

**ANALISIS USER EXPERIENCE, CUSTOMER SATISFACTION DAN
CUSTOMER LOYALTY PADA MARKETPLACE POPULER
DI INDONESIA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar
Sarjana Administrasi Bisnis Pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur



Oleh :

RIZKA ALFINA
1642010093

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI ADMINISTRASI BISNIS
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN

ANALISIS USER EXPERIENCE, USER SATISFACTION DAN CUSTOMER LOYALTY PADA MARKETPLACE POPULER DI INDONESIA

Disusun Oleh :

**RIZKA ALFINA
1642010093**

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi

**Menyetujui,
DOSEN PEMBIMBING**



**Dr Nurhadi, M.Si
NIP. 196902011994031001**

Mengetahui,

DEKAN FISIP

UPN "Veteran" Jawa Timur



**Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, MS. CHRA
NIP. 195907011987031001**

LEMBAR PENGESAHAN

ANALISIS USER EXPERIENCE, USER SATISFACTION DAN CUSTOMER LOYALTY PADA MARKETPLACE POPULER DI INDONESIA

Oleh :

RIZKA ALFINA
1642010093

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Pengaji Skripsi
Jurusan Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

Pada Tanggal : 30 April 2020

Menyetujui,

PEMBIMBING UTAMA

Dr Nurhahdi, M.Si
NIP. 196902011994031001

TIM PENGUJI

1. Ketua

Dra. Lia Nirawati
NIP. 196009241993032001

2. Sekretaris

Dra. Ety Dwi Susanti, M.Si
NIP. 196805011994032001

3. Anggota

Dr Nurhadi, M.Si
NIP. 196902011994031001

Mengetahui,
DEKAN FISIP
UPN “Veteran” Jawa Timur

Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, MS. CHRA
NIP. 195907011987031001

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmat dan ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis *User Experience, Customer Satisfaction, dan Customer Loyalty* Terhadap *Marketplace* Populer di Indonesia”

Sekalipun penulis harus mengalami berbagai kesulitan, tetapi syukurlah bahwa laporan ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan laporan ini banyak terdapat kekurangan-kekurangan. Selesainya kegiatan hingga penyusunan laporan ini tidak lepas dari Bapak Dr. Nurhadi, M.Si selaku dosen pembimbing yang dengan segala perhatian dan kesabarannya rela meluangkan waktu untuk penulis. Terimakasih yang tak terhingga penulis sampaikan.

Pada kesempatan kali ini penulis juga menyampaikan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan proposal ini, diantaranya:

1. Bapak Dr. Drs. Ec Gendut Sukarno, MS, CHRA selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dra Siti Ning Farida, M.Si selaku Koordinator Program Studi Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

3. Bapak dan Ibu dosen progdi Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan dukungan kepada penulis.
4. Kedua orang tua yang selalu memberi dukungan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
5. Para senior program studi Administrasi Bisnis yang memberikan masukan dan saran dalam menyusun penelitian ini.
6. Seluruh teman-teman yang mau bertukar pikiran dan pendapat saat mengerjakan peneliti bersama-sama dan selalu memberi dukungan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan laporan proposal ini.
7. Dan pihak yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu yang telah membantu mengerjakan penyusun penelitian ini.

Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Segala saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kebaikan laporan ini. Penulis menyadari bahwa penelitian ini jauh dari kata sempurna, masih banyak kekurangan salah satunya keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki. Maka dari itu penulis mengharapkan segala masukan saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan dari para pembaca demi kebaikan penelitian ini.

