

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti menarik beberapa kesimpulan yang akan dijelaskan sebagai berikut :

1. Dari segi tujuan, game yang telah dikembangkan ini telah berhasil untuk membantu para pengguna dalam memahami logika dasar pemrograman, hal ini dapat diketahui dari hasil post-test yang telah diisi oleh para responden memiliki hasil yang lebih baik apabila dibandingkan dengan pre-test yang mereka kerjakan. Oleh karena itu peneliti dapat mengatakan bahwa game ini telah berhasil membantu para pengguna dalam memahami logika dasar pemrograman yaitu algoritma.
2. Dari segi fungsi game ini juga dapat dikatakan berhasil karena para responden dapat menyelesaikan level di game yang telah dikembangkan ini dengan baik, walaupun dalam game ini sangat minimal dalam penggunaan alat bantu seperti tutorial dan cara bermain.
3. Dalam segi kenyamanan game ini pun dapat dinikmati dengan baik, hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya respon positif oleh para responden.

5.2. SARAN

Adapun saran – saran untuk penelitian kedepanya adalah sebagai berikut :

1. Diperlukan pengembangan yang lebih lagi agar game dapat menjadi lebih menyenangkan sehingga unsur game dapat terasa pada game yang telah dikembangkan ini seperti adanya reward dan punishment hingga adanya *utilities* untuk menambah kesenangan dalam bermain.
2. Perlu untuk meningkatkan kualitas desain dari game ini sehingga game tidak terasa monoton dan lebih nyaman untuk dilihat dan dimainkan.