

**PENGEMBANGAN APLIKASI PENERIMAAN
PESERTA DIDIK BARU PADA JAS LEARNING
CENTER SURABAYA PT. JASA ANGKASA
SEMESTA**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Disusun oleh :

Puteri Aulia Fahlia 19081010095

Dimas Seno Herlambang 19081010152

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2022**

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : **PENGEMBANGAN APLIKASI PENERIMAAN PESERTA
DIDIK BARU PADA JAS LEARNING CENTER SURABAYA
PT. JASA ANGKASA SEMESTA**

Oleh : 1. **PUTERI AULIA FAHLIA** (19081010095)
2. **DIMAS SENO HERLAMBAANG** (19081010152)

**Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :
Hari Kamis, Tanggal 21 Juli 2022**

Mengetahui :

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan



Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom. M.Kom

NIP : 19890705 2021212 002



Afyan Devo Rawali

Menyetujui :

Dekan

Koordinator Program Stude

Fakultas Ilmu Komputer

Informatika



Butli Nugroho, S.Kom, M.Kom

NIPPPK : 19800907 2021211 005

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya mahasiswa program studi Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur, yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : DIMAS SENO HERLAMBANG

NPM : 19081010152

Menyatakan bahwa Judul Laporan Praktik Kerja Lapangan yang Saya ajukan dan akan dikerjakan, yang berjudul:

**“PENGEMBANGAN APLIKASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK
BARU PADA JAS LEARNING CENTER SURABAYA PT. JASA
ANGKASA SEMESTA”**

Bukan merupakan plagiat dari Laporan Praktik Kerja Lapangan/Penelitian orang lain juga bukan merupakan produk dan atau software yang beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Laporan Praktik Kerja Lapangan ini adalah pekerjaan anggota kelompok, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN “Veteran” Jawa Timur maupun di institusi Pendidikan lain.

Jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka Saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, 21 Juli 2022

Hormat Saya,



DIMAS SENO HERLAMBANG

NPM. 19081010152

**PENGEMBANGAN APLIKASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU
PADA JAS LEARNING CENTER SURABAYA PT. JASA ANGKASA
SEMESTA**

Nama Penulis : Puteri Aulia Fahlia dan Dimas Seno Herlambang
NPM : 19081010095 dan 19081010152
Program Studi : Informatika
Dosen Pembimbing : Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom., M.Kom

ABSTRAK

Penerimaan peserta didik baru menjadi salah satu upaya yang dilakukan instansi dalam menentukan calon peserta didik berdasarkan kriteria yang telah ditentukan. Penelitian ini dilakukan di JAS Learning Center Surabaya PT. Jasa Angkasa Semesta yang masih melakukan proses penerimaan peserta didik secara manual. Peneliti memutuskan untuk membuat Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada JAS Learning Center Surabaya yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Aplikasi ini akan membantu calon peserta didik dalam melewati tahap pendaftaran seperti pemilihan program pelatihan, proses pemasukkan data diri calon peserta didik, pengunggahan berkas penunjang, pembayaran program pelatihan hingga pengelolaan data oleh administrator. Tujuan dari penelitian ini yaitu membantu proses pendaftaran peserta didik menjadi lebih efisien dan efektif serta membantu pihak JAS Learning Center Surabaya dalam mengelola data peserta didik.

Kata kunci: : *Sistem informasi, PHP, Administrator, MySQL*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul “*Pengembangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada JAS Learning Center Surabaya PT. Jasa Angkasa Semesta*” dalam waktu yang telah ditetapkan. Penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini merupakan tugas yang harus diselesaikan oleh mahasiswa Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan baik dari sisi materi maupun penyusunan laporan. Maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk menyempurnakan laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Penulis mengucapkan terima kasih atas semua kebaikan dari pihak yang membantu penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan laporan dengan tepat waktu. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Surabaya, 28 Juni 2022

