

DAFTAR PUSTAKA

- Arti kata kantin - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online.* (t.t.). Diambil 6 Oktober 2022, dari <https://kbbi.web.id/kantin>
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia.* (t.t.). Diambil 13 September 2022, dari <https://apjii.or.id/survei>
- Auliazmi, R., Rudiyanto, G., & Utomo, R. D. W. (2021). KAJIAN ESTETIKA VISUAL INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI RUANGGURU. *Jurnal Seni & Reka Rancang*, 4(1), 21–36. <https://www.trijurnal.trisakti.ac.id/index.php/jsrr/article/view/9968/6778>
- Auliyaa, T. N. (2020, April 14). *Memahami User Flow pada UX Design – School of Information Systems.* Binus University . <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/>
- Batubara, H. H. (2018). *Pembelajaran berbasis Web dengan Moodle versi 3.4* (Vol. 1). CV. Budi Utama. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.20230.88643>
- Beranda - UPN “Veteran” Jawa Timur.* (t.t.). Diambil 6 Oktober 2022, dari <https://www.upnjatim.ac.id/>
- Components – Material Design 3.* (t.t.). Diambil 22 Oktober 2022, dari <https://m3.material.io/components>
- Elgamar. (2020). Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP. Dalam N. Pangesti (Ed.), *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP*. CV. Multimedia Edukasi.
- Fadhallah, R. A. (2020). WAWANCARA. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=rN4fEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP4&dq=wawancara+adalah&ots=yxILH203bV&sig=1Mm64t71ZKOk17-GnfXuXlOCH7w&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Goswami, B., & Chatterjee, R. (2019). *Progressive Web Apps for Social Development - Google Books.* https://www.google.co.id/books/edition/Progressive_Web_Apps_for_Social_Developm/BJhcEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=progressive+web+a&pg=PA47&printsec=frontcover
- Hairunisa, J., & Hade, A. (2020). *Pengertian Administrasi Layanan Khusus, Jenis-jenis Layanan Khusus dan Pengelolaannya dan Peran Guru dalam Administrasi Layanan Khusus.*
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *SYSTEMATICS*, 1(2), 81–88. <https://journal.unsika.ac.id/index.php/systematics/article/view/2076/1712>
- Icons – Material Design 3.* (t.t.). Diambil 22 Oktober 2022, dari <https://m3.material.io/styles/icons/overview>

- Julianto, A. (2020). *Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus : Petshopgrosir)* [Univesitas Komputer Indonesia.]. <http://elibrary.unikom.ac.id>
- Kantin Baru Resmi Dibuka – UPN NEWS. (t.t.). Diambil 17 Oktober 2022, dari <https://pers-upn.com/2018/10/02/kantin-baru-resmi-dibuka/>
- Lachinsky, F. M. (2020). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Aplikasi Comrades Menjadi Aplikasi Chatbot* [Universitas Komputer Indonesia.]. <http://elibrary.unikom.ac.id>
- Marcus, A., & Rosenzweig, E. (2020). *Design, user experience, and usability : case studies in public and personal interactive systems : 9th International Conference, DUXU 2020, held as part of the 22nd HCI International Conference, HCII 2020, Copenhagen, Denmark, July 19-24, 2020, Proceedings. Part III* (Vol. 3).
- Mengenal PWA - Progressive Web App untuk Website Lebih Cepat. (t.t.). Diambil 9 Oktober 2022, dari <https://www.niagahoster.co.id/blog/progressive-web-app/>
- Mobile Operating System Market Share Indonesia | Statcounter Global Stats. (t.t.). Diambil 17 Oktober 2022, dari <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>
- Mumtaha, H. A., & Khoiri, H. A. (2019). PILAR TEKNOLOGI: Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik Analisis Dampak Perkembangan Revolusi Industri 4.0 dan Society 5.0 Pada Perilaku Masyarakat Ekonomi (E-Commerce). *Jurnal Ilmial Ilmu-Ilmu Teknik*, 4(2), 55–61. <http://pilar.unmermadiun.ac.id/index.php/pilarteknologi>
- Nasution, S., Nurbaiti, N., & Arfannudin, A. (2021). *TEKS LAPORAN HASIL OBSERVASI UNTUK TINGKAT SMP KELAS VII* (Vol. 1). https://www.google.co.id/books/edition/TEKS_LAPORAN_HASIL_OBSERVASI_UNTUK_TINGK/Ro1LEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=jenis+jenis+observasi&pg=PA16&printsec=frontcover
- Nawawi, H. H. (2020). Penggunaan E-wallet di Kalangan Mahasiswa. *Jurnal Emik*, 3(2), 189–206. <http://ejournals.umma.ac.id/index.php/emik/article/view/697/615>
- Nugroho, A. C., Putra, G. R., & Fitriati, D. (2019). Implementasi e-Kantin di Fakultas Teknik Universitas Pancasila. *SEMNATI*, 1(1), 301–306. <http://prosiding.uika-bogor.ac.id/index.php/semnati/article/view/310/189>
- Nugroho, E. (2018). *Prinsip-prinsip Menyusun Kuesioner*. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=YfNqDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR5&dq=kuesioner+adalah&ots=ru-DIPH_TQ&sig=DXwNwTsU3MKtfcLP2Zzc-XG3iQ&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Ovan, & Saputra, A. (2020). *CAMI: Aplikasi Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Website* (A. S. Ahmar, Ed.; 1 ed., Vol. 1). Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/CAMI_Aplikasi_Uji_Validitas_dan_Reliabil/mZgMEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=aplikasi+berbasis+web+adalah&pg=PA5&printsec=frontcover

