

# **PENERAPAN POINT OF SALES BERBASIS WEB PADA “TOKO KAYA PLASTIK”**

Studi kasus : Bidang Aplikasi dan Penjualan

“Toko Kaya Plastik”

## **PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**OLEH**

**MUHAMMAD NIZAR ZULMI**

**NPM.18082010013**

**MAULANA TAUFIK HIDAYAT**

**NPM.18082010053**

**DARY KHARISMOJATI**

**NPM.18082010067**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL  
“VETERAN” JAWA TIMUR SURABAYA 2021**

**HALAMAN PENGESAHAN PKL**


Judul : PENERAPAN POINT OF SALES BERBASIS WEB PADA  
"TOKO KAYA PLASTIK"


Oleh : Muhammad Nizar Zulmi NPM. 18082010013  
Maulana Taufik Hidayat NPM. 18082010053  
Dary Kharismojati NPM. 18082010057

Menyetujui,

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapangan,

  
Dhian Satria Yudha K, S. Kom, M. kom.

  
M. Azzam S.kom.

NPT. 201198 60 522249

Mengetahui,

Dekan

Koordinator

Fakultas Ilmu Komputer,

Program Studi Sistem Informasi

  
Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT.

NIP. 196507311992032001

  
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom

NIPPPK. 19790317 2021211 002

# **PENERAPAN POINT OF SALES BERBASIS WEB PADA “TOKO KAYA PLASTIK”**

Studi Kasus : Bidang Aplikasi dan Penjualan  
“Toko Kaya Plastik”

Muhammad Nizar Zulmi, Maulana Taufik Hidayat, Dary Kharismojati  
Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur

## **ABSTRAK**

Toko Kaya Plastik merupakan sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan aneka plastik. Selama ini kegiatan pengelolaan penjualan toko kaya plastik dilakukan menggunakan aplikasi Point Of Sales berbasis android, permasalahan yang timbul dari aplikasi Poin Of Sales berbasis aplikasi android tersebut adalah kurang responsifnya penggunaan untuk smartphone dan juga komputer, dimana proses pencatatan penjualan hanya dapat dilakukan dengan menggunakan smartphone sehingga kurang efisien dalam proses penjualan

Efisiensi penggunaan Website sebagai upaya untuk meningkatkan efisiensi penjualan Toko Kaya Plastik dengan Menggunakan HTML 5 , Sistem Informasi Penjualan ini berupa aplikasi *Point of Sales (POS)* yang mampu mewakili system informasi penjualan yang dirancang secara keseluruhan mulai dari fitur kasir, laporan mingguan dan bulanan, penambahan produk, stock yang tersedia serta fitur retur

Pembuatan Aplikasi *Point of sales (POS)* berbasis web ini menggunakan metode *System Development Live Cycle (SDLC)*, dimana tahapan awal yang dilakukan adalah perancangan system, Analisa system, desain system, dan implementasi system. ERD merupakan perancangan sistem backend yang digunakan untuk menampung data penjualan secara keseluruhan serta menggunakan Java script dan css sebagai code builder untuk membangun

aplikasi Point Of sales berbasis web ini, Use Case dan sequence diagram digunakan untuk membangun gambaran struktur dari aplikasi yang akan dibuat sehingga pada saat proses coding berlangsung programmer dapat dengan mudah melakukan coding sesuai alur Sequence yang telah dibuat

Hasil yang diperoleh adalah berjalannya aplikasi sesuai dengan keinginan pengguna dimana tidak adanya kendala dari proses pengujian sistem ini

## KATA PENGANTAR

Puja dan Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan rahmatNya Laporan Praktek Kerja Lapangan dengan judul “**Penerapan *Point Of Sales* berbasis Web Pada Toko Kaya Plastik** “ dapat tersusun hingga selesai.Pada pelaksanaan PKL ini kami mengangkat studi kasus pada bidang Aplikasi dan Penjualan Toko Kaya Plastik.Laporan ini dibuat untuk memenuhi kelengkapat syarat menyelesaikan Program Studi Strata Satu di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Tidak lupa juga kami mengucapkan terima kasih atas bantuan dari beberapa pihak yang telah berkontribusi dalam pengumpulan informasi ,diantaranya :

1. Orang tua dan keluarga yang tak henti memberikan dukungan
2. Bapak Dhian Satria Yudha K, S, Kom, M, kom selaku pembimbing Praktek Kerja Lapangan serta,Bapak M. Azzam S.kom. yang selalu membantu kami dan memberi arahan selama pelaksanaan PKL di Toko Kaya Plastik
3. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan ilmunya selama dilaksanakannya perkuliahan maupun diluar perkuliahan
4. Bapak Nur Cahyo Wibowo,S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi yang selalu memberikan dukungan.

