju yang aku pakai di avatar Line Play itutuh emang apasih istilahnya kaya sudah merepresentasikan diriku sendiri gituloh dalam berfashion dalam selera kepribadian yang aku bangetlah pokonya. Aku juga nggak ngerti kenapa orang justru malah mutihin kulit gitu (pada avatar) kalau aku pribadi make Line Play karena emang itutuh merepresentasikan diri aku dan akutuh memang cokelat jadi aku nggak suka diputih-putihin kaya gitu buat apa kan karena aku pengen buat bener-bener representasi diri sendiri aja gitu, kalau misalnya putih kan malu juga kan

karena pernah diledek orang diledek temen sih waktu itu, “Ih avatarnya putih, padahal kan aslinya kan kamu ngga putih ya?”. “Emang kenaoa, kan avatar doang di Line Play”. Yang namanya avatar itutuh merepresentasikan diri kamu sendiri gitu, jadi aku nggak mau ah putih-putihin, aku juga cinta kok sama kulitku sendiri.

2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan avatar yang memiliki kembaran (*twin*) di dunia virtual?

Oh itu karena kita sama-sama suka, maksudnya setiap ada gacha baru kita ngincer gacha yang sama gitu kan, terus ada fashion contest eh fashion unite, fashionista unite itu ikut, nah itu kebetulan waktu itu pas fashionista unitenya temanya kelinci Joker Bunny gitu, itu uh dia seneng banget kelinci kan, terus kaya akutuh biasa aja tapi gapapa aku ngalah aku ngikut gitu, soalnya vote fashionista unite gratis ini gitu (gratis item sebagai reward pencapaian point), jadi yaudah kita kembaran aja gitu karena emang punya beberapa item yang sama jadi kita setiap ketemu, setiap mabar kalau sempet kita sempetin buat kembaran pamer, mejeng di Café gitu kan. Lebih gampang kembaran di dunia game karena kita juga lebih cocok sepemikiran makanya kita twin-an gitu, jadi kembarannya itu nggak cuman dari fashion, tapi juga dari uhm kaya kepribadian kita juga aku ngerasa cocok gitu, aku cocok sama kembaranku ini sama twinku ini, dari segi sosialismenya juga.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Waduh kapan ya, kayanya nggak lama sih sekitar bulan Juni gitu.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Hehe ehh aku sih setiap bulan awal bulan suka ada promo gitu ya , sama setiap awal bulan akhir bulan suka ada promo cash yang 1.110 itu 1,5juta kan nah itu aku pasti keluarin setiap bulan, tapi aku pernah waktu itu hedon parah sampe keluar 1,5 kali 3 berapa? 4,5 ya? Itu yang paling banyak sebulan keluar 4,5 sampe ngutang sama adek sendiri, “Hei ngutang pengen pinjem dong.” “Buat apaan?” “Biasa Line Play” terus dikasih, dipinjemin.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Itu karena nabung selama ini selama kuliah selama belum balik ke Line Play itu aku pake buat nabung uangku gitu kan, terus beru keinget kan punya Line Play ya, coba ah main back to Line Play kan sempet hiatus, ehh terus keranjingan karena udah ngerti cara isi cash gitu, uang uangnya sendiri sih dari itu ya uang bulanan uang saku bulanan dari orang tua. Begitu tau ada yang asik langsung kenceng tuh keluar uang, ini lagi masa-masa hedon, usia-usianya suka hedon and we all like that, semuanya pasti ada masa-masa hedon seperti itu.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Iya huuh, aku sampe aku buka komisi gambar cuman uangnya dipake buat beli Line Play beli cash Line Play. Jadi ngeutain Line Play daripada real life, jujur kadang malah eh sengaja makan mie di rumah gamau pesen-pesen makan biar nggak ketauan kalau itu uang dipake buat jajan Line Play.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Kalau misalnya emang suka banget biasanya tuh pengen punya cuman buat biar bisa diliat-liat lagi dilain hari ntar dibandingin sama fashion yang lain buat ngerancang baju yang baru buat story aku tadi. Itu juga karena balas dendam itu waktu aku kecil waktu 2013 itu kan cuma bisa ngandelin item dari gems dan itu item gems itu udah kaya ecek-ecek banget ketimbang yang pake cash jadi sekalian kepengen balas dendam pake cash gitu kan, eh tapi nggak nyangka ada efek sampingnya berupa dingemis-ngemis sama orang buat premgift gitu, efek sampingnya itu.

Iya sih dapet perhatian, dapet banyak temen dilirik orang gitu kan jadi terus apa itu mudah berteman jadinya cuman ya itu sih efek sampingnya sering dingemis sama orang terus ya banyaklah kasus-kasus ngemis-ngemis kaya gitu. Ada juga orang yang mau pinjem avatar gitu, salah satu dampak negatifnya itu, gimana yaa kun itu kan privasi masa di masa diminta pinjam. Kaya aku juga kaget waktu pertama kali balik Line Play oh ternyata udah ada sistem jual avatar gitu ya kaya kaget juga awalnya, terus begitu udah tau caranya ya tapi aku nggak ngasih sih avatar aku ke dia kaya ngapain juga itu sesuatu yang pribadi privasi.

Jadi kebetulan kita ngobrol biasa kaya berinteraksi sama orang terus jadi temen, terus gitu lama-lama jadi deket ngobrol-ngobrol awalya dari Line Play terus pindah ke Line, chat segala macem, dia bener-bener manfaatin apa namanya uhm ngobrol-ngobrol dan ikatan sebagai teman itu terus sampe akhirnya ketika waktu udah pas, tapi kebetulan pas buat dia ya maksudnya tapi karena aku emang udah denger dia seneng minjem-minjem avatar gitu

terus ya adi udah tau dan lebih berhati-hati eh ngepas dia minjem dia niat minjem avatar jadi ya kutolak lah, tapi sebenarnya walaupun aku nggak tau aku nggak tau dia itu peminjam ava gitu aku gabakal mau kasih juga sih.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam game tersebut?

Apa ya, kayaknya bener-bener kepengen balas dendam, ada kaitannya sama yang tadi ya pengen balas dendam kok iri orang semua bajunya bagus-bagus terus daridulu terus selalu ngincer mahkota sama dress dara yang itu belum pernah punya dari dulu sampe sekarang ngga ada yang mau ngadoin terus akhirnya punya. Habis itu selain itu pengaruhnya juga kebetulan situasi aku lagi nggak pengen beli apa-apa selain Line Play itutu juga nggak ada ya, yaudah diituin ke Line Play aja semua karena itemnya bagus, lumayan kan buat inspirasi. Sama luck juga ngaruh apalagi kalau ngga hoki keselnya minta ampun pasti top up lagi top up lagi (pasti melakukan pembelian cash berulang) sampe dapet pokonya itemnya.

Sampe beli trick juga dari shop waktu itu, caranya hoki gimana, ya untung-untungan juga ternyata tricknya nggak seratus persen kerja, maksudnya nggak seratus persen work e setiap saat. Kadang aku juga ngincer curious closet karena itu itemnya juga jarang kan, rewardnya juga nggak dijual sembarangan, sekali seumur hidup keluaranya, nggak semuanya bisa punya jadi lebih istimewa.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Buat dipamerin biasanya, karena kan ada kadang hint nya curious closet harus ngabisin sekian rupiah nah itu itu yang paling ngeselin curious closet yang seperti itu, jadi lebih rewarding apalagi kalau itemnya emang udah kejar gitu buat dipamerin. Ya tadi yang aku bilang buat inspirasi buat nulis story ya, jadi aku sebenarnya jelek bersosialisasinya jadi satu-satunya cara menggaet orang biar bisa kenalan sama banyak orang ya dengan punya item-item VIP seperti itu juga atau dari curious closet.

Kaya jaman dulu, dulu itu aku apa namanya item ecek-ecek itu kaya najis aja gitu kaya ada kasta sosial gitu di Line Play jadi udahlah ngincer VIP aja gitu. Tapi sebenarnya aku bisa sih waktu itu kenalan sama temen asal akunya pro aktif cuman ya nggak sebanyak saat aku udah punya VIP lah semacam gitu. Kalau VIP udah langsung disamper aja ntar kan “Kak cantik banget”, banyak yang muji-muji. Berdampak banget sama cara kita diperlakukan nantinya gitu.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Ehh iya dapat perhatian, tapi rata-rata perhatiannya tuh ya namanya pamer ya mesti julid gitu, ada yang julid gitu netizen itu jadi nanti apa reaksinya macem-macem ada yang ngucapin congrats, congrats itu kan jarang banget malah nyaris nggak pernah paling cuman dari temen-temen dari clan aja yang ngucapin congrats karena kan aku ngeburu banget item itu tapi nggak

hoki kaya waktu itu yang item mata. Sisanya kaya cuma give me cash, apasih emang cash bisa ditransfer, walaupun ditransfer juga gua juga gamau transfer ke elo, banyak yang minta cash udah gitu mintanya aneh lagi orang dimana-mana mintanya premium guft nah ini cash aneh-aneh aja.

3. Apakah dengan item tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainya, kenapa? Dan apakah dengan item tersebut anda mudah mencari teman?

Eh kadang-kadang iya kadang-kadang engga karena yang namanya diatas langit ada langit ya itu masih ada yang lebih bagus karena aku juga baru balik gitu kan jadi itemnya mungkin ga sebanyak koleksi seperti yang sudah mainnya konsisten dan lama gitu kan, tapi disisi lain apa namanya kalau missalnya yak an aku akhir akhir ini ikut tiap bulan, maksudnya aku ngabisin setiap bulannya buat gacha VIP gitu ya jadi apa di situ kadang aku juga ngerasa kaya lebih up to date juga gitu jadi lebih PD apalagi kalau udah supnya SEpic (item Super Epic) beuh itu disamperin sama orang-orang karena representasi dirinya jadi lebih kuat dan jadi lebih PD gitu kadang kan kalau misalnya ngandelin gems doang suka nggak apa nggak special gitu nggak sih?

