

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang bisa diambil dari pembuatan Game Edukasi ini adalah :

1. *Procedural Content Generation* (PCG) dapat diterapkan dalam wujud map, bentuk dinding dan *spawn* objek yang selalu berubah-ubah setiap kali dimainkan.
2. Game Edukasi dapat memberikan dampak yang signifikan jika digunakan sebagai media penyampaian informasi dan juga media pembelajaran.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran dari penulis untuk perkembangan Game “L’Appel Du Vide” agar lebih optimal :

1. Perlu ditambahkan Sprite buatan pribadi dan juga Sound Effect untuk menghidupkan suasana yang lengkap dalam bermain.
2. Perlu ditambahkan setidaknya sampai 100.000 responden dalam mengisi kuesioner agar mencapai Mean Populasi yang paling mendekati tepat.
3. Perlu tambahan *cutscene* agar lebih meningkatkan nuansa kehidupan yang banyak kejadian diluar dugaan dan membuat pemain lebih masuk kedalam dunia permainan.