Surabaya, April 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Tujuan Penelitian	14
1.4 Manfaat Penelitian	15
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu	16
2.2 Landasan Teori.....	23
2.2.1 Pemasaran.....	23
2.2.2 Manajemen Pemasaran.....	24
2.2.3 User Experience	26
2.2.3.1 Elemen dasar <i>User Experience</i>	28

2.2.3.2 Dimensi <i>User Experience</i>	32
2.2.4 Perilaku Konsumen	33
2.2.4.1 Pengertian Perilaku Konsumen.....	33
2.2.5 <i>Customer Satisfaction</i> (Kepuasan Konsumen)	34
2.2.5.1 Pengertian <i>Customer Satisfaction</i> (Kepuasan Konsumen)	34
2.2.5.2 Faktor Pembentuk <i>Customer Satisfaction</i> (Kepuasan Konsumen)	37
2.2.5.3 Metode Pengukuran <i>Customer Satisfaction</i> (Kepuasan Konsumen)	38
2.2.6 <i>Customer Loyalty</i> (Loyalitas Konsumen).....	38
2.2.6.1 Pengertian <i>Customer Loyalty</i> (Loyalitas Konsumen)	38
2.2.6.2 Tahap-Tahap <i>Customer Loyalty</i> (Loyalitas Konsumen).....	40
2.2.6.3 Dimensi <i>Customer Loyalty</i> (Loyalitas Konsumen).....	42
2.2.7 <i>E-Commerce</i>	43
2.2.7.1 Pengertian <i>E-Commerce</i>	43
2.2.7.2 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	44
2.2.7.3 Manfaat <i>E-Commerce</i>	47
2.2.7.4 Komponen <i>E-Commerce</i>	49
2.2.7.5 Kelebihan dan Kekurangan <i>E-Commerce</i>	50
2.3 Kerangka Berepikir	54
2.4 Hipotesis Penelitian	55

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	57
3.2 Definisi Operasional dan Pengukuran Variabel.....	59
3.2.1 Operasional Variabel.....	58
3.2.2 Pengukuran Variabel.....	62
3.3 Populasi, Pengumpulan Data dan Teknik Penarikan Sampel	62
3.3.1 Populasi.....	62
3.3.2 Sampel.....	63
3.3.3 Teknik Penarikan Sampel	64
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	65
3.4.1 Jenis Data	65
3.4.2 Sumber Data.....	65
3.4.3 Metode Pengumpulan Data.....	65
3.5 Teknik Analisis Data.....	66
3.5.1 Uji Validitas.....	67
3.5.2 Uji Reliabilitas	68
3.5.3 Model Pengukuran.....	68
3.5.3.1 Outer Model (Model Pengukuran).....	68
3.5.3.2 <i>Inner</i> Model (Model Struktural)	71
3.5.3.3 <i>Path Analysis</i> (Analisis Jalur).....	72
3.5.4 Langkah-Langkah Analisis PLS	72
3.5.5 Uji Hipotesis	72

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	79
4.1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	79
4.1.1.1 Tokopedia.....	79
4.1.1.2 Shopee	83
4.1.1.3 Bukalapak.....	90
4.1.1.4 Lazada	93
4.1.2 Deskripsi Responden	93
4.1.2.1 Tokopedia.....	93
4.1.2.2 Shopee	96
4.1.2.3 Bukalapak.....	99
4.1.2.4 Lazada	101
4.1.3 Hasil Analisis	104
4.1.3.1 Tokopedia.....	104
4.1.3.2 Shopee	116
4.1.3.3 Bukalapak.....	128
4.1.3.4 Lazada	140
4.1.4 Analisis Dan Uji Hipotesis.....	153
4.1.4.1 Skema Model Partial Least Square (PLS).....	153
4.1.4.2 Evaluasi Outer Model	165
4.1.4.3 Evaluasi Inner Model	184
4.2 Pembahasan.....	212

4.2.1 Tokopedia	213
4.2.2 Shopee	226
4.2.3 Bukalapak	240
4.2.4 Lazada.....	253
4.2.5 Pembahasan Secara Umum	267
4.2.5.1 Strategy Plane	267
4.2.5.2 Scope Plane	269
4.2.5.3 Structure Plane.....	270
4.2.5.4 Skleton Plane	272
4.2.5.5 Surface Plane	274
4.2.5.6 Customer Satisfaction.....	275