Kadang risih juga disitu resikonya sekaligus efek samping dari aku jadi casher gitutuh itu kaya gitu jadi apa kasta sosialnya kaya kuat banget di Line Play kadang kadang tuh rishi juga gitu kan yang namanya casher tetep manusia jadi kalau missal dikatain casher gitu kan terus dituduh macem-macem ala pasti sombong pasti gini kan juga kesel juga nggak si kalau

digituin. Udah melekat banget kalau animated pasti casher nih apalagi VIP yaiyalah pasti casher. Dengan item tersebut huum lebih gampang, lebih gampang narik orang buat diajak ngobrol karena tertarik sama orang yang udah bener-bener kaya apa sih istilahnya representasi dari sesuatu eh sesuatu, representasi kepribadian yang merarik gituloh apalagi kan Line Play kan juga bisa mix and match gitu ya, kecantol semua kaya jarring ikan.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Aku sih kalau misalnya soal friend list nggak pilih-pilih temen ya kalau ada request ya aku confirm ntar kadang-kadang kalau misalnya lagi mager atau ada waktu ya pembersihan friendlist yang nggak begitu kenal dihapusin gitu nanti gitu terus, cuman ya kalau misalnya untuk berteman sebenarnya aku sih open aja ya ke semua orang karena aku juga ngerti gitu dari awal rasanya jadi gemser itu kaya gimana sih jadi kepengen aja temenin gitu ya sekedar temen doang ya bukant sampe dikirimin hadiah, ngapain juga sombong, cuman ya kalau misalnya balik lagi namanya juga orang kan beda-beda kalau misalnya ada yang ngeselin kesan pertama udah jelek kaya baru nyapa tiba-tiba “Eh kadoin aku ini bisa ngga?”, aku jawab “ya nggak bisalah”, ditanya “Kenapa?”, “Ya suka-suka gua lah”, terus entar dituduh sombong.

Apa ya istilahnya ya, pilih-pilihnya ya disitu-itu gituloh. Kalau udah ngasih kesan jelek gitu-itu males ngelanjutin. Lebih ke caranya dia bersosialisasi aja kalau misalnya toxic aku ngga bakal mau soalnya kan ada itu tipikal orang yang apa namanya ngomongnya jorok banget kan di square di tempat publiknya gitu itu males itu nggak suka yang kaya gitu apalagi yang suka

gibah kana da juga itutuh dan itutuh nggak sedikit, itu banyak juga yang kaya gitu, terus habis itu yang kasar yang nggak sopanlah istilahnya itu ngga mau aku temenan.

5. Chat room mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Square apa ya, nomor satu kayanya café. Ini ini square kalau ada event atau gimana? Kalau event kayanya nomor dua. Ohh yang biasa paling sering café sih karena orang Indo ngumpul disitu semua kan. Biasanya di café ini kan karena sekarang aku udah punya klan dan udah jadi cashier ya paling kalau ketemu ya nyapa orang tapi yang udah dikenal aja gitu kalau yang belum dikenal lagi belum ada waktu karena lagi ada kesibukan di real life juga, jadi buka Line Play itu murni kalau lagi gabut gitu. Tapi kalau dulu, kalau dulu eeh siapa aja sih aku gaet sih karena punya banyak waktu juga gitu kan, waktu itu biasanya ngomongin apa ya, ngomongin soal, biasanya ngomongin orang sih tapi ngomongin orang bukan tipikal gibah gitu, kaya lebih ke apasih istilahnya, kalau semisal ada yang rusuh nih, nah itu kita ngomongin dia di depan dia persis gitu, bener-bener maki-maki langsung gitu, kita karena sepemikiran akhirnya kita ngebully yang ngeselin itu terus tuh yaudah paling kaya gitu terus ngomongin apalagi ya, ngomongin gacha, ngomongin cash, ngomongin Line Play lah sitematika-sistematika seputar Line Play pokonya terus waktu itu karena balik juga jadi nanya-nanya soalnya Line Play kok jadi begini ya ini kemana kok ilang? Kok ini gimana kok ada? Ini gimana cara mainnya gitu. Paling ngomongin kaya gitu nanya langsung ke player.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Keuntungannya isnpirasi pertama pasti terus kedua, kedua tuh dapet temen kan, temen temennya yang berkualitaslah pasti kan disaring, terus habis itu yang ketiga ya dapet item bagus buat dipamerin buat koleksi, ya tapi maksudnya ke inspirasi sih ya itu ya. Lebih terbuka pertemanan karena bisa di mix and match jadi lebih menarik lagi nanti hasilnya dapet temen lebih banyak lagi.

7. Apa anda akan terus mengupdate item khusus dalam permainan ini, apa alasannya?

Iya, tapi kalau suka aja karena ini parah sih hedonnya, lagi kepengen mengurangi tapi kok susah banget ya, karena itemnya bagus desainnya, meskipun temanya aku ga begitu suka tapi dia tuh pinter menyesuaikan dengan tema gituloh jadi kepengen, kepengen punya. Sebenarnya saat ini itemnya tema apapun selama dia bagus dan sesuai dengan tema aku beli sih, ini aku konsisten ya sampe bulan ini. Tapi bulan ini gatau ya bakal muter gacha yang natal apa nggak. Pernah juga gara-gara temen, itu yang Joker Bunny yang vote FU terus habis itu gacha juga pernah yang tadinya nggak tertarik jadi tertarik kok ada yang dapet Super Epic jadi pengen dapet juga tapi nggak hoki-hoki.

Transkrip Wawancara

Informan 2

Nama : Kenneth Tjhin

Usia : 16 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Alamat : Perum Casa Jardin, Jakarta Barat

Pekerjaan : Pelajar

Nama *Avatar* : Mine.Silvermist

Profil Pemain:

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Aku main line play tuh buat mengisi waktu luang sama buat hiburan doang kalau lagi stress dari ulangan-ulangan di sekolah. Pertama-tama main tuh belum kepikiran (buat interaksi), cuma kaya ngeliat liat item bagus gitu baru gachain. Lebih ke item pokonya sukanya.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Selain item mungkin desain barang di situ juga bagus, aku ada hobi ngegambar makanya aku suka ngeliatin gitu terus aku kadang-kadang gambar juga. Kan pernah aku share di grup. Game kaya Line Play, society gitu suka, kalau yg perang atau lainnya kurang suka. Emang lebih suka kaya yang sosial sosial kan di Line Play banyak fitur sosialnya, awal emang suka karena item doang terus pas main mulu kok asik yaudah aku suka. Jadi sebenarnya aku kaya lebih diem gitu aslinya di real life tapi beda aja kalau di

game kan bisa lebih menunjukkan diri tanpa ada takut-takut malu or kaya gitulah pokonya.

Iyess, gitulah pokonya (lebih bisa mengekspresikan diri lewat dunia virtual bisa lebih mengeluarkan inspirasi juga kan aku suka gambar itu tadi. Inspirasinya gampang keluar gitu di Line Play dari baju-baju avatarnya aku suka, di real life aku rada ini pokonya gampang dapet inspirasi dari Line Play bagus aja, aku tiru gitu ntar.

3. Sejak kapan bermain *game Line Play*?

Dulu pas kelas 5 SD ada temen yang nawarin makanya aku main. Tapi aku ga lama mainnya terus tahun lalu main lagi, aku liat kok jadi bagus yaudah main lagi. Sejak 2014 kayanya.

4. Dari berbagai macam *game* yang ada, mengapa lebih memilih *line play*?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Lebih ga bikin bosan sih menurut aku tapi kalau game lain kaya apa yang baru ada event baru kan orang-orang kejar tapi ga dapet, terus ada event baru yang lama udah dilupain gitu. Nah tapi kalau Line Play itu barang lama tetep bisa dipake terus ada aja event baru kan ganti ganti tiap bulan event, kejar event dpt item langka langka buat ava. Tiap season beda gitu itemnya.

Game lain lebih monoton, terus ini sih di Line Play juga kaya up to date apa pasti ada apalagi Disneynya. Sekarang lagi ada Frozen 2 kan di sana, nah iu aku mau gas biar dapat itemnya. Pokonya selalu ada baru baru yang bikin penasaran apalagi reward itemnya sumpah suka banget itu.

5. Apakah Anda juga bermain dalam *game online* lainnya?

Main cocoppa play, pet paradise. Sekarang udah ga main gara-gara ada Line Play, dulu main sampe malem-malem tengah malem gitu tapi kalah sama Line Play itemnya. Udah ga main, tiap event ga kekejar, ya itu tadi ga monoton. Fitur banyak kan Line Play lebih kuat, ada square bisa kmpul sama orang, itu sih yang bikin suka begadang juga.

6. Apakah *game line play* memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Kalau arti buat aku ada sih, kan aku udah kasih effort banyak di game itu, udah kaya aku sendiri kesannya, aku di sana eksplor pertemanan, udah banyak temen kan di sana karena ya itu td di real life aku pemalu kalau di Line Play aku lebih PD.

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Kalau merepresentasikan sih kayanya enggak ya apalagi dari dunia nyata kan aku asli cowo. Avatar aku cewe, semuanya cewe suka pake item disney gitu kan ga mungkin di real life aku kaya gitu.

2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan *avatar* yang berbeda dengan diri Anda bahkan berbeda gender?

Aku suka ngegambar baju atau desain apa gitu nah dapet inspirasi Line Play lebih banyak ketimbang di real life. Terus item cowo pilihannya kurang banyak kan dan jujur aku sendiri lebih suka item disney di sana, apalagi frozen ini lagi boomnya kan di Line Play langsung keluar bisa beli gacha buat ava aku.

3. Apakah dengan menggunakan *avatar* yang gendernya berbeda dengan diri Anda, Anda memiliki kepuasan tersendiri?

Ada lebih keluar imajinasi sih Ci buat gambar aku. Di dunia nyata kaya ga ada, susah gitu. Itemku banyak, bagus, cewe juga kan. Terus juga karena itu banyak yang friend request. Adaa aja yang samper di Line Play kan aku juga senang bisa lebih-lebih interaksinya sama mereka, secara di real kurang. Ada tau cowo tapi ya cuman kaya Oh gitu doang pas tau, palingan bilang oh ngehode ternyata, ga asli.

4. Apakah dengan menggunakan *avatar* dengan gender yang berbeda dapat membantu Anda dalam berinteraksi dengan *avatar* lainnya dalam *game*?

