# RANCANG BANGUN APLIKASI

# PEMBUKUAN KASIR BERBASIS WEB

## PRAKTEK KERJA LAPANGAN

**Disusun Oleh :**


**FITRI AULIA YULIANDI PUTRI**

**NPM. 17081010046**

**YURI SETIAWAN**

**NPM. 17081010039**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**

**JAWA TIMUR**


**2020**

# RANCANG BANGUN APLIKASI

# PEMBUKUAN KASIR BERBASIS WEB

## PRAKTEK KERJA LAPANGAN

**Disusun Oleh :**


**FITRI AULIA YULIANDI PUTRI**

**NPM. 17081010046**

**YURI SETIAWAN**

**NPM. 17081010039**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**

**JAWA TIMUR**


**2020**

## LEMBAR PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pembukuan Kasir Berbasis Web

Oleh : 1. Fitri Aulia Yuliandi Putri NPM : 17081010046

2. Yuri Setiawan NPM : 17081010039

Telah disetujui dan dinyatakan selesai

Pada Tanggal 21 Mei 2020

Menyetujui:

| Dosen Pembimbing: | Pembimbing Lapangan: |
|---|---|
| Eka Prakarsa Mandyartha, ST, M.Kom | Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom. |
| NIP. 19880525 201803 1 001 | NPT. 3 8312 13 0 372 1 |

Mengetahui:

| Dekan Fakultas Ilmu Komputer, | Koordinator Program Studi Teknik Informatika, |
|---|---|
| Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT | Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom |
| NIP. 19650731 199203 2 001 | NPT. 3 8009 05 0205 1 |

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pembukuan Kasir Berbasis Web
Penulis : Fitri Aulia Yuliandi Putri dan Yuri Setiawan
Pembimbing : Eka Prakarsa Mandyartha, ST, M.Kom

---

# ABSTRAK


Pada era industri 4.0 informasi berjalan dengan sangan cepat setiap detiknya berjuta – juta data diakes oleh manyarakat di seluruh dunia. Diera ini kemudahan maupun kecepatan dalam mengakses data dianggap sangat penting dan sangat berpengaruh dalam semua lini masyarakat. Saat ini banyak gawai atau piranti yang mendukung kebutuhan masyarakat dalam mengakses data. Dengan berkembangnya zaman maka semakin berkembang pula kegiatan manusia dalam bidang IT. Dengan berkembangnya kegiatan IT maka semakin bertambah pula perusahaan yang bergerak di berbagai bidang. Dalam perusahaan yang kegiatannya relatif kecil seperti pada minimarket juga diterapkan kemajuan perkembangan IT.

Salah satu penerapan kemajuan IT di bidang usaha kecil menengah adalah sistem pembukuan khususnya pada studi kasus yang penulis angkat yaitu minimarket. Perancangan dan implementasi fungsi IT dalam aplikasi pembukuan kasir ini bertujuan untuk mempermudah mencatat dan mendapatkan informasi transaksi jual beli, keuntungan (laba) dan stok barang.

Pelaksanaan rancang bangun aplikasi ini dilakukan menggunakan metode MVC berbasis *web base*. Hal ini dipilih penulis dikarenakan efektivitas dan efisiensi dalam penggunaan aplikasi agar dapat digunakan di setiap kasir yang ada.

Penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan pendapatan dan mempermudah pegawai atau pemilik minimarket untuk melakukan rekap seluruh data dan pencetakan seluruh laporan yang dibutuhkan dalam kurun waktu yang dibutuhkan.



**Kata kunci** : pembukuan, MVC, *web base*, minimarket.





Dipindai dengan CamScanner

Title : Design and Build Web Based Cashier Bookkeeping Applications

Writers : Fitri Aulia Yuliandi Putri and Yuri Setiawan

Mentor : Eka Prakarsa Mandyartha, ST, M.Kom

## ABSTRACT

In the industrial era 4.0 information is running fast every second millions of data is accessed by people all over the world. This situation of ease and speed in accessing data is considered very important and very influential in all lines of society. At present many devices or devices that support the needs of the community in accessing data. With the development of the times, human activities in the IT field are also increasingly developing. With the development of IT activities, companies are also increasingly engaged in various fields. In companies whose activities are relatively small, such as in minimarkets, the progress of IT is also applied.

One application of IT progress in the field of small and medium businesses is a bookkeeping system, especially in the case study that the author adopted, namely minimarket. The design and implementation of IT functions in the cashier's bookkeeping application aims to make it easier to record and obtain information about buying and selling transactions, profits (profits) and stock of goods.