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas berkah dan karunia-Nya serta dukungan kedua orang tua sehingga penulis dapat menyusun Laporan Praktek Kerja Lapangan secara tepat waktu dengan judul “Pengembangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada JAS Learning Center Surabaya PT. Jasa Angkasa Semesta”. Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini tidak terlepas dari dukungan beberapa pihak. Penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan kritik dan saran serta dukungan sehingga dapat menyelesaikan laporan ini. Pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
3. Bapak Budi Nugroho S.Kom, M.Kom selaku Ketua Jurusan Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan kritik dan saran mengenai proses pembuatan sistem informasi.
5. Ibu Afina Nur Laily S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Praktek Kerja Lapangan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa membalas semua kebaikan yang telah diberikan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca serta memberikan pemikiran baru yang bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Surabaya, 28 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Praktek Kerja Lapangan	3
1.4.1. Tujuan Umum.....	3
1.4.2. Tujuan Khusus.....	3
1.5. Manfaat Praktek Kerja Lapangan	3
1.5.1. Manfaat Bagi Penulis.....	3
1.5.2. Manfaat Bagi Pengguna	3
1.5.3. Manfaat Bagi Universitas.....	4
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
BAB II.....	6
2.1. Latar Belakang di Dirikannya JAS Academy	6
2.2. Visi dan Misi JAS Academy	7
2.3. Daftar Program	7
BAB III.....	8
3.1. Waktu dan Lokasi PKL.....	8
3.2. Landasan Teori	8
3.2.1. Website	8
3.2.2. Basis Data.....	8
3.2.3. HTML (Hypertext Markup Language)	9
3.2.4. CSS (Cascading Style Sheet)	9

3.2.5.	PHP.....	10
3.2.6.	MySQL	10
3.2.7.	XAMPP.....	11
3.2.8.	UML (Unified Language Modeling)	11
3.3.	Analisis Sistem	14
3.3.1.	Proses Bisnis	14
3.3.2.	Use Case Diagram	16
3.3.3.	Activity Diagram Halaman Peserta Didik.....	26
3.3.4.	Activity Diagram Halaman Admin.....	30
3.4.	Implementasi Program.....	44
3.4.1.	Halaman Utama	44
3.4.2.	Sisi Peserta Didik.....	56
3.4.3.	Sisi Admin.....	72
3.5.	Hasil Pengujian.....	107
BAB IV	119
4.1.	Kesimpulan.....	119
4.2.	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	121

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo JAS Academy	6
Gambar 3. 1. Use case diagram admin	16
Gambar 3. 2. Use case diagram peserta didik	23
Gambar 3. 3. Activity diagram registrasi	26
Gambar 3. 4. Activity diagram login peserta didik	27
Gambar 3. 5. Activity diagram pemberkasan data diri	27
Gambar 3. 6. Activity diagram pemberkasan data program	28
Gambar 3. 7. Activity diagram mengunggah berkas	28
Gambar 3. 8. Activity diagram penguncian berkas	28
Gambar 3. 9. Activity diagram pemilihan tenor.....	29
Gambar 3. 10. Activity diagram unggah bukti pembayaran	29
Gambar 3. 11. Activity diagram login admin.....	30
Gambar 3. 12. Activity diagram tambah instruktur	31
Gambar 3. 13. Activity diagram edit instruktur	31
Gambar 3. 14. Activity diagram hapus instruktur	31
Gambar 3. 15. Activity diagram tambah program.....	32
Gambar 3. 16. Activity diagram hapus program	33
Gambar 3. 17. Activity diagram edit program	33
Gambar 3. 18. Activity diagram tambah instruktur program.....	34
Gambar 3. 19. Activity diagram hapus instruktur program	34
Gambar 3. 20. Activity diagram tambah syarat dan ketentuan	35
Gambar 3. 21. Activity diagram hapus syarat dan ketentuan.....	35
Gambar 3. 22. Activity diagram tambah biaya.....	36
Gambar 3. 23. Activity diagram hapus biaya	36
Gambar 3. 24. Activity diagram tambah kelas	37
Gambar 3. 25. Activity diagram hapus kelas	38
Gambar 3. 26. Activity diagram tambah jadwal.....	38
Gambar 3. 27. Activity diagram hapus jadwal	39
Gambar 3. 28. Activity diagram tambah informasi	39
Gambar 3. 29. Activity diagram ubah informasi	40
Gambar 3. 30. Activity diagram hapus informasi	40