Lebih ke item sih, kan bagus item aku disney tadi, suka pake epic juga kan, siapa ga ngincer itu epic item kan. Kalau cowo itemku dikit jelek ya ga akan disamper diajak ngobrol gitu Ci.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Kayanya taun lalu deh, awalnya ga mau ngecash tapi liat orang orang kaya pengen nah makanya aku cash deh biar bagus gitu avanya.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Tergantung event sih, kalau eventnya aku suka aku kejar bisa abis 3jt lebih sebulan. Kalau biasa masuk vip doang 1.5 minimal ya buat masuk vipnya.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Dari nabung sama lomba. Aku sempet ada menang lomba biologi nah dapet, aku sisihin dikit aja sisanya aku buat game ini. Kalau nabung iya dari uang saku tapi aku gamau jajan jadi demi buat game aja pokoknya kumpulin banyak buat game biar bisa bagus, aku selalu minta bawa bekal gapapalah aku ga jajan. Enggaklah, ga tau mama taunya paling buat jajan aja. Bisa dimarahin kalau tau, ntar ga dibawain bekal. Palingan bilangnyanya habis buat jajan, beli buku padahal mah engga.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Kalau untuk menganggarkan uang sih kayanya nggak ada ya Ci, kalau lagi kepengen banget baru mau menganggarkan uang.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Kepuasan sendiri sih, kan aku suka film film disney jadi suka item disney ada suka gambar juga kan. Tapi kadang sih, kadang yaa ada suka pengen kalau orang pake aku ga ada gitu, jadi terdorong tapi kalau disney aku wajib ada.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Ada hasutan temen sebenarnya, pengen ga ngecash jadi ngecash deh karena ya itu tadi juga sih item bagus friend list ada punya barangnya jadi suka pengen. Ngecash barangnya bagus bagus sedangkan yang free player kaya biasa aja gitu ada perbedaan sosial. Line Play sih Ci dari friend list aku gitu kan di Line Play temen aku banyak kan (hasutan teman).

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Iya emang ternyata dapet ada banyak friend request kan, jadi lebih PD gitu kaya tadi aku udah jelasin banyak yang samperin ajak ngobrol. Ibaratnya kalau di real life jadi good looking gitula kalau di Line Play kan beda, bagusnya lewat item banyak yang suka pengen temenan.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Iya jadi terlalu dipandang kan, wow itemnya gitu, ya udah kaya yang di atas tadi banyak yang pengen temenan sama casher kan ya karena cantik, bagus.

3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut Anda mudah mencari teman?

Iya, kan kelihatan kalau casher dari item, item Disney pasti casher, item animated dan vip juga jadi ya iya sih. Ngerasa beda memang PDnya dobel dobel hehe. Apalagi dibanding newbie or free player kan kadang disamper ava lain "casher nih blablabla" gitu la.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Kalau milih-milih temen ada ya hehe. Ya kalau avanya bagus kaya aku, itemnya gas terus ya aku seneng temenan, pengennya kaya ya yg sama lah sama kita. Kalau ga gitu ada suka samper terus yaudahlah confirm aja pertemanannya.

5. Chat room mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Square paling café soalnya Indonesia aja rata rata, semua orangnya bahas Line Play item-item baru, ngga prnah ngmongin didunia nyata, tapi aku juga sering ke park liat interaksi banyak orang bule di sana, suka ajak ngmong kadang pake bahasa Inggris bisa belajar juga, aku suka ketemu orang baru di sana, kalau bule temenan sih kan aku sekalian coba bahasa Inggris gitu.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Ya itu, dapet perhatian dari orang-orang kan banyak yang pengen temenan, mau interaksi emang kerasa gampang gitu pokoknya karena suatu cap casher yang nempel di kitanya gitu. Eh tapi ada ketidakuntungan sih. Ketidaknyamanan tepatnya, banyak ada yang ini sih suka alasan mau beli ava padahal mah maunya nipu pas ditelusuri jejaknya. Kan banyak penipuan Line Play yang suka curi-curi nah untung aku udah tau, jadi ga ketipu kan. Beresiko sih ava bagus juga tapi asal ati-ati aja sih. Ini juga berasa adaa aja yang kirim heart gitu jadi banyak heart aku, kalau ga bagus ga ada yang kirim heart, jarang.

7. Apa anda akan terus mengupdate item khusus dalam permainan ini, apa alasannya?

Kalau update item lebih yang kaya incer barang yang emang aku mau, kaya yang sekarang Frozen 2 ini aku mau gas karena emang suka. Tapi ngga menutup kemungkinan kalau ada yang bikin iri gitu bikin suka ikutan.

Transkrip Wawancara

Informan 3

Nama : Vivien Patricia

Usia : 20 tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Alamat : Raffles Garden Citraland

Pekerjaan : Mahasiswi

Nama *Avatar* : Viien.Majesty

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Hiburan, cuma buat hiburan aja sih ga ada lainnya kan emang game buat pelepas stress ya. Nggak ada sih buat sosial awalnya karena kan aku iseng downloadnya, tapi terus pas dirasa-rasain ohh ternyata emang bisa juga sosialnya dapet.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Soalnya Line Play durasi mainnya 24 jam jadi ga selalu harus main, mainnya kalau senggang juga bisa, bisa main pas banyak waktu. Game lain kayanya lebih monoton ya nggak santai santai gitu, ini kan nyantai meskipun ga quest gapapa ga ada efek sama avatar kita. Itemnya lucu juga si jadi aku lebih tertarik.

3. Sejak kapan bermain *game Line Play*?

Aku main ini sejak SMP sih, dari 2013 udah lama banget itu baru keluar lg ga ada setahun, aku udah main aja. Jadi udah dari dulu banget.

4. Dari berbagai macam *game* yang ada, mengapa lebih memilih *line play*?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Asal download aja, dulu pas smp aku udah pake Line, di Indonesia masih jarang, dulu jarang lebih ke BBM, Kakao Talk temenku di sana banyak orang Taiwan, temen aku banyak yang pake Wechat, Line terus aku download line ada rekomendasi keluar ada notifnya Line Play apa permainan permainan gitu, aku asal download aja sebenarnya. Awalnya gitu, kaya anak kecil ada game yaudah kita download. Masih SMP ga bisa beli item, kan liat aja lucu ga bisa beli.

5. Apakah Anda juga bermain dalam *game online* lainnya?

Sempet main candy crush, line ranger, sebenarnya aku addicted sama game online, kaya kaya mobile legend gitu aku ga bisa berhenti, biar berhenti harus aku uninstall biar aku ga buka buka game ga main main lagi. Makanya itu aku cuma pake Line Play aja, ga bisa berhenti sih karena upcoming event dan itemnya selalu bagus dan up to date gitu terus ya itu tadi kan ini lebih santai mainnya gitu terus didukung item yang bagus jadi ga bisa pensi sih.

6. Apakah *game line play* memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Mungkin punya artinya gini ya, soalnya kan aku mainnya dari kecil ya, asalnya asal main aja tapi karena itu mainnya setiap hari jadi jatuhnya itu kebiasaan gitu loh jadi kaya anggep aja itu petku gitu loh, pas dulu aku kecil itu pet ku tapi sekarang udah gedhe itu anakku, itu bonekaku. Kalau dia

jelek ga keurus aku ya sedih makanya dipelihara terus. Aku udah kasih banyak, udah luangin banyak hal untuk avatar aku sampe bisa kaya gini, dan ibaratnya gini kalau ga suka, ga sayang, kan ga mungkin aku bertahan selama ini di line play. Iya ada hal hal yang memang berbeda sekali kan, kita ga bisa dapat di dunia nyata tapi di game bisa, kaya aku ada keluarga baru di sana kan aku juga masuk ke fams ke clan gitu, majesty nah di sana aku menemukan suatu keluarga baru yang aku nggak bisa bentuk di nyata, I mean feelnya beda banget gitulo karena kadang kita juga butuh suatu dunia di mana itu orang nyata kita gatau jadi kaya lebih enak gitu untuk mencurahkan apa apa yang ga bisa diungkapin di nyata dan mereka ga akan judge sana sini sih.

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Kurang lebih karakteristiknya mirip, apa yang aku suka aku beli. Cara make upnya, rambutnya, rambut aku tuh panjang, terus aku juga sebenarnya suka kadang ganti-ganti warna rambut aku gitu jadi ya secara make up mirip si.

*Ada beberapa item yang ga bisa di bawa ke real tapi karakteristik muka sama, ya pokoknya aku mengibaratkan dia (*avatar*) itu diriku mirip diriku.*

Pasti ada perbedaan tapi setidaknya itu 80% mewakili apa yang aku suka, jadi itu itu diriku. Bentuk rambutnya apanya jenis facenya itu yang lebih sama. Kita di nyata ga mungkin kan pake baju yang ada di sana yang kaya di sana, jadi yaudah suka aja gitu dandanin biar cantik biar bagus.

2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan *avatar* yang memiliki kembaran atau *twin* di dalam dunia *virtual*?

Sebenarnya buat seneng-senengan aja sih, di real aku anak tunggal, kalau di dunia avatar kan kita bisa punya sister sebanyak mungkin, brother sebanyak mungkin gitu nah aku sama Lika itu nyambung juga sama dia kalau ngomong, karakternya sama, kesukaannya sama Vii lebih girly dibanding Thum (Thumbelika), Lika lebih suka yg night nite lebih tomboy. Terus kalau kembaran di sana kan gampang maunya kaya gimana tinggal rundingan aja, mau pake tema apa nih, yaudah kita pake, kita juga sering banget beli item samaan juga jadi dia punya aku punya. Kalau di nyata kan ga mungkin tuh kita kaya gitu, mana bisa kembaran sana sini yang ada dibilang anak panti kali ya? Sama belum lagi susaaah sekali kalau kembaran di real nemu yang seleranya sama kaya kita kan, belum lagi size baju dan lain lainnya yang beda.

3. Apakah dengan memiliki *twin* dalam dunia *virtual*, Anda memiliki kepuasan tersendiri?

Seneng aja karena aku merasa menemukan orang yg karakteristiknya sama, ngerasa cerminan aku gitu, apalagi kita tinggalnya kan jauh gitu tapi di sana kan ngerasa deket ya. Terus bisa barengan di café, ada temennya gitu engga sendirian kan, nggak canggung canggunglah kalau lagi di square gitu, bisa janjiin juga mau main bareng kapan jadi ada temen.

4. Apakah motif Anda dalam memiliki *couple* di dunia *virtual*? Apakah memang dia merupakan pasangan Anda di dunia nyata? Dan bagaimana perbedaan antara di dunia nyata dan *virtual*?