- Pane, S. F., Zamzam, M., & Fadillah, M. D. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online* (1 ed., Vol. 1). Kreatif Industri Nusantara. https://www.google.co.id/books/edition/Membangun_Aplikasi_Peminjaman_Jurnal_Me_n/sdPXDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=aplikasi+menurut+para+ahli&pg=PA53&printsec=frontcover
- PRAMANA, D. D. (2022). *Perancangan Aplikasi Umkm Untuk Meningkatkan Daya Saing Di Tengah Situasi Pandemi*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/39123>
- Rangkuty, D. M. (2021). Apakah Penggunaan E-wallet Masa Pandemi Covid-19 Semakin Meningkat di Indonesia? *Prosiding Konferensi Nasional UNUI*, 1(1), 251–261. <http://journal.unusia.ac.id/index.php/Conferenceunusia/article/view/205/155>
- Riza Pratama, A. (2020). Administrasi Layanan Khusus. *Administrasi Layanan Khusus*.
- Robot, R. P., Sengkey, R., & Rindengan, Y. D. Y. (2018). Aplikasi Manajemen Rawat Inap dan Rawat Jalan di Rumah Sakit. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(4). <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/28109>
- Rotikan, R., Melaira, J. G., Rarumangkay, R. R., & Lengkong, O. (2020). View of Penerapan PWA Untuk Aplikasi E-Voting Pemilihan Pengurus BEM dan Senat di Universitas Klabat. *Cogito Smart Hournal*, 6(2), 190–204. <http://cogito.unklab.ac.id/index.php/cogito/article/view/272/155>
- Rozaq, A. (2020). *KONSEP PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BISNIS DIGITAL ABDUL ROZAQ - PDF Download Gratis* (R. Fauzan, Ed.; 1 ed., Vol. 1). POLIBAN PRESS. <https://docplayer.info/213193485-Konsep-perancangan-sistem-informasi-bisnis-digital-abdul-rozaq.html>
- Santosa, H., & Fauziah, N. (2019). *Pencitraan Visual Kawasan Urban: Teknik Pengembangan Sistem Multimedia Spasial 3D* (1 ed., Vol. 1). Universitas Brawijaya Press. https://books.google.co.id/books/about/Pencitraan_Visual_Kawasan_Urban.html?id=eATQDwAAQBAJ&redir_esc=y
- Setyawan, M. Y. H., & Pratiwi, D. A. (2019). *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya* (M. Y. H. Setyawan, Ed.). Kreatif Industri Nusantara. https://www.google.co.id/books/edition/Membuat_Sistem_Informasi_Gadai_Online_Me/66jzDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=jenis+jenis+website&pg=PA10&printsec=frontcover
- Sinaga, T. E., & Fernandes, R. (2019). Efektivitas Institusi Pendidikan Dalam Menanggulangi Perilaku Menyimpang Siswa di Era Digital Di SMA 4 Kota Payakumbuh. *Jurnal Sikola: Jurnal Kajian Pendidikan dan Pembelajaran*, 1(1), 45–52. <http://sikola.ppj.unp.ac.id/index.php/sikola/article/view/7/7>
- Steiner, T. (2018). What is in a Web View? An Analysis of Progressive Web App Features When the Means of Web Access is not a Web Browser. *Google Germany GmbH*. <https://doi.org/10.1145/3184558.3188742>

- Triana, R. (2021). *50 Hobi Penghasil Cuan - Google Books*. Bhuna Ilmu Komputer. https://www.google.co.id/books/edition/50_Hobi_Penghasil_Cuan/FAsPEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=ux+writer&pg=PA15&printsec=frontcover
- Tripathy, A., Mishra, P., Monisha, C., Nanda, S. S., & Gupta, K. (2020). *Demystifying UI/UX - Google Books* (1 ed., Vol. 1). Presear Software. https://www.google.co.id/books/edition/Demystifying_UI_UX/w691EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=ui/ux&pg=PA16&printsec=frontcover
- Typography – Material Design 3*. (t.t.). Diambil 20 Maret 2023, dari <https://m3.material.io/styles/typography/type-scale-tokens>
- Ummah, L. D. (2018). RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA TOKO KERUDUNG NURI COLLECTION BERBASIS CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT. *NUANSA INFORMATIKA*, 12(2). <https://doi.org/10.25134/NUANSA>
- Understanding layout - Material Design*. (t.t.). Diambil 28 November 2022, dari <https://m2.material.io/design/layout/understanding-layout.html>
- Valentino, D. E. (2019). Pengantar Tipografi. *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 6(2), 152–173. <https://doi.org/10.38204/TEMATIK.V6I2.254>
- Wahyudi, M., Hati, K., Larasati, F. B., Ismail, J., & Solikhun, S. (2021). *Fullstack Android Developer Aplikasi Penjualan Tiket Bioskop*. Yayasan Kita Menulis. https://www.google.co.id/books/edition/Fullstack_Android_Developer_Aplikasi_Pen/9AgrEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=pengertian+ui+ux&pg=PA27&printsec=frontcover
- Wibisono, A. B. (2020). *Riset Desain : Pengumpulan Data dan Analisa* (W. Widyasari, Ed.; Vol. 1). CV. PUTRA MEDIA NUSANTARA (PMN).
- Yonata, Y., Sipayung, E. M., & Theresa, N. (2020). Analisis User Interface Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile pada Aspek Usability (Studi Kasus: Aplikasi XYZ). *Jurnal Telematika*, 15(1), 55–62. <https://journal.ithb.ac.id/telematika/article/view/355>
- ZANINGSIH, R. D. (2018). *Pengembangan Aplikasi E-Modul Mobile Pembelajaran Matematika Berbasis Android Studio Pokok Bahasan Matriks*. UIN Raden Intan Lampung.