Gambar 3. 31. Activity diagram tambah FAQ	41
Gambar 3. 32. Activity diagram hapus FAQ.....	41
Gambar 3. 33. Activity diagram edit FAQ.....	42
Gambar 3. 34. Activity diagram konfirmasi pembayaran admin	43
Gambar 3. 35. Halaman Beranda.....	44
Gambar 3. 36. Kode program navigation bar	46
Gambar 3. 37. Kode program hero	46
Gambar 3. 38. Kode program macam program.....	46
Gambar 3. 39. Kode program macam kelas	47
Gambar 3. 40. Kode program footer.....	48
Gambar 3. 41. Halaman tentang	49
Gambar 3. 42. Kode program penjelasan JAS Academy.....	50
Gambar 3. 43. Kode program macam program.....	50
Gambar 3. 44. Kode program instruktur	51
Gambar 3. 45. Halaman informasi.....	51
Gambar 3. 46. Halaman detail informasi	52
Gambar 3. 47. Kode program informasi	53
Gambar 3. 48. Kode program detail informasi.....	54
Gambar 3. 49. Halaman bantuan	55
Gambar 3. 50. Kode program halaman bantuan.....	55
Gambar 3. 51. Halaman pemilihan jadwal.....	56
Gambar 3. 52. Halaman registrasi	56
Gambar 3. 53. Kode program halaman registrasi.....	57
Gambar 3. 54. Kode program registrasi.....	58
Gambar 3. 55. Halaman login.....	59
Gambar 3. 56. Kode program halaman login	59
Gambar 3. 57. Kode program login	60
Gambar 3. 58. Halaman daftar berkas dan kunci berkas	60
Gambar 3. 59. Kode prgram daftar berkas dan kunci berkas	61
Gambar 3. 60. Halaman data peserta didik	62
Gambar 3. 61. Kode program formulir data peserta didik	62
Gambar 3. 62. Kode program halaman formulir data peserta didik	63

Gambar 3. 63. Halaman formulir data program licence	64
Gambar 3. 64. Kode program formulir data program licence	64
Gambar 3. 65. Kode program halaman formulir data program licence	65
Gambar 3. 66. Halaman berkas kartu keluarga	66
Gambar 3. 67. Kode program unggah berkas.....	66
Gambar 3. 68. Kode program halaman unggah berkas.....	67
Gambar 3. 69. Halaman pemilihan tenor	68
Gambar 3. 70. Kode program halaman pemilihan tenor.....	68
Gambar 3. 71. Kode program pemilihan tenor.....	68
Gambar 3. 72. Halaman metode pembayaran	69
Gambar 3. 73. Kode program halaman metode pembayaran.....	69
Gambar 3. 74. Kode program metode pembayaran	70
Gambar 3. 75. Halaman status pembayaran.....	70
Gambar 3. 76. Kode program halaman status pembayaran.....	71
Gambar 3. 77. Halaman login admin.....	72
Gambar 3. 78. Kode program tampilan login admin	72
Gambar 3. 79. Kode program login admin.....	73
Gambar 3. 80. Tambah instruktur.....	73
Gambar 3. 81. Kode program tampilan tambah instruktur	74
Gambar 3. 82. Kode program tambah instruktur.....	75
Gambar 3. 83. Ubah foto profil instruktur	75
Gambar 3. 84. Kode program tampilan ubah foto profil	76
Gambar 3. 85. Kode program ubah foto profil.....	76
Gambar 3. 86. Ubah dan hapus data instruktur	77
Gambar 3. 87. Kode program tampilan ubah instruktur	77
Gambar 3. 88. Kode program ubah instruktur.....	78
Gambar 3. 89. Kode program tampilan hapus instruktur.....	78
Gambar 3. 90. Kode program hapus instruktur	78
Gambar 3. 91. Halaman tambah program	78
Gambar 3. 92. Kode program tambah program.....	79
Gambar 3. 93. Kode program halaman tambah program.....	80
Gambar 3. 94. Halaman ubah program.....	81

Gambar 3. 95. Kode progam ubah program.....	81
Gambar 3. 96. Kode progam halaman ubah program.....	82
Gambar 3. 97. Halaman hapus program	83
Gambar 3. 98. Kode progam halaman hapus program	83
Gambar 3. 99. Kode progam hapus program	83
Gambar 3. 100. Halaman tambah instruktur	84
Gambar 3. 101. Kode program halaman tambah instruktur.....	84
Gambar 3. 102. Kode program tambah instruktur.....	85
Gambar 3. 103. Halaman hapus instruktur.....	85
Gambar 3. 104. Kode program halaman hapus instruktur	85
Gambar 3. 105. Kode program hapus instruktur	86
Gambar 3. 106. Halaman tambah syarat dan ketentuan.....	86
Gambar 3. 107. Kode program halaman tambah syarat ketentuan.....	87
Gambar 3. 108. Kode program tambah syarat ketentuan.....	87
Gambar 3. 109. Halaman hapus sayarat dan ketentuan	88
Gambar 3. 110. Kode program halaman hapus sayarat dan ketentuan.....	88
Gambar 3. 111. Kode program hapus sayarat dan ketentuan.....	88
Gambar 3. 112. Halaman tambah rincian biaya	89
Gambar 3. 113. Kode program halaman tambah rincian biaya	89
Gambar 3. 114. Kode program tambah rincian biaya.....	90
Gambar 3. 115. Halaman hapus biaya	90
Gambar 3. 116. Kode program halmanan hapus biaya	90
Gambar 3. 117. Kode program hapus biaya.....	91
Gambar 3. 118. Halaman tambah kelas	91
Gambar 3. 119. Kode program halaman tambah kelas	92
Gambar 3. 120. Kode program tambah kelas	92
Gambar 3. 121. Halaman hapus kelas.....	93
Gambar 3. 122. Kode program tampilan hapus kelas.....	93
Gambar 3. 123. Kode program hapus kelas	93
Gambar 3. 124. Kode program halaman hapus jadwal kelas	95
Gambar 3. 125. Kode program hapus jadwal kelas	96
Gambar 3. 126. Halaman tambah informasi	96