Uhm gimana ya? awalnya sih aku juga nggak kenal sama dia. Vii sama Ai kan karakteristiknya beda banget. Vii welcome, terbuka, menerima hal-hal sekitarku yang baru, terus Vii juga lebih cuek. Kalau Ai kan sama sama tertutup gitu, dia introvert. Si Ai itu diem banget, sedangkan aku orangnya cerewet banget. Pas ketemu aku kan friend list dia enol. Terus ketemu di Line Play aku iseng iseng liat ava yang itemnya bagus gitu. Aku ketemu ava yang berdiri di café, 3 sampe 4 jam kaya gitu dia berdiri di café, besoknya lagi gitu, besoknya lagi gitu lagi terus aku penasaran sama si Ai ini. Terus ini tuh orangnya kaya gimana she, nah aku coba whisper dulu ngomong, yaampun juteknya, aku ngomong apapun jutek sekali nggak ada jawabannya. Diarynya semua itu di lock ternyata dingin banget di semua orang di sana, terus kita jadi cp couple di game. terus yaudah lanjut di dunia nyata. Dia terus nyamperin Vii, beda kota kita.

5. Anda memasuki atau memiliki suatu kelompok (*clan*), apakah motif Anda dalam memasuki *clan* tersebut?

Sebenarnya ga ada niatan buat masuk clan Majesty ya, tapi aku udah kenal duluan sama anak clan itu jadi yaudah kaya diajak gitu. Aku suka main sama si alam sama ci kuma yg old member majesty di Café, dulu aku gatau clan itu apa kaya gimana, terus ya berhubung aku temenan sama mereka di Line Play, yaudah aku ditawarkan Ci Kuma masuk kan, terus yaudah aku mau gitu

terus ternyata si alam itu leader di sana dan aku kaget dong soalnya emang aku gatau kalau dia leadernya sana. Udah setahunan lebih gitu sih (di Majesty). Terus Majesty ga pernah open member ya, yang penting royal, di Majesty anggap semua saudara.

Iya sih gara-gara kenal jadi ada yang beda gitu lebih apa ya mungkin bisa dibidang pengecualian lebih dispesialin mungkin? Sebenarnya umur 20 minimal krna kalau kurang dari 20 kan tipikal anaknya kadang labil ya, hari ini masuk clan ini, besok masuk clan ini, besok lagi ganti, bentar hiatus lah, labil gitu. Iya sih kebanyakan kalau ikut clan masuk clan apalagi clan gede ya, biasanya kaya pengen famous gitu, biar dikenal gitu. Tapi Vii kejar bukan famousnya clan tapi lebih ke persaudaraan. Tapi dapet juga sih famousnya hehe, kan itu clan gede ya clan lama banget, siapa sih di sana yang gatau. Tapi famous juga lebih karena mainnya udah lama kali ya, kan itemnya bener bener beda, old itemnya itu, kan banyak juga yang gatau itu old item lebih special karena yg main masih jarang banyak yg gatau gitu.

Sebenarnya ga harus beli item tapi jatuhnya apa ya royal gitu kan. Meskipun ga kenal di real, tapi kita bener bener anggap keluarga dan itu yang Vii rasakan, kita bisa bener bener menghargai satu sama lain, dan itu yang nggak aku temuin di clan lain gitu, solid banget. tapi iya sih kaya jadi kebiasaan karena yg lain selain royal dengan satu sama lain juga royal sama Line Playnya suka beli jadi iya ada lebih dorongan gitu sih.

6. Adakah suatu kepuasan atau perbedaan yang dirasakan sebelum dan setelah memasuki kelompok tersebut?

Banyak temen pasti, lebih punya banyak temen, lebih banyak saudara lah pasti, kalau main ya ga sendiri udah ada temen kelompoklah bisa mabar kan bisa main bareng. Kan gaenak kalau main sendiri kenalan lagi sama orang dari awal lagi, kaya gaenak gitu ulang semuanya dari awal, canggung canggung lagi pula. Adaa aja sih yang ngomongin meskipun ga ini ya, bukan soal kita, kadang jadi ada yang nyamper kadang nanya soal clan sih. Soalnya ya kalau masuk clan memang feelnya beda sama main sendiri, kita jadi seperti punya geng gitu kan apa ya kelompok gitu dan ya akan orang orang lebih banyak tau, "Ihh anak clan ini ya clan itu ya, gitu". apalagi kalau clannya gede. Dan memang di beberapa clan besar lain yang aku tau adalah ada beberapa membernya yg cuma numpang tenar doang tapi ga andil, eh maksudnya join clan juga itu dampaknya kalau clan gede jadi ikut keangkat namanya. Cuma di Majesty enggak gitu yak arena kita sistemnya enggak ada opem member, open recruitment gitu.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Mungkin sejak SMA ya, karena udah pegang duit, kalau SMP kan Vii belum ada duit mau beli pake apaan, terus mau minta ortu bilanganya bingung kaya gimana, yaudahlah smp aku enggak pernah beli beli. SMA kan uangnya ada lebih banyak gitu hehe.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Aku udah VIP Royal ya jadi tiap bulan otomatis VIP, dulu pas belum jadi royal buat masuk ke platinum 3 sampe 4 juta, kalau sekarang sih lebih dikit, 2 juta tapi kadang bisa 3,5 juta kalau itemnya bagus. Kurang lebih 3 sampe 4 jutalah.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Aku kan kerja, yaudah itu uang aku dari kerja aku beliin jadi aku di nyata itu tipikal kalau barang lama aku ga rusak aku ga bakal beli, dan bukan yang suka ganti-ganti barang gitu jadi yaudah aku buat avatar aku aja kan udah kaya anak sendirilah ibaratnya. Kalau dari gift itu ada beberapa Ai yang kasih, kalau dia pengen kasih yaudah dia beliin Vii. Kapan hari ada itu yang mata lala itu, warnanya soft, yaudah dibeliin sama dia.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Tiap hari main kan jadi apa ya uangnya ga kerasa dipake di sana, nggak selalu menganggarkan uang tapi itemnya kaya ga bisa ditinggal, apalagi kalau suka udah aku pasti harus punya gitu. Bulan lalu VIPnya itu aku dapet 30tiket VIP tiap hari dapet satu, aku top up 1,5 juta sama aku terakhir aku top up 2,5 juta terakhir baru dapet VIPnya. Dapetnya ampas semua dapet banyak piring dapet teko, aduh sedih aku.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Biasanya liat item, oh aku suka ini, oh ini yg aku suka aku suka yaudah aku mau aku beli. Banyak di clan aku juga kan itemnya bagus-bagus ya, suka ngiri gitu sih terus kan aku ada kembaran juga di sana nah kalau dia ada aku ga ada itemnya itu gaenak kaya kurang gitu.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Seneng aja gitu, kan ibaratnya anak sendiri jadi aku bagus bagusin, itemnya bagus dan ga ngebosenin itu tadi sih. Ga bisa pensi juga sebenarnya mau berhenti udah addicted banget, juga selalu penasaran gitu kalau mau ninggal ntar ada item baru keluar aku ketinggalan dong, terus pas aku back temen clan aku ternyata pada punya item itu kan sedih.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Sebenarnya gimana ya, uhm kalau item emang iya kalau ngomongin soal ini ya, item yang bagus I mean item animated gitu or VIP emang sih gimana ya mungkin memang bisa menggaet orang lain biar buat tertarik sama avatar kita, jadi itu juga bisa memudahkan kita untuk istilahnya mungkin dianggap yaa atau diterima di sana gitu ya. Tapi balik lagi sih sebenarnya asal kalau effort atau usaha kita buat apa itu tadi berkomunikasi ya? Berteman kan itu asal kita usaha pasti dapet temen sih cuman emang mindset di sana sama label di sana melekatnya gitu, kalau ava bagus yaudah gampang aja segalanya gitu.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Kalau perhatian pasti lah ya, banyak yang suka ava bagus kan jadi tertarik gitu sama kita yang avanya bagus, dan emang kan ava bagus lebih adorable gitu kan udah gausah ditanya lagi. But perhatian itu ga selalu berujung atau gimana ya, ga selalu positif gitu lah, kadang juga dinyinyirin juga kan dibilang sombong kadang disuru minggir karena item Vii bagusan gitu katanya nutupin tapi ya emang kan itu juga bentuk perhatian ya? Jadi ya gitu emang istilahnya mengundang gitu.

3. Apakah dengan item tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan item tersebut anda mudah mencari teman?

Yaa lebih bangga lah ya, udah dari lama juga 6 tahun main, masa sama ava yang baru baru bikin sama aja, tapi ya itu tadi adaa aja yang nyinyirin “Th sultan lagi sombong”, itu Vi ga suka. Banyak yang nyinyir tapi makin nyinyir malah aku besarin itu itemku, makin aku wah wahin biar makin kenceng mereka, ngapain lah nyinyir kita kan pake uang sendiri, pake duit sendiri, sama sama bayar, ini item ga nyolong. Kan it means memang ada suatu hal yang bikin berbeda dong berarti. Yaa lebih apa ya seneng gitu lebih wah gitu kan. Aku juga lock diary, jadi ini bukan karena aku pelit tp banyak yg suka minta premgift yaudah aku lock aku ga suka, kalau aku ada satu yg aku kasih berikutnya akan bertambah. Vii beda ya sama Thum, likakan suka bikin giveaway aku enggak gitu. Kalau teman gimana ya, malah ga Cuma temen yang dapet yang ada malah semuanya nyantol kalau ga disaring, karena emang ya banyaklah yang modus modusin buat premgift dan lain lain gitu.

tapi keliatan kan sifat orang kadang udah ketebak ya, jadi yaudah itu kalau dia sifatnya aku suka yaudah Vii mau temenan, kalau gak ya udah ga acc.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Kalau kasar kasar nggak seneng aku, kalau org yang cari cari perkara ga suka aku, kan ketauan dari cara mereka interaksi sama kita gimana ya, jadi lebih pilih yang gitu ya, lebih ke disaring gitu biar ga ada toxic people.

5. Chat room (*square*) mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Sekarang sih café, bahas apa ya item lah, atau event gitu pokoknya.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Apa ya, seneng ajasih kalau aku. Perhatian berasa di kita semua ya karena emang ya itemnya gede-gede.

