

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Pada sub bab ini membahas tentang kesimpulan pada pengerjaan skripsi yang berdasarkan pada hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis. Berikut ini adalah kesimpulan yang bisa di dapat dari pengerjaan skripsi ini.

1. Dengan dibuatnya sistem informasi Bank Sampah Rosella ini transaksi dapat lebih efisien dan lebih terintegritas yang melibatkan owner, admin, pengurus dan nasabah sehingga dapat saling terhubung di dalam sistem informasi. Selain itu aplikasi juga dapat dipantau oleh user secara langsung.
2. Dengan Menggunakan metode *extreme Progamming* dapat membuat sistem informasi dengan baik dikarenakan berkomunikasi dengan pelanggan sehingga dapat mengembangkan diri dalam *developing* sebuah *software*. Dengan demikian penulis dapat memberikan sistem ke pelanggan sebagai perubahan sedini mungkin dan melaksanakan seperti yang disarankan.

#### **5.2 Saran**

Adapun beberapa saran yang didapat saat penulis melakukan pannelitian ini di antaranya :

1. Dengan menggunakan metode Extreme Progamming terlalu lama dalam pengerjaannya dan cenderung tidak efisien dikarenakan bolak balik menanyakan ke klien tentang aplikasi yang akan dibuat.

2. Peningkatan dan pengoptimalan fungsi dari website itu sendiri sehingga lebih *user friendly*.
3. Dengan adanya sistem informasi Bank Sampah rosella ini, diharapkan dapat diadakan penyuluhan pada RT/RW terdekat agar dapat digunakan oleh masyarakat.