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	276
5.1.1 Tokopedia	276
5.1.2 Shopee.....	277
5.1.3 Bukalapak	278
5.1.4 Lazada	279
5.2 Saran.....	282
5.2.1 Saran untuk Perusahaan.....	282
5.2.2 Saran untuk penelitian selanjutnya.....	292
DAFTAR PUSTAKA	294

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Pengguna Internet Di Indonesia Januari 2019.....	5
Gambar 1.2 Pengguna Internet Berdasarkan Umur	6
Gambar 1.3 Sepuluh Negara Dengan Pertumbuhan E-commerce Dengan Cepat	7
Gambar 1.4 E-Commerce dengan Pengunjung Terbesar Kuartal III 2019	9
Gambar 2.2.3.1 Elemen-elemen User Experience	32
Gambar 2.2.6.1 Konsep Kepuasan Pelanggan	36
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	54
Gambar 4.1 Logo Tokopedia	83
Gambar 4.2 Logo Shopee.....	88
Gambar 4.3 Logo Bukalapak	90
Gambar 4.4 Logo Lazada	93
Gambar 4.5. <i>Outer Model</i> Tokopedia	15
Gambar 4.6. <i>Inner Model</i> Tokopedia.....	154
Gambar 4.7. <i>Outer Model</i> Shopee.....	156
Gambar 4.8. <i>Inner Model</i> Shopee	157
Gambar 4.9. <i>Outer Model</i> Bukalapak	159
Gambar 4.10. <i>Inner Model</i> Bukalapak.....	160
Gambar 4.11. <i>Outer Model</i> Lazada.....	162
Gambar 4.12. <i>Inner Model</i> Lazada	163

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Operasional Variabel.....	59
Tabel 4.1 Usia Responden Tokopedia	94
Tabel 4.2 Jenis Kelamin Responden Tokopedia	95
Tabel 4.3 Pekerjaan Responden Tokopedia	96
Tabel 4.4 PenghasilanTokopedia	97
Tabel 4.5 Usia Responden Shopee.....	98
Tabel 4.6 Jenis Kelamin Responden Shopee	98
Tabel 4.7 Pekerjaan Responden Shopee	99
Tabel 4.8 Penghasilan Responden Shopee.....	100
Tabel 4.9 Usia Responden Bukalapak	100
Tabel 4.10 Jenis Kelamin Responden Bukalapak	101
Tabel 4.11 Pekerjaan Responden Bukalapak	102
Tabel 4.12 Penghasilan Responden Bukalapak	102
Tabel 4.13 Usia Responden Lazada.....	103
Tabel 4.14 Jenis Kelamin Responden Lazada.....	104
Tabel 4.15 Pekerjaan Responden Lazada.....	104
Tabel 4.16 Penghasilan Responden Lazada.....	106
Tabel 4.17 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Strategy Plane (X1) Tokopedia	107
Tabel 4.18 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Scope Plane (X2) Tokopedia	108
Tabel 4.19 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Structure Plane	

(X3) Tokopedia	110
Tabel 4.20 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Skleton Plane (X4) Tokopedia	112
Tabel 4.21 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Surface Plane (X5) Tokopedia	113
Tabel 4.22 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel User Satisfaction (Z) Tokopedia.....	115
Tabel 4.23 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Customer Loyalty (Y) Tokopedia	118
Tabel 4.24 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Strategy Plane (X1) Shopee.....	119
Tabel 4.25 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Scope Plane (X2) Shopee.....	120
Tabel 4.26 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Structure Plane (X3) Shopee.....	122
Tabel 4.27 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Skleton Plane (X4) Shopee.....	124
Tabel 4.28 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Surface Plane (X5) Shopee.....	125
Tabel 4.29 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel User Satisfaction (Z) Shopee	127
Tabel 4.30 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Customer Loyalty (Y) Shopee.....	130
Tabel 4.31 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Strategy Plane (X1) Bukalapak	131
Tabel 4.32 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Scope Plane (X2) Bukalapak	132
Tabel 4.33 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Structure Plane (X3) Bukalapak	134