7. Adakah dampak negatif atau suatu kerugian yang Anda rasakan karena menggunakan *item* yang bagus dalam *game* tersebut?

Kayaknya ya itu tadi dinyinyirin yaa, aslinya sih ya ga mikirin mau mereka bilang Vii inilah itulah, tapi yaa udah ga suka gitu.

8. Apa anda akan terus mengupdate item khusus (tetap membeli *cash* untuk mendapatkan *item*) dalam permainan ini, apa alasannya?

Ya kalau suka ya Vii beli beli lagi, kalau enggak ya enggak.

Iya sih tapi banyak sukanya jadi ga bisa berhenti haha.

Transkrip Wawancara

Informan 4

Nama : Heyo

Usia : 20tahun

Jenis Kelamin: Perempuan

Alamat : Sekar Tunjung XVIII No.25 Gatsu Timur, Denpasar Bali

Pekerjaan : Mahasiswa

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Basisnya aku kan aku anak desain ya, terutama fashion, jadi aku main Line Play itu tertarik sama item-itemnya sama fashion-fashionnya gitu, jadi pengen ajaa gitu kaya dandanin avatar gitu lah, ga ada buat interaksi jugaa gitu di sana ga tertarik kan awalnya, awalnya aja.

Semuanya berjalan gitu aja, ketemu temen tiba-tiba di café.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Iya aku suka gambar-gambar buat inspirasi, kan aku anak desain basicnya suka gambar, aku suka banget bajunya makanya kenapa aku tertarik sama Line Play.

3. Sejak kapan bermain *game Line Play*?

Aku main Line Play itu pas 2017, pas kelas 3 SMA, itu diajak temen Cuma beberapa bulan, 6 bulanan mungkin berdua, terus pas mau lulus SMA delva,

komitmen buat ga main LP lagi karena mau fokus kuliah, dan gataunya diajak lagi sama temen buat main sampe sekarang yaudah.

4. Dari berbagai macam *game* yang ada, mengapa lebih memilih *line play*?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Awalnya aku tau Line Play Cuma aku kurang tertarik sama game, terus diajakin main yaudahlah. Aku juga main mobile legend sih paling umum, kalau untuk sekarang aku lebih tertarik sama line play, karena yaa aku baru balik kan.

5. Apakah *game line play* memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Pastinya ada ya, karena aku dapetin item itemnya yaa sendiri gitu, kaya orang bilang kana da orang-orang anak yang dulu main lp terus balik mereka lebih milih beli akun gitu, tapi aku engga lebih milih akun sendiri karena memang akun aku isinya item-item yang aku suka. Jadi aku ga akan jual akunku, aku ga akan kasih, bahkan minjemin aku ga akan kasih minjem. Takut aja apalagi kan ini log innya pake akun pribadi.

6. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Uhhh kayanya kurang-kurang related sama aku, karena lucu dia. Sama ini sih yang beda ada di real life beda banget aku di real ga ada cp sih, tapi di game ada, buat seru seruan gitu sih. Biar sering samaan. Gimana yaa pokonya kaya yaudah biar ada aja gitu couplanya padahal engga ada, Cuma di virtual aja sih kita.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Aku beli-beli item sejak aku mulai magang, jadi semester ini kan aku magang aku kan aku dapet gaji tuh, aku coba pertama kali, top up dikit dikit gitu, tapi aku top upnya lewat official, terus top up aku Cuma cari yang menarik-menarik gitu, dan malah jadi ketagihan. Jadi setiap bulan gaji aku buat aku top up buat line play.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Aduh, random sih ngga tiap bulan sama. Kalau pertama kali aku top up sih aku mungkin keluar 1,5jt buat Platinum doang. Bulan ini masuk platinum.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Pure semuanya magang, aku gamau pake uang orang tua buat Line Play.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Ngga ada ngga ada

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Ya karena aku suka, kadang kadang aku pake casual gitu di Café. Kalau lagi mood sama itemnya ya pasang kalau engga ya engga bodo amat sama orang.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Apa yang membentuk ya mungkin karena, aku bingung ya bingung juga, lebih karena suka ya. Ga ada buat sengaja biar diperhatiin karena kan gachanya juga pilih-pilih, kalau gay a semuanya aja aku gachain.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Iya, berpengaruh banget, kalau lagi pake baju-baju kasual gitu kadang jaraang banget ya nyapa, paling Cuma temen-temen yang udah kenal sama aku doang di Café. Coba tapi kalau pake item-item yang bagus-bagus gitu, kaya banyak gitu yang nyariin gitu, ngajak kenalan, aneh aja.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Iya kelihatan banget bedanya ya itu tadi sih.

3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut anda mudah mencari teman?

Enggak, aku mandang semua sama, mau dia ga pake item mau dia pake item aku tetep sapa mereka, aku tetep friendly sama mereka, karena aku tau rasanya diposisi mereka awal-awal aku pernah newbie juga, jadi ya aku perlakuan sama ga mandang dia gimana-gimana.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Ehh pastinya ada, kaya aku ga mikirin soal dia pake item apa engga, dia newbie apa old player, Cuma aku pilih temen itu berdasarkan attitude, kalau dia gasopan aku gamau kenalan sama dia, tapi kalau misalnya dia sopan terus dia ramah, aku ga masalah.

5. Chat room mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Aku sukanya datengin café karena lebih banyak temen di sana, lebih banyak orang, lebih banyak bisa interaksi, kalau di park kan bahasanya aneh aneh ya, yaudah café ajalah. Random sih, kadang bisa aja gosipin orang gitu ya tiba-tiba, kadang ngomongin kehidupak sekolah, kadang ngomongin kehidupan sehari-hari, kaya gitu, sama bahas line play gitu.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Uhm keuntungannya ya lebih mudah cari temen sebenarnya.

7. Apa anda akan terus mengupdate item khusus dalam permainan ini, apa alasannya?

Rencana sih nggak ada buat terus update, kalau misalnya emang lagi kaya ga bisa upgrade item yaudah aku ga akan update. Uhm gimana ya aku suka banget sama gacha-gachanya, kalau ngumpul sama temen-temen suka pake item bareng gitu tapi aku juga kebanyakan ga pake paling aku pake item yang aku suka, kadang aku simpenin gitu. Suka kembaran item, ga ada twi tapi. Suka aja gitu biar mirip mirip gitu biar bisa kaya anak kembar. Di dunia nyata kan suka susah kalau tiba-tiba kembaran bajunya sama orang itu, kita ga pernah liat kan ya.

Transkrip Wawancara

Informan 5

Nama : Indi Mazaya Elnuchi

Usia : 22tahun

Jenis Kelamin : laki-laki

Alamat : Permata Regency, Ngijo Karangploso, Malang

Pekerjaan : Mahasiswa

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Ya itu, nyari temen buat meet up, pernah dulu meet up Surabaya, Pekalongan, terus sama Semarang, ketemu benerin sama grup grupnya gitu.

Awal Line Play dulu iseng dulu, buat download line play, ada iklan gitu iseng terus kok main kok bagus itemnya, tapi awal main dulu tuh avatarnya lebih ke tumbal, pake cheat, dulu bisa pake cheat cash, jadu dulu tuh bisa pake generator gitu, terus bisa tinggal beli ini itu, tapi ga lama itu hiatus dan itemnya hilang semua karena illegal.

Awalnya iseng tapi lama lama kok itemnya bagus dan bisa cari temen benerin.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Ya itu, kalau line play apa ya lebih santai tiduran bisa main, dimanapun bisa kaya lebih santai pokonya, larinya ke line play kalau bosan. Ya itu tadi lebih santai ga mengeluarkan banyak emosi kaya pubg ml.

3. Sejak kapan bermain game Line Play?

Sejak 2015, Cuma beberapa bulan terus hiatus, main lagi itu 2017 kalau ga salah sampe sekarang.

4. Dari berbagai macam game yang ada, mengapa lebih memilih line play?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Main game lain jugasih, main game pc, game hp, dota, pubg, ml main, dota. Ga lebih memilih tergantung sikonnya juga, kalau main game ya banyak, kalau dibilang lebih memilih ya ga gitu yak arena tetep berimbang kaya mobile legend, pubg, game cowo-cowo.

Di Line Play ada keunikan orang-orangnya itu karakter orang-orangnya kaya beda banget, missal orangnya di Line Pay itu kaya si A, tapi ternyata realnya jadi si B. Kalau main ml, pubg kan ga keliatan gimana aslinya, terus kan nggak bakal nanya nanya sampe kesitu kan.

Aku tau dari iklan, kalau dari temen ga mungkin ya, karena dulu pas jaman SMA ya ga ada yang main kaya Barbie gini, ada dulu yang ngatain kok cowo gondrong mainnya game Barbie. Jadi lebih ke iklan, iseng ternyata tertarik.

5. Apakah game line play memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Ada, kalau buat saya sendiri itu bisa apa ya membantu saya merubah sifat di real, kalau di real egois, jahat, males, ga asik, tapi kalau di Line

Playnya itu kaya gimana sih kalau aku coba lebih baik lagi, kalau emang cocok atau bisa bya diaplikasinyan ke realnya.

Kalau langsung aku aplikasikan di real itu lingkungan aku itu aduh, tujuannya untuk merubahla.

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Bisa kaya fashionnya mungkin style stylenya, cara berpakaianya. Lebih ke kalau di Line Play pake pakaian sekiranya bisa di dunia nyata sih aku, ga pake yang lebai lebai kaya baju-baju kaya kaya zombie atau vampire.

2. Pada *game Line Play*, Anda memiliki pasangan, apa motif dari hal tersebut?

Itu pasangan aku di real life, tapi di awal beda dong. Di awal sih perjanjian sih, mau couplean ga? Tapi Cuma di game doang. Tapi kalau dilihat dari pengalamanku couplanya baper sih. Mungkin juga karena itu sebenarnya jomblo di real life, nyarinya di game, tapi semenjak di real life ada pacar beneran bukan virtual, di gamenya itu lebih kaya lebih ga ngasih perhatian lebih gitu.

