

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Perancangan buku cerita bergambar dengan teknologi augmented reality (AR) tentang edukasi menghadapi bencana alam untuk anak usia 9-12 tahun membuahkan hasil output media utama yaitu picture storybook “Zalfa si Penjelajah Alam” yang bertujuan untuk membantu mengedukasi anak usia 9-12 tahun mengenai jenis bencana alam dan bagaimana sigap menghadapi bencana alam secara dasar melalui cara yang lebih inovatif. Di latar belakang dengan Indonesia sebagai negara yang rawan bencana dan anak-anak adalah salah satu yang sering menjadi korban. Adapun materi yang disajikan hanya sebatas jenis bencana alam, menghadapi bencana alam banjir, gunung meletus, dan gempa bumi. Melalui proses pendahuluan dan pengambilan data, pengolahan data, perumusan keyword, pembuatan konsep, hingga akhirnya menemukan desain final yang dapat dicetak menjadi buku. Diharapkan melalui perancangan ini dapat memberikan edukasi dasar bagi anak-anak untuk lebih sigap menghadapi bencana alam dengan cara yang lebih kreatif dan menjadikan anak mengetahui jenis dasar bencana alam.

#### **7.2 Saran**

Perancangan ini masih dapat dilakukan penelitian lebih lanjut untuk mengetahui lebih dalam mengenai efektifitas buku ini dikarenakan terdapat beberapa kekurangan. Oleh karena itu terbuka sebuah peluang bagi yang ingin melanjutkan penelitian ini, atau pun melakukan perkembangan dengan augmented reality serta bencana alam lain yang belum ada pada perancangan ini seperti tsunami, tanah longsor, dll. Sehingga dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut pada perancang berikutnya. Meskipun laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, penulis berharap laporan ini mencakup hal-hal yang dibutuhkan dan diharapkan dapat bermanfaat bagi seluruh lapisan masyarakat terutama anak-anak.