Gambar 3. 127. Kode program halaman tambah informasi	97
Gambar 3. 128. Kode program tambah informasi	98
Gambar 3. 129. Halaman ubah informasi	98
Gambar 3. 130. Kode program halaman ubah informasi	99
Gambar 3. 131. Kode program ubah informasi	100
Gambar 3. 132. Halaman hapus informasi	100
Gambar 3. 133. Kode program halaman hapus informasi	100
Gambar 3. 134. Kode program hapus informasi	101
Gambar 3. 135. Halaman tambah FAQ.....	101
Gambar 3. 136. Kode program halaman tambah FAQ	102
Gambar 3. 137. Kode program tambah FAQ	102
Gambar 3. 138. Halaman ubah FAQ	103
Gambar 3. 139. Kode program halaman ubah FAQ	103
Gambar 3. 140. Kode program ubah FAQ	104
Gambar 3. 141. Halaman hapus FAQ	104
Gambar 3. 142. Kode program halaman hapus FAQ	104
Gambar 3. 143. Kode program hapus FAQ	105
Gambar 3. 144. Halaman konfirmasi pembayaran	105
Gambar 3. 145. Kode program halaman konfirmasi pembayaran.....	106
Gambar 3. 146. Kode program konfirmasi pembayaran.....	107

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Simbol use case diagram	13
Tabel 3. 2. Simbol activity diagram.....	14
Tabel 3. 3. Use case skenario login	17
Tabel 3. 4. Use case skenario dashboard.....	17
Tabel 3. 5. Use case skenario instruktur	18
Tabel 3. 6. Use case skenario program	20
Tabel 3. 7. Use case skenario kelas	21
Tabel 3. 8. Use case skenario informasi.....	22
Tabel 3. 9. Use case skenario FAQ.....	23
Tabel 3. 10. Use case skenario pembayaran.....	23
Tabel 3. 11. Use case skenario Login peserta didik	24
Tabel 3. 12. Use case skenario dashboard peserta didik	25
Tabel 3. 13. Use case skenario FAQ peserta didik	25
Tabel 3. 14. Pengujian input pemberkasan riwayat hidup	107
Tabel 3. 15. Pengujian edit pemberkasan riwayat hidup	108
Tabel 3. 16. Pengujian input tenor pembayaran	108
Tabel 3. 17. Pengujian input konfirmasi pembayaran	109
Tabel 3. 18. Pengujian input konfirmasi pembayaran	109
Tabel 3. 19. Pengujian input program.....	110
Tabel 3. 20. Pengujian edit program.....	110
Tabel 3. 21. Pengujian input instruktur program.....	111
Tabel 3. 22. Pengujian hapus instruktur program.....	111
Tabel 3. 23. Pengujian input syarat ketentuan program.....	112
Tabel 3. 24. Pengujian hapus syarat ketentuan program.....	112
Tabel 3. 25. Pengujian input biaya program	112
Tabel 3. 26. Pengujian hapus biaya program	113
Tabel 3. 27. Pengujian input kelas.....	113
Tabel 3. 28. Pengujian hapus kelas.....	114
Tabel 3. 29. Pengujian input jadwal kelas.....	114
Tabel 3. 30. Pengujian input instruktur.....	115

Tabel 3. 31. Pengujian edit instruktur.....	115
Tabel 3. 32. Pengujian hapus instruktur.....	115
Tabel 3. 33. Pengujian input informasi.....	116
Tabel 3. 34. Pengujian edit informasi.....	116
Tabel 3. 35. Pengujian hapus informasi.....	117
Tabel 3. 36. Pengujian input FAQ.....	117
Tabel 3. 37. Pengujian edit FAQ.....	118
Tabel 3. 38. Pengujian hapus FAQ.....	118