Buat temen mabar terus buat foto-foto biar ada pasangannya, buat memperbagus bio itu alasannya.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Sejak pengen banget kalau beli item bagus, sejak dari itu kalau liat item waduh ini kok keren ya vampire gini pakaiannya. Ini iya sih ada lebih ke iya keren aku pake itu di nyata ga ada. Tahun kemaren mungkin terus pengen tertarik itemnya.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Tergantung sih kalau itemnya bagus, missal aku kejar baju ini tapi beli-beli berapapun ga dapet, mungkin bisa habis banyak uang, hampir 2 juta.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Uang saku, bukan uang saku ya, uang liburan kalau tiap akhir bulan, tiap berapa bulan sekali, kaya ya emang uang liburan, kalau ngecash habis habisan itu aku pas liburan semester jadi uang liburan aku pake buat ngecash.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Nggak juga sih, tergantung itemnya. Kalau suka pasti beli.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Pengen punya aja sih dan terlihat lebih oke, biar lebih wow aja.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Kan tergantung itemnya, balik lagi ke item sih kalau yang mendorong.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Penting banget sih, kaya deketin orang itu, pakitem bagus pasti orang-orang ngeresponnya bagus, seperti itu. Lebih bagus menghormati mungkin.

Ada (dampak), pernah nyoba ya jadi newbie, jadi orang lain, nyapa temen sendiri itu mereka tuh kaya mengabaikan terus kaya cuek, ngatain malah. Terus pas aku bilang kalau itu aku tuh kaya, loh lapo, uhm kaya ngapain pake avatar baru, jadi keliatan banget kalau item yang bagus berpengaruh banget.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Uhmhhh akusih main jarang banget ya make item-item khusus yang mencolok gitu, mungkin lebih ke makeupnya doang, atau aksesorisnya, jadi nggak mungkin ya.

Kalau liat liat ya orang orang seperti itu, kalau buat cari kepopuleran.

3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut anda mudah mencari teman?

Nah, sangat-sangat. Eh pokonya sih berbedalah, kaya avatar itu dilihat lebih maco kece, apaya cogan Line Play, ya seperti itu. Nyari teman juga mudah apalagi nyari couple di Line Play. Kan bisa cari couple couple gitu.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Nggak pilih-pilih, newbie cashier semuanya aku ajak berteman, soalnya pernah yang tadi kubilang kan nyamar jadi newbie terus diabaikan gitu, rasanya itu pahamlah situasinya, jadi kalau ada newbie nanya ya ku jawab. Ngeadd pun juga aku acc pertemanannya. Agak milih milih sih tapi lebih ke dia tuh toxic ga, dia punya catatan criminal di line play ga, missal sering nipu atau scammer gitu. pernah udah temenan dulunya dia ga gitu, tapi tiba tiba kaya nipu tapi ya gimana lagi ya, lama lama aku jauhkan, aku gamau namaku jadi buruk aja karena berteman sama dia. Teman virtual sih itu, ga tau realnya. Jadi dia nipu ava, modus beli ternyata di hack doang ga dibayar. Kalau dunia nyata pas meet up sama Line Play Surabaya, dia ga nipu sih Cuma kaya mulutnya besar sekali di Line Play, kaya toxicnya suka main rebut di Line Play, suka minjem ava.

5. Chat room mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Square café, karena kan nongkrong ya masa nongkrongnya di park, di stadium. Apa yak an café tempat nongkrong dan lebih banyak orang Indo di sana. Seringnya sih nyimak ya afk, kalau ga gitu diajak ngobrol duluan, terus bahas gacha-gacha cowo yang lama, kaya item yang dulu ada dan aku ga punya, dan dia pamer manas manasi. Jadi aku banyak teman karena sering join clan sana sini jadi banyak temen.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Keuntungannya sih dapat teman, awalnya Cuma dari game, terus bisameet up, jadi bisa ketemu benerin, nonton benerin. Bisa dapet temen di mana-mana, awalnya temen Cuma sekota, gara-gara main ini bisa dapet temen kota-kota lainnya. Siapa tau kalau main ke kota dia bisa hubungin dia terus dibantu gitu.

7. Apa anda akan terus mengupdate item khusus dalam permainan ini, apa alasannya?

Update mungkin item yang belum pernah dimiliki doang.

Transkrip Wawancara

Informan6

Nama : Marsha Angelina

Usia : 17Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Alamat : Kota Wisata Cibubur, Coastesville, Bogor, Jawa Barat

Pekerjaan : Mahasiswi

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Aku main buat hiburan aja sih. Terus aku juga tipe orang yang susah buat interaksi face to face. Jadi kalo di line play kan ga ketemu, cuma via online aja gitu. Jadi aku gaperlu interaksi canggung sama dia.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

Karena visualisasinya baguss, terus aku juga suka sama konsepnya yang beda dari game lain.

Kalo game lain kan gitu gitu ajaa, bosan aku liatnya. Tapi kalo ini satu game tapi fiturnya banyak, aku bisa muter muter di gamenya.

3. Sejak kapan bermain *game Line Play*?

Udah lama sih aku mainnya, kira-kira aku main game ini udah dari 2014.

4. Dari berbagai macam *game* yang ada, mengapa lebih memilih *line play*?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Yaaaa itu tadi ka, aku milih game ini karena aku suka visualisasinya terus banyak fitur yang bisa bikin aku betah digame itu. Bisa berinteraksi sama orang lain, jadi temenku lebih banyaak. Terus sebenarnya temenku juga lebih banyak di game ini sih dibanding real life hehehee. Oiyaa aku juga taunya dari iklan yang suka muncul di line pas dulu.

5. Apakah Anda juga bermain dalam game online lainnya?

Iyaa ka, aku juga main game yang lain selain game ini. Aku main pubg, mobile legend, line get rich. Kalo pubg aku masih main sih kadang kadang, tapi kalo yang lainnya udah engga. Aku udah ngga main lagi karena cape tenaga, nguras pikiranku, sama cape hati aja si ka. Apalagi kalo kalah, makin makin aku sebelnya. Kan kalo line play santai santai aja gitu, buka bisa kapanpun, terus ngga ada menang kalahnya. Kalau sama line play ya seringan line play ka, apalagi aku lagi suka banget sama fitur gardening. Di sana kan lagi baru, aku suka kumpulin ingredients buat bikin item.

6. Apakah game line play memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Iya, disana itu lingkungannya bikin aku nyaman sampe sejauh ini, makanya aku bisa bertahan lama juga di Line Play. Yaaa aku merasa nyambung sama orang yang ada di circle ku.

Avatar

1. Apakah avatar yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Engga sih kan avatarku cowo, terus bajuku di game itu laki laki. Jadi beda sama di dunia nyataa, kan aku cewee.

2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan avatar yang berbeda gender dengan diri Anda?

Aku lebih suka sih sama item cowo. Terus juga aslinya di nyata aku itu pengen pake baju cowo, tapi kan ga bisa aku selalu pake baju cowo, ga dibolehin juga. Jadi yaudah aku terapinlah di avatar.

Kalo motif yang spesifik sih ngga ada, cuma keinginan sendiri aja buat nyobain hal baru sama gimana sih kalo dilahirkan dengan gender yang berbeda. Jadi yaudah aku berandai andai jadi cowo.

3. Apakah dengan mengubah identitas tersebut Anda memiliki kepuasan tersendiri?

Ya sih, ada kesenangan tersendiri gitu. seneng aja bisa memenuhi yang aku sebenarnya inginkan. Terus juga sebenarnya ini sih, bisa buat nutupin identitas asli di sana.

4. Anda memasuki atau memiliki suatu kelompok (*clan*), apakah motif Anda dalam memasuki *clan* tersebut?

Jadi dari awal aku main pas masih newbie, aku udah tergiur sama VIP pas saat itu, terus aku diajaklah sama kenalan aku di game buat masuk ke Minerva. Kalau motifnya sih aku pengen punya temen yang sepemikiran sama aku di sana. Jadi ya nyambung sama aku gitu. Sampe sekarangpun masih di Minerva dan memang udah nyambung aja sama anak-anaknya

5. Adakah suatu kepuasan atau perbedaan yang dirasakan sebelum dan setelah memasuki kelompok tersebut?

Adaa, kan aku ga selamanya solo player atau main sendiri. Dengan aku masuk Minerva, aku jadi ada temen mabar, terus ya itu tadi, aku jadi banyak temen yang nyambung sama aku. Aku kadang malah inilo lebih nyambung sama temen virtual daripada nyata, kaya kamu tau Ka Dels, Lika, Andar, kan itu aku nyambung banget sama mereka sejak dulu sejak masuk Minerva, jadi emang kerasa banget bedanya.

Sampe sekarang masih sih (famous). Kalau kita lagi kumpul banyak yang pada ngomongin, kadang ngira Minerva udah bubarlah, udah ilanglah ya kan siapa yang gatau Minerva di sana. Kalau dampaknya sendiri sih apa ya, karena clan itu jadi ada aja yang tiba-tiba ngajak ngomong karena label minervanya. Ngecap pasti inilah itulah dibilang casher juga karena kebanyakan dulu Minerva suka ngecash.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Aku udah ngecash dari 2014 sih sampe sekarang.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Pengeluaranku di lineplay udah sekitar 70+ karena aku mengspend buat 3 ava royal pada waktu itu. Terus dulu pas awal main aku mengspend sekitar 7jt/bulan buat mencapai 1500 star. Garagara itu, aku jadi royal VIP dalam 3 bulan. Sayang siih tapi yaa cuma itu satu satunya hiburan

aku, ga ada yang lain lagi. Mau gimana coba orang aku susah banget interaksi di realnya, jadi yaa buat pelampiasan aja gitu di sanaa.