Tabel 4.34 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Skleton Plane (X4) Bukalapak	135
Tabel 4.35 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Surface Plane (X5) Bukalapak	137
Tabel 4.36 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel User Satisfaction (Z) Bukalapak.....	139
Tabel 4.37 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Customer Loyalty (Y) Bukalapak	142
Tabel 4.38 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Strategy Plane (X1) Lazada.....	143
Tabel 4.39 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Scope Plane (X2) Lazada.....	144
Tabel 4.40 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Structure Plane (X3) Lazada.....	146
Tabel 4.41 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Skleton Plane (X4) Lazada.....	148
Tabel 4.42 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Surface Plane (X5) Lazada.....	149
Tabel 4.43 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel User Satisfaction (Z) Lazada	151
Tabel 4.44 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Variabel Customer Loyalty (Y) Lazada.....	166
Tabel 4.45 <i>Outer Loading</i> Tokopedia.....	167
Tabel 4.46 <i>Discriminant Validity</i> Tokopedia.....	169
Tabel 4.47 <i>Composite Reliability</i> Tokopedia.....	169
Tabel 4.48 <i>Average Variance Extracted (AVE)</i> Tokopedia	170
Tabel 4.49 <i>Cronbach Alpha</i> Tokopedia	171
Tabel 4.50 <i>Outer Loading</i> Shopee	172

Tabel 4.51 <i>Discriminant Validity</i> Shopee	173
Tabel 4.52 <i>Composite Reliability</i> Shopee	174
Tabel 4.53 <i>Average Variance Extracted (AVE)</i> Shopee	175
Tabel 4.54 <i>Cronbach Alpha</i> Shopee	176
Tabel 4.55 <i>Outer Loading</i> Bukalapak	177
Tabel 4.56 <i>Discriminant Validity</i> Bukalapak	178
Tabel 4.57 <i>Composite Reliability</i> Bukalapak	179
Tabel 4.58 <i>Average Variance Extracted (AVE)</i> Bukalapak	180
Tabel 4.59 <i>Cronbach Alpha</i> Bukalapak	180
Tabel 4.60 <i>Outer Loading</i> Lazada	182
Tabel 4.61 <i>Discriminant Validity</i> Lazada	183
Tabel 4.62 <i>Composite Reliability</i> Lazada	183
Tabel 4.63 <i>Average Variance Extracted (AVE)</i> Lazada	184
Tabel 4.64 <i>Cronbach Alpha</i> Lazada	185
Tabel 4.65 <i>Path Coefficient</i> Tokopedia	187
Tabel 4.66 <i>F-Square</i> Tokopedia	188
Tabel 4.67 Nilai <i>R-Square</i> Tokopedia	190
Tabel 4.68 <i>Indirect Effect</i> Tokopedia	191
Tabel 4.69 <i>T-Statistic</i> dan <i>P-Values</i> Tokopedia	193
Tabel 4.70 <i>Path Coefficient</i> Shopee	194
Tabel 4.71 <i>F-Square</i> Shopee	194
Tabel 4.72 Nilai <i>R-Square</i> Shopee	196
Tabel 4.73 <i>Indirect Effect</i> Shopee	197

Tabel 4.74 <i>T-Statistic</i> dan <i>P-Values</i> Shopee	199
Tabel 4.75 <i>Path Coefficient</i> Bukalapak	200
Tabel 4.76 <i>F-Square</i> Bukalapak	202
Tabel 4.77 Nilai <i>R-Square</i> Bukalapak	203
Tabel 4.78 <i>Indirect Effect</i> Bukalapak.....	204
Tabel 4.79 <i>T-Statistic</i> dan <i>P-Values</i> Bukalapak.....	206
Tabel 4.80 <i>Path Coefficient</i> Lazada	207
Tabel 4.81 <i>F-Square</i> Lazada.....	209
Tabel 4.82 Nilai <i>R-Square</i> Lazada	210
Tabel 4.83 <i>Indirect Effect</i> Lazada	211
Tabel 4.84 <i>T-Statistic</i> dan <i>P-Values</i> Lazada	213

