

DAFTAR PUSTAKA

- Hananto, B. A. (2020). Tinjauan Tipografi dalam Konteks industri 4.0. Seminar Nasional Desain Dan Arsitektur (SENADA) 2020.
- Multazam, M. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design. Universitas Islam Indonesia, 1, 8.
- Wiryan, M. B. (2011). User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. Humaniora, 2(2), 1158.
- Tinarbuko, S. (2015). DEKAVE, Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global. Journal of Chemical Information and Modeling, 8(9), 1–58.
- Anardani, Sri. (2022) . Analisis Kesiapan Teknologi Informasi UMKM KotaMadiun Menuju Pasar Digital.
- Rijal, Syamsu. (2021) Kajian Peluang dan Tantangan UMKM : Sanggupkahsektor kuliner bertahan di Masa Pandemi COVID – 19 ?.
- Rahmat, Ferry. (2019) Pembuatan website katalog produk umkm untuk pengembangan pemasaran dan promosi produk kuliner.
- Mayang, Riski (2022) Perancangan UI/UX Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar Dengan Metode Design Thinking.
- Alan, Ahmad. (2022) Perancangan Aplikasi Penjualan Produk Mebel Ukir UD. Barokah Mebel Berbasis Android. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
- Hazizaturrohmi. (2022) Strategi dan Kuliatas Pelayanan NTB Mall dalam Meningkatkan Penjualan Produk UMKM.