

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu mata kuliah bersifat wajib yang menjadi syarat bagi mahasiswa untuk mengambil mata kuliah Skripsi guna untuk mendapatkan gelar sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur adalah Praktek Kerja Lapangan (PKL). Tujuan PKL adalah memberi kesempatan bagi mahasiswa untuk melakukan pengkajian pengetahuan teoritis yang diperoleh di perkuliahan dengan kenyataan penerapan teknologi informasi secara praktis di perusahaan/lembaga atau instansi yang dipilih oleh mahasiswa. PKL sebagai salah satu kegiatan akademik yang diharapkan dapat memberikan manfaat langsung kepada *stakeholder*, meningkatkan pengetahuan dan profesionalisme kepada mahasiswa.

Sudah menjadi tuntutan bahwa pemerintah diharuskan memanfaatkan teknologi informasi demi terciptanya pelayanan kepada publik secara efisien dan efektif melalui Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) yang didukung oleh *One Data to Big Data* melalui integrasi data dengan Perangkat Daerah dan Instansi Vertikal di lingkungan Pemerintah Provinsi Jawa timur (Diskominfo, 2019). Sejak COVID-19 dinyatakan sebagai pandemi, hampir seluruh kegiatan dialihkan menggunakan internet. Konsep ini sebenarnya sudah lama ada dengan dikenal sebagai *e-government*. Menurut Walikota Malang Drs. Peni Suparto definisi *E-Government* yaitu bentuk implementasi pelayanan publik yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi, sebagai media informasi dan sarana komunikasi interaktif antara Pemerintah dengan pihak-pihak lain baik kelompok masyarakat, kalangan bisnis maupun antar sesama lembaga pemerintahan (Suparto, 2006).

Sejak tahun 2020 dimana vaksin didistribusikan dari Kementrian Kesehatan Republik Indonesia Farmalkes (2022) kepada masyarakat melalui Dinas Kesehatan Provinsi hingga Kabupaten/Kota. Pemerintah mencanangkan *Aplikasi SMILE*

merupakan *platform* yang memuat data seputar distribusi vaksin dan lokasi penyimpanannya mulai dari tingkat provinsi hingga Puskesmas. *Platform* ini untuk memastikan data pusat dan daerah sama sekaligus sebagai bentuk transparansi terhadap pengelolaan vaksin COVID-19. Tidak terkecuali Dinas Provinsi Jawa Timur yang memiliki tim sendiri untuk penggunaan *SMILE* agar dapat memantau pendistribusian vaksin hingga tingkat puskesmas.

Namun karena terbatasnya pengetahuan teknologi informasi, pegawai tingkat bawah tidak melaporkan kembali alur vaksin ke dalam *SMILE* jika terjadi kelebihan stok dan langsung mengembalikan ke Dinkes Provinsi Jawa Timur. Hal tersebut berdampak pada tidak seimbangnya jumlah vaksin masuk dan keluar di gudang. Selain itu, data vaksin mengalami redundan dan tidak teratur dikarenakan data *SMILE* langsung terintegrasi pada data Kemenkes. Sehingga Dinas Provinsi Jawa Timur membutuhkan sistem untuk dapat manajemen data vaksin dan keluar secara *internal*.

Berdasarkan hasil wawancara, sistem tersebut akan digunakan pada komputer gudang yang tidak memiliki akses internet dan hanya terdapat 1 perangkat. Dengan adanya pemaparan tersebut maka penulis merancang dan membangun sistem informasi administrasi stok vaksin berbasis *desktop*. Aplikasi ini diharapkan dapat mengurai ketidaksesuaian data jumlah vaksin dan pendistribusiannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan diatas, dapat ditarik rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi administrasi stok vaksin berbasis desktop pada gudang Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Timur?

1.3 Batasan Kerja Praktek

1. Alat yang digunakan untuk merancang bangun sistem informasi logistik vaksin berbasis *desktop* adalah *Visual Basic*.
2. Penulis tidak membahas mengenai performa *database* serta keamanan jaringan.
3. Menggunakan *database* Microsoft SQL Server yang tidak cocok untuk data berskala besar.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

1. Mendapatkan pengalaman dalam lingkungan kerja nyata.
2. Membantu Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Timur dalam mengerjakan proyek-proyeknya, salah satunya merancang dan membangun sistem informasi administrasi stok vaksin berbasis *desktop*.
3. Membangun aplikasi *desktop* sederhana dan efektif sehingga mudah dalam penggunaannya.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

1. Meningkatkan pengalaman kerja peserta PKL.
2. Merancang dan membangun sistem informasi administrasi Stok vaksin berbasis *desktop* pada gudang untuk memudahkan Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Timur.
3. Mampu meningkatkan dan mengimplementasikan kemampuan peserta PKL dalam pengembangan aplikasi *desktop*.