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Uang jajan aku sih sama aku juga udah kerja sekarang jadi yaa uang hasil aku aku pake, sayang kaya kata aku di atas sih, cuman yaa gimana yaa itu udah benerbener aku sukaa sekali dengan dunia di sana sih.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Kalau menganggarkan sendiri yaa gimana yaa lebih ke udah kalau aku ada uang emang larinya ke situ gitu.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Lebih ke untuk kepuasan hati sih ya sepertinya, bener bener aku ekspresikan di sana itu hal-hal yang ga bisa aku lakukan di nyata larinya pasti di dunia lain aku itu jadi aku bentuk avatar aku dengan item sedemikian rupa gitu. Uhm sama ini pengen aja sama kaya lainnya juga yang bisa ada item-item gitu jadi harus berasa kejar, kalau ga kejar ga bisa.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Ya itu tadi ya, di sana aku ada clan ada temen di sana, ya itu sih yang bikin aku juga bentuk di virtual. Aku di dunia nyata udah ngerasa insecure with myself gitu jadi ya aku kaya berasa harus bagus lah di game.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus (*item* VIP/ *item* cash) untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Setengah setengah sii kayanya ya, memang ada pengaruh gitu sama perbedaan kalau pake item khusus asal kita bisa memanfaatkan itu dengan benar. Jadii ibaratnya kalau emang mau populer mau temen banyak bisa sihh ada pengaruhnya karena kan memang yaa notabnya kalau item bagus juga ava ava lain pada tertarik, gituu sih menurut aku.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus (*item* VIP/ *item* cash) maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Yaa, kalau perhatian iyaa banyak sih yang muji muji gitu, tiba-tiba dateng bmuji muji kita karena apaa ya karena ava baguslah, gitu. Kalau ga bagus ga adaa yang samper apalagi puji-puji, boro boro.

3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut anda mudah mencari teman?

Kalau ngerasa berbeda sih gimana yaa, ya iya berbeda apalagi emang ga perlu ditanyain itu udah di sana pasti kaya gitu kan, tapi kalau aku sendiri aku kurang suka dapet cap sebagai casher sihh, gatau ya kurang suka aja gitu tapi emang item itu ya itu kaya yang aku bilang, 50-50 yaa bisa ngaruhnya. Teruss kan aku emang di situ berasa dapet dunia baru api yaa aku tetep sii ga semuanya aku iniin buat temen, aku iyain buwat temen gitu.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Ya pastilah milih, tapii ya milihnya berdasarkan sifat sih, gamau kalau dia ga baik. tapi biasanya aku kalau temenan khusus yang kalangan sendiri aja, jadi kalau satu clan pasti aku temenan karena ya nyambung gitu kann, kalau yang lain yaa kenal kenal di cafe cukup tau ajaa kenal jugaa cuma kalau ga dekeet banget aku gamau, meskipun jujur di sana juga membantuku buat interaksi yaa.

5. Chat room (*square*) mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Random sih yaa, tapi biasanya Cafe, bahasnya apaa ya kenanyakan bahas items cerita aja gitu soal pengalaman, anak Mine suka ituu kumpul cafe biasanya pas maleman.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Lebih gampang kali yaa, kan mereka kaya udah tertarik sama kita miji-muji yaudah tinggal gass aja pasti lebih gampang dapet temen. Tapi tetep kudu filter biar bener semua temennya.

7. Adakah dampak negatif atau suatu kerugian yang Anda rasakan karena menggunakan *item* yang bagus dalam *game* tersebut?

Ya terkadang merasa kurang berguna gitu. Yaa ngerasa kurang berguna suka beli item gitu cuma sebatas kesenangan hati ajaa, itu sih menurutku kerugiannya, tapi yaa aku seneng terus ya itu satu-satu media aku bersenang-senang aku hiburan aku. Iyaa, boros banget kann, ini juga sihh nguras segalanya, waktu, uang. Suka main sampe malempun tengah

malem gapapaa ga kerasa juga, tapi kadang sebel sama diri sendiri ihh ko main sampe malem bangeet.

8. Apa anda akan terus mengupdate item khusus (tetap membeli *cash* untuk mendapatkan *item*) dalam permainan ini, apa alasanya?

Ya, tetep update kalau itemnya menarik, buat biar seneng ngeliatnya, suka ada kan yaa yang menarik buat dibelii, dasar llp, mana cherry pelit jarang kasi diskon.

Transkrip Wawancara

Profil Informan 7

Nama : Misya Sylla

Usia : 20tahun

Jenis Kelamin: Perempuan

Alamat : Surabaya

Pekerjaan : Mahasiswa

Profil Pemain

1. Apa motif Anda dalam bermain *Game Online Line Play*?

Kalau motif buat aku sendiri apa ya, hiburan ajasih kalau lagi bosan gitu, buat ngisi waktu luang.

Ohh, iya kan soalnya kan di game itu banyak orang kan akutih jabi bisa kenalan jadi bisa berinteraksi sama banyak orang. Pertemanan aku jadi lebih luas lebih banyak.

2. Apakah yang membuat Anda lebih tertarik bermain *game Line Play*?

*Aku tertarik karena basic gamenya kali ya, kan itu basicnya beda sama game-game yang lain, terus dia tuh terjun ke dunia baru gitu, dia tuh kaya sejenis *The Sims*, *Amebag Pico*, terus game game yang basic basicnya kehidupan kehidupan sosial ya, cuman kan kalau *Ameba Pico* kan sekarang udah nggak ada tuh, terus game ini kan juga live, bisa ketemu siapa aja gitu kapanpun secara langsung, kan kalau game lain ga ada*

lawannya ya, kaya Candy Crush kan main sendiri, monoton. Kalaupun ada itutuh game game kaya perang perangan, senjata senjataan kaya game cowo, kaya pubg, mobile legend.

Visualnya lebih bagus line play dari grafiknya juga kalau disbanding ameba.

3. Sejak kapan bermain game Line Play?

Sejak kapan ya? kalau ga salah tuh 2014 deh.

4. Dari berbagai macam game yang ada, mengapa lebih memilih line play?

Apakah tahu dari teman, iklan, atau rekomendasi lainnya?

Iya itu tadi sih, kaya basicnya ada di kehidupan kita tapi dia itu ada di kehidupan online, ohh itu sih sama dia itutuh selalu ada yang baru baru kaya Halloween kemaren temanya, kehidupannya jadi Halloween. Sekarang natal jadi berubah kaya natal, musim dingin, jadi aku suka lucu.kalau lagi ada yang booming booming dia suka keluarin, itemnya juga baru-baru, itu jadi kaya bikin tambah tertarik kenapa aku lebih memilih line play buat aku mainin, kalau misalnya aku tinggalin aku penasaran sama item-item apa yang muncul jadi ya emang ga bisa ninggalin gitu.

Aku taunya dari temen sih, dulu pas awal awal teme aku lagi main ya, terus aku liat, terus kaya penasaran gara gara dia mirip sims tapi versi kecil, versi imutnya jadi semenjak itu aku mainan. Terus yang ngebedain dari sims yak an bajakan kan terus jadi ga bisa ngobrol secara langsung.

5. Apakah Anda juga bermain dalam game online lainnya?

Kalau aku game yang lain, cuma Sims sih, cuman kan game yang lain kaya apa ya harus buka laptop, ribet gitu, terus aku ga setiap saat megang laptop. Jadi aku ya lebih sering main Line Play ini, kan posisinya ada di ho, tinggal buka, gara gara gampang.

Kalau sims aga ribet ya jadi mainnya kalau ada bener-bener waktu luang gitu baru aku main itu.

6. Apakah *game line play* memiliki arti tersendiri bagi Anda?

Iya game line play itu kalau menurut aku, kaya udah aku anggao temen sendiri gituloh, temen online buat aku karena posisinya dia itu bisa nemenin aku disaat moodku lagi kaya kondisi kaya gimanapun. Udah nyaman gitu.

Avatar

1. Apakah *avatar* yang Anda gunakan merepresentasikan diri Anda di dunia nyata?

Enggak sih, soalnya kan avatarku itu laki-laki jadi nggak mencerminkan itu aku gitu, jadi aku di situ itu kaya membikin identitas baru gitu dari diri aku.

2. Apa alasan atau motif Anda menciptakan *avatar* yang berbeda gender dengan diri Anda?

Akutuh sebenarnya suka sama hal-hal yang berbau cowo, sama kalau di game lebih tertarik sama item-item cowo, sama itu juga bisa jaga diri buat identitas asli aku. Kalau aku pribadi itu jadi kaya akutuh ngebatasin ngebedain antara dunia nyata dan virtual, meskipun aku senyaman itu

sama dunia virtual aku tapi aku tetep ngebatasin sama dunia nyatanya, jadi ya cukup memperluas dunia yang ada di virtual itu, tapi untuk hiburan aja.

3. Apakah dengan mengubah identitas tersebut Anda memiliki kepuasan tersendiri?

Kalau kepuasan tersendiri itu kalau menurut aku aku bisa aktualisasi diri aku, kalau di dunia nyata kan aku ga bisa tuh pake baju baju kaya cowo item cowo, tapi kan kalau di virtual ini aku bisa pake yang aku mau.

4. Anda memasuki atau memiliki suatu kelompok (*clan*), apakah motif Anda dalam memasuki *clan* tersebut?

Ya itu sih, buat dapet temen, kan kalau masuk ke clan akutuh bisa mian bareng kumpul bareng, dimana café kaya tinggal atur waktu aja gitu, ga sepi kalau main.

5. Adakah suatu kepuasan atau perbedaan yang dirasakan sebelum dan setelah memasuki kelompok tersebut?

Perbedaannya pasti punya temen baru lagi kan, terus ada keluarga baru lagi, gitu aja sih.

Hedonisme

1. Sejak kapan Anda bermain menggunakan uang untuk mendapatkan *item* dalam *game*?

Kapan ya, kalau ga salah sejak 2017 kayanya, tapi ga selalu aku beli-beli, kalau aku suka aku beli, kalau itemnya booming aja gitu, kalau aku punya

ya aku beli. Karena aku jadi ikut-ikutan kepengen. Ihh suka kok lucu yaudah beli, ihh suka yaudah beli.

2. Berapa pengeluaran per bulan untuk keperluan *game*?

Kalau aku sih palingan buat masuk VIP Platinum 1,5 sih ya

3. Berasal dari manakah uang tersebut?

Dari uang apa, uang saku, jadi ya gara gara itu uang aku sering habis gitu, ehhhh jadi kaya apa ya aku ngeboong gitu sih aku bilang kalau ada tugas, tugas lebih, terus kebetulan kan aku ikutan organisasi, jadi aku bilang ada kekuatan inilah itulah, terus kaya sering ada tugas yang ngeprintnya banyak. Tapi ini ga di share kann???

Ya minta lagi.

4. Apakah Anda selalu menganggarkan uang untuk keperluan *game*?

Ya enggak sih, kalau aku suka aku beli, kalau enggak ya udah.

5. Apakah tujuan atau motivasi Anda dalam membeli *item-item* tersebut?

Lagi trend aja sih terus kan lagi booming ya banyak yang make, yaudah deh aku beli gara gara banyak yang make.