ABSTRAK

RIZKA ALFINA, 1642010093, ANALISIS USER EXPERIENCE, CUSTOMER SATISFACTION, DAN CUSTOMER LOYALTY PADA MARKETPLACE POPULER DI INDONESIA

Penelitian ini menggunakan objek penelitian Tokopedia, Shopee, Bukalapak, dan Lazada. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : pengaruh *strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, dan surface plane* terhadap *user satisfaction* pada marketplace populer di Indonesia, pengaruh *strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, dan surface plane* terhadap *customer loyalty* pada marketplace populer di Indonesia, dan pengaruh *user satisfaction* terhadap *customer loyalty* pada marketplace populer di Indonesia.

Data dianalisis menggunakan model PLS dengan software smartPLS 3.0. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa masing-masing objek memiliki hasil positif dan negatif. Hasil dari Tokopedia empat hipotesisnya memiliki pengaruh positif dan berpengaruh secara signifikan, tiga hipotesis menunjukkan pengaruh positif tapi tidak berpengaruh signifikan, dan empat lainnya memiliki pengaruh negatif dan tidak signifikan. Hasil dari Shopee tiga hipotesis memiliki pengaruh positif dan sginifikan, dua hipotesis memiliki pengaruh tetapi tidak signifikan, dan empat hipotesis memiliki pengaruh negatif dan tidak signifikan. Hasil dari Bukalapak yaitu tiga hipotesis memiliki pengaruh positif dan signifikan, dua hipotesis memiliki pengaruh positif tetapi tidak signifikan, dan tujuh hipotesis memiliki pengaruh negatif dan tidak signifikan. Hasil dari Lazada yaitu lima hipotesis memiliki pengaruh positif dan signifikan, dua hipotesis memiliki pengaruh positif tetapi tidak signifikan, serta empat hipotesis memiliki pengaruh negatif dan tidak signifikan.

Kata Kunci : *Strategy Plane, Scope Plane, Structure Plane, Skeleton Plane, Surface Plane, Customer Satisfaction, Customer Loyalty*

ABSTRACT

RIZKA ALFINA, 1642010093, ANALYSIS OF USER EXPERIENCE, CUSTOMER SATISFACTION, AND CUSTOMER LOYALTY ON POPULAR MARKETPLACE IN INDONESIA.

This research uses Tokopedia, Shopee, Bukalapak, and Lazada research objects. This study aims to determine: the effect of the strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, and surface plane on user satisfaction in a popular marketplace in Indonesia, the effect of strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, and surface plane on customer loyalty in a popular marketplace in Indonesia, and the influence of user satisfaction on customer loyalty in a popular marketplace in Indonesia.

Data were analyzed using the PLS model with smartPLS 3.0 software. The results of this study indicate that each object has positive and negative results. The results of Tokopedia's four hypotheses have a positive and significant effect, three hypotheses show a positive effect but no significant effect, and the other four have a negative and insignificant influence. The results of Shopee's three hypotheses have a positive and significant effect, two hypotheses have an influence but are not significant, and four hypotheses have a negative and insignificant influence. The results from Bukalapak are three hypotheses that have a positive and significant effect, two hypotheses have a positive but not significant effect, and seven hypotheses have a negative and not significant effect. The results of Lazada are five hypotheses that have a positive and significant effect, two hypotheses have a positive but not significant effect, and four hypotheses have a negative and not significant effect.

Keywords: Strategy Plane, Scope Plane, Structure Plane, Skeleton Plane, Surface Plane, Customer Satisfaction, Customer Loyalty