Semoga Laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat menambah ilmu dan wawasan pembaca mengenai Point Of sales berbasis Web .Kritik serta Saran sangat kami perlukan.

Surabaya, 1 Agustus 2021

Tim PKL

## Daftar Isi

HALAMAN PENGESAHAN PKL	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Sistem	3
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	3
2.1.2 Karakteristik Sistem	3
2.2 Sistem Informasi	4
2.2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	4
2.2.2 Komponen dan Jenis Sistem Informasi	5
2.3	4
2.4	5
2.4.1	5
2.4.2	5
2.4.3	6
2.5	7
2.6	7
2.7	8
2.8	8
2.9	9
2.9.1	9
2.10	10
2.10 Entity Relationship Diagram (ERD)	11
BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI	13

3.1	13	
3.2	13	
3.3	13	
3.4	13	
<b>BAB IV PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN</b>		<b>14</b>
4.1	14	
4.2	14	
4.3	14	
4.3.1	14	
4.3.2	15	
4.3.3	15	
4.3.4	15	
4.3.5	16	
4.3.6	16	
4.3.7	16	
4.4 Ringkasan Aktivitas PKL		16
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		<b>17</b>
5.1 Requirement Analisis		17
5.1.1 Permasalahan yang muncul		17
5.1.2 Solusi Permasalahan		17
5.1.3 <i>Domain Modeling</i>		17
5.1.4 <i>Use Case Modeling</i>		18
5.2 Analisis Dan Preliminary Desain		20
5.2.1 Robustness Diagram		20
5.2.1.1 Login		20
5.2.1.2 Mengelola Transaksi		21
5.2.2 Use Case Scenario		21
5.2.2.1 Login		21
5.2.2.2 Mengelola stok penjualan		22
5.2.2.3 Mengelola Penjualan Kasir		23
5.2.2.4 Mengelola Retur barang		23
5.2.2.5 Mengelola Laporan Bulanan, Harian dan Tahunan		24
5.3 Detail Desain		24
5.3.1 <i>Sequence Diagram</i>		24

5.3.1.1 Login	25
5.3.1.2 Mengelola Transaksi	26
5.3.1.3 Mengelola Stok Barang	27
5.3.1.4 Mengelola Suplier	28
5.4 Tampilan Antarmuka	29
5.4.1 Halaman Utama	29
5.4.2 Halaman Dashboard Admin	30
5.4.3 Dashboard Kasir	39
5.5 TESTING	41
5.6 Implementasi Aplikasi	44
5.6.1 Kebutuhan Alat	44
5.6.2 Kebutuhan system	44
BAB VI PENUTUP	45
6.1 Kesimpulan	45
6.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	47



## Daftar Gambar

Gambar 1	Tingkatn perencanaan sistem informasi	6
Gambar 2	Siklus Informasi	7
Gambar 3	Code Dasar JavaScript	10
Gambar 5.1	Domain Model	17
Gambar 5.2	Use Case	18
Gambar 5.3	Diagram Robustness Login	20
Gambar 5.4	Diagram Robustness Transaksi	21
Gambar 5.5	Sequence Diagram Login	25
Gambar 5.6	Sequence Diagram Transaksi	26
Gambar 5.7	Sequence Diagram Stok Barang	27
Gambar 5.8	Mengelola Stok barang Suplier	28
Gambar 5.9	Home Page	29
Gambar 5.10	Halaman Dashboard Admin	30
Gambar 5.11	Halaman Master Kategori	30
Gambar 5.12	Halaman Master Tambah Barang	31
Gambar 5.13	Halaman Master Data Barang	31
Gambar 5.14	Halaman Master Data Ukuran	32
Gambar 5.15	Halaman Tambah Ukuran	32
Gambar 5.16	Halaman Operator	33
Gambar 5.17	Halaman Edit Operator	33
Gambar 5.18	Halaman Laporan Harian	34
Gambar 5.19	Halaman Laporan Bulanan	34
Gambar 5.20	Halaman Stok Barang	35
Gambar 5.21	Halaman Tambah Stok Barang	35
Gambar 5.22	Halaman Retur	36
Gambar 5.23	Halaman List Retur	36
Gambar 5.24	Halaman Transaksi Retur	37

Gambar 5.25 Halaman Penjualan Retur	37
Gambar 5.26 Popup Pembayaran Retur	38
Gambar 5.27 Halaman Bukti Pembayaran Retur	38
Gambar 5.28 Dashboard Kasir	39
Gambar 5.29 Popup Pembayaran	39
Gambar 5.30 Halaman Bukti Pembayaran	40
Gambar 5.31 Halaman List Penjualan	40

## Daftar Tabel

Table 1 Notasi <i>Use case</i>	11
Table 2 Simbol CDM	12