6. Apa yang mempengaruhi Anda dalam membentuk gaya hidup hedonisme dalam *game* tersebut?

Sebenarnya sih karena pengen avatarnya bagus tapi ya kaya yang tadi apa namanya ngeliat orang sering make bagus dikit beli.

Konteks Komunikasi

VIP Platinum

1. Menurut Anda, seberapa berperannya *item* khusus (*item* VIP/ *item* cash) untuk berkomunikasi dengan pengguna lainnya?

Kalau menurut aku kalau peran item khusus tergantung yang make ya, emang sih item bagus itu bikin avatar lain ikutan nimbrung, tapi sebenarnya itu anggapan di sana banyak yang nanggap kalau casher banyak yang deketin, interaksinya dapet. Populernya dapet, menurut aku ya balik lagi sama isi avatarnya, mungkin jadi kaya lifehack gitu ya, gara-gara item jadi dipuji-puji gitu ya tapi aslinya kalau kita ada usaha buat oengen interaksi pasti kesampean sih.

2. Apakah dengan menggunakan *item* khusus (*item* VIP/ *item* cash) maka Anda akan mendapatkan lebih banyak perhatian dari pemain lainnya?

Kalau perhatian ya pasti kan item VIP atau Animated itu tuh mencolok, gedhe gitu dia itemnya, karena keliatan.

3. Apakah dengan *item* tersebut merasa berbeda dan memiliki kelas yang lebih tinggi dari pemain lainnya, kenapa? Dan apakah dengan *item* tersebut anda mudah mencari teman?

Kalau berbeda pasti iyaya, kan emang udah keliatan kalau mencolok ya pasti ngerasalah, yak arena itu kana da banyak yang nyamperin, ngedeketin, terus yaudah kalau ditanggapin ya bisa dapet temen dengan mudah.

4. Apakah anda memilih teman dalam permainan ini, berdasarkan apa?

Engga sih kalau aku ya, lebih ke sifat aja, kalau bar-bar aku gamau temenan tapi kalau asik ya aku mau.

5. Chat room (*square*) mana yang sering anda kunjungi dan apa yang anda bahas?

Pasti café ya, kan disitu tempat irang pada ngumpul, terus biasanya aku curhat kalau ga gitu bahas seputaran Line Play gitu, bahas item gacha, event gitu.

Disitu aku juga kumpul sih sama temen-temen aku seklan gitu jadi ya sekalian mabar juga.

6. Keuntungan apa yang anda dapatkan baik ketika bermain maupun berkomunikasi dengan menggunakan item khusus?

Kalau keuntungan ya ga terlalu kelihatan ya, tapi kalau item khusus pasti ada aja yang apasih kaya muji muji tertarik gitu sama aku.

7. Adakah dampak negatif atau suatu kerugian yang Anda rasakan karena menggunakan *item* yang bagus dalam *game* tersebut?

Ehh itutuh ada oernah dapet temen kaya toxic gitu, pas awal awal dia baik, eh ternyata fake minta premgift lah apalah.

8. Apa anda akan terus mengupdate item khusus (tetap membeli *cash* untuk mendapatkan *item*) dalam permainan ini, apa alasannya?

Update kalau ada item yang bagus ya, sama kalau lagi booming, kalau biasa aja aku gamau sih.

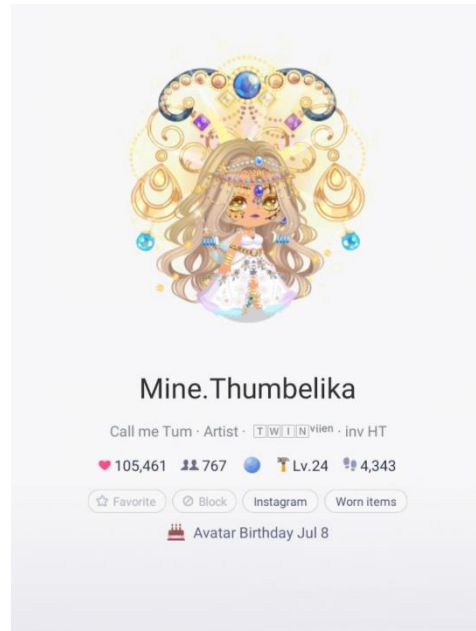
PROFIL AVATAR DALAM GAME

Informan 1

Nama : Ibdati Malika

Jenis kelamin : Perempuan

Nama *Avatar* : Mine. Thumbelika

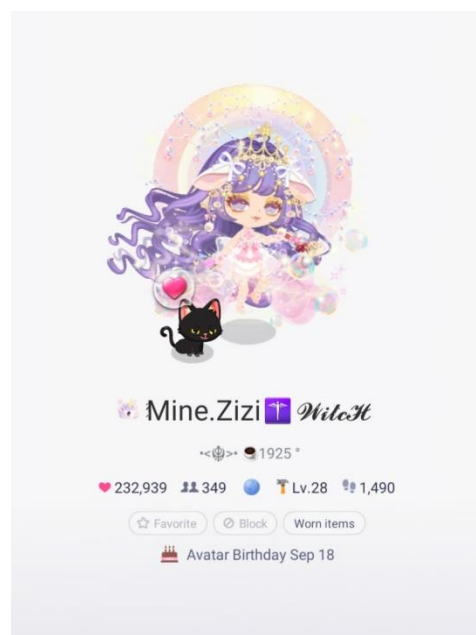


Informan 2

Nama : Kenneth Tjhin

Jenis Kelamin : Laki-laki

Nama *Avatar* : Mine.Zizi



Informan 3

Nama : Vivien Patricia

Jenis Kelamin : Perempuan

Nama *Avatar* : Mine.Viien Majesty

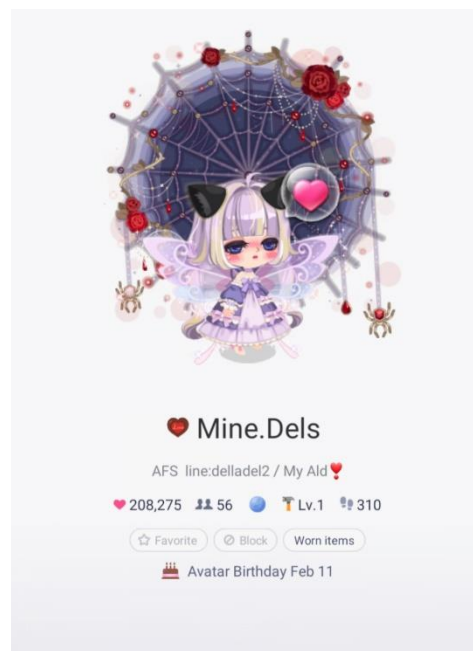


Informan 4

Nama : Heyo

Jenis Kelamin : Perempuan

Nama *Avatar* : Mine.Dels

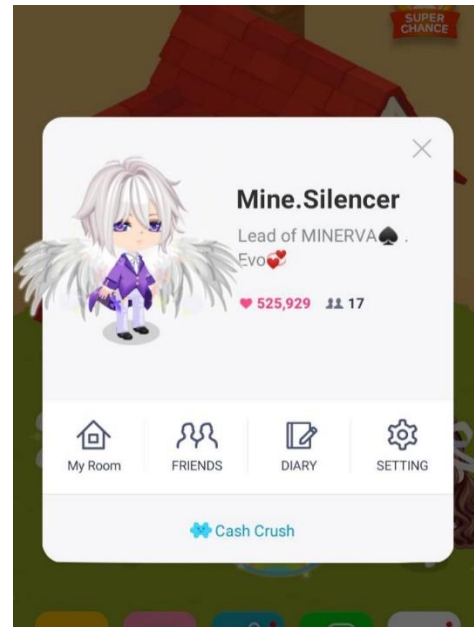


Informan 5

Nama : Indi Mazaya Elnuchi

Jenis Kelamin : Laki-laki

Nama *Avatar* : Mine.Silencer

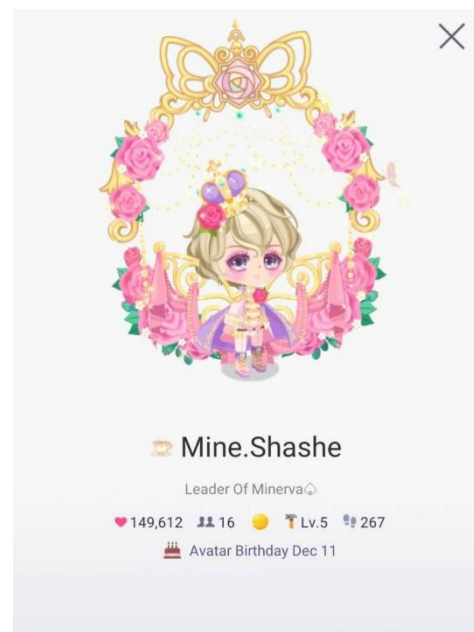


Informan 6

Nama : Marsha Angelina

Jenis Kelamin : Perempuan

Nama *Avatar* : Mine.Shasee

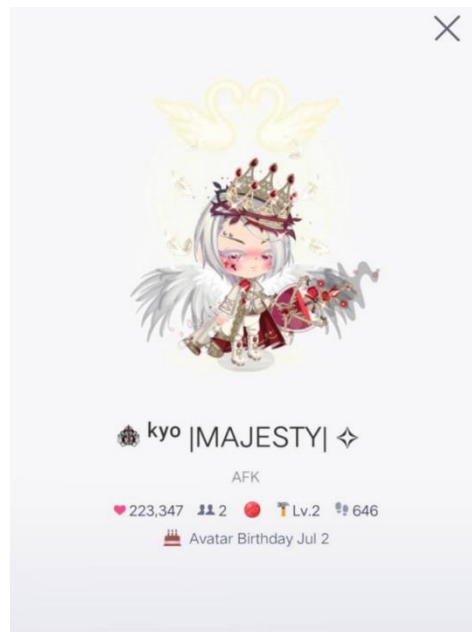


Informan 7

Nama : Misya Sylla

Jenis Kelamin : Laki-laki

Nama *Avatar* : Kyo|Majesty|



DAFTAR FOTO WAWANCARA**Informan 5**

Indi Mazaya Elnuchi

**Informan 7**

Misya Sylla

