

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Rancang Bangun

Rancang bangun adalah suatu kegiatan untuk mengimplementasikan hasil dari analisa dalam bentuk perangkat lunak kemudian menciptakan sebuah sistem atau perbaikan dari sistem yang sudah ada sebelumnya.

Rancang Bangun merupakan bentuk penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah menjadi suatu kesatuan yang utuh yang memiliki fungsi.

2.2 Aplikasi

Aplikasi merupakan *software* (perangkat lunak) yang berbentuk *front end* pada suatu sistem yang digunakan dalam mengolah berbagai macam data sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat bagi penggunanya serta sistem-sistem yang saling berkaitan.

Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang menghubungkan berbagai fitur tertentu yang dapat diakses serta dijalankan oleh pengguna.

2.3 Website

Website adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang memuat segala data dan informasi dalam bentuk digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi serta hal lainnya yang disediakan dan hanya dapat diakses secara online.

2.4 PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman pelengkap HTML yang memungkinkan dibuatnya suatu aplikasi dinamis yang memungkinkan adanya pengolahan data dan pemrosesan data.

2.5 MySql

MySql adalah sebuah aplikasi data server. Perkembangannya disebut juga Sql (Structured Query Language). Sql merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database.

2.6 HTML

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa standar pemrograman yang biasanya digunakan untuk membuat aplikasi web dan halaman web. HTML tersusun dari simbol dan kode tertentu pada file atau dokumen. Umumnya HTML digunakan untuk menyusun paragraf, heading, ataupun link yang ada pada web.

2.7 CSS

CSS (Cascading Style Sheets) adalah bahasa yang biasanya digunakan untuk menentukan tampilan elemen dan format halaman, CSS juga digunakan untuk mengatur jenis dan warna font serta latar belakang halaman. CSS juga berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visual yang ada pada situs.

2.8 JAVASCRIPT

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang biasanya digunakan dalam pengembangan website yang lebih dinamis serta interaktif. Kegunaan lain Javascript yaitu untuk merubah tampilan website(layout, tombol, serta efek dinamik lainnya), meningkatkan fungsionalitas pada halaman web, menciptakan aplikasi mobile, dan juga dapat digunakan untuk mengembangkan game berbasis web browser.

2.9 BOOTSTRAP

Bootstrap adalah framework web development berbasis HTML, CSS, dan JavaScript yang ditujukan untuk memudahkan dan mempercepat proses pengembangan web responsive. Umumnya, Bootstrap digunakan untuk mengimplementasikan berbagai pilihan ukuran, font, warna serta layout yang ada dalam framework ke dalam sebuah website.