The implementation of the design of this application is done using MVC Method with a web base. This was chosen by the author because of the effectiveness and efficiency in the use of the application so that it can be used at every cashier.

This research is expected to be able to increase income and make it easier for employees or minimarket owners to recap all data and print all required reports within the required time frame.

**Keywords:** bookkeeping, MVC, web base, minimarket.



Dipindai dengan CamScanner

# KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan kami kemudahan sehingga kami dapat menyelesaikan makalah ini dengan tepat waktu. Penyusunan laporan praktek kerja lapangan ini dibuat untuk memenuhi persyaratan tugas mata kuliah praktek kerja lapangan di program studi teknik informatika, fakultas ilmu komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Laporan ini disusun untuk mempertanggunjawabkan pelaksanaan praktik kerja lapangan yang telah penulis laksanakan di ***Laboratorium PPS Universitas Pembangunan Nasional (UPN) Veteran Jawa Timur***. Penulis banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tidak ternilai. Dan dengan bersumber dari hal-hal tersebut, akhirnya menjadi dasar dan bahan bagi penyusunan laporan ini. Sebelum melanjutkan penyusunan, terlebih dahulu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua yang selalu mendoakan keberhasilan anak serta telah memberikan fasilitas untuk memudahkan melakukan semua hal yang berkaitan dengan perkuliahan.
2. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
3. Dr. Ir. Ni Ketut Sari, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
4. Bapak Budi Nugroho S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
5. Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom selaku Kepala Laboratorium PPS Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
6. Eka Prakarsa Mandyartha, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing PKL yang telah meluangkan banyak waktu dan masukan serta membimbing penulis dari awal hingga laporan Praktek Kerja Lapangan dapat terselesaikan.
7. Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing Lapangan PKL yang telah meluangkan banyak waktu dan masukan serta membimbing penulis dari awal hingga laporan Praktek Kerja Lapangan dapat terselesaikan.
8. Teman-teman jurusan Teknik Informatika, khususnya mas Purwanto calon S.Kom, M.Kom serta semua pihak yang telah membantu proses pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.



Dipindai dengan CamScanner

Penulis mengakui bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, dengan dasar itu penulis mohon kritik dan saran yang sifatnya membangun. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang berperan dalam penyusunan laporan praktek kerja lapangan ini. Penulis berharap semoga laporan praktek kerja lapangan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Surabaya, 21 Mei 2020

Penulis



Dipindai dengan CamScanner

# DAFTAR ISI

DATA MAHASISWA PKL ..... Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN ..... i
ABSTRAK ..... ii
ABSTRACT ..... iii
KATA PENGANTAR ..... iv
DAFTAR ISI ..... vi
DAFTAR TABEL ..... ix
DAFTAR GAMBAR ..... x
BAB I ..... 1
PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang ..... 1
1.2 Perumusan Masalah ..... 2
1.3 Batasan Masalah ..... 2
1.4 Tujuan Umum ..... 2
1.4.1 Tujuan Umum ..... 2
1.4.2 Tujuan Khusus ..... 2
1.5 Manfaat ..... 3
1.5.1 Bagi Penulis ..... 3
1.5.2 Bagi Laboratorium PPSTI ..... 3
1.5.3 Bagi Universitas ..... 3
BAB II ..... 5
GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL ..... 5
2.1 Sejarah UPN Veteran Jawa Timur ..... 5
2.2 Tujuan UPN Veteran Jawa Timur ..... 8
2.3 Visi dan Misi UPN Veteran Jawa Timur ..... 8
2.3.1 Visi ..... 8
2.3.2 Misi ..... 8
2.4 Logo/Lambang UPN Veteran Jawa Timur ..... 9
2.5 Stuktur Organisasi ..... 9
BAB III ..... 11
PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN ..... 11



Dipindai dengan CamScanner

3.1 Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ..... 11
3.1.1 Waktu dan Tempat PKL ..... 11
3.1.2 Jadwal Kegiatan Praktek Kerja Lapangan ..... 11
3.2 Pembahasan ..... 12
3.2.1 Tinjauan Pustaka ..... 12
3.2.1.1 Website ..... 12
3.2.1.2 MySQL ..... 13
3.2.1.3 XAMPP ..... 13
3.2.1.6 Codeigniter ..... 14
3.2.1.7 Bootstrap ..... 15
3.2.1.8 Sistem ..... 15
3.2.1.9 Informasi ..... 15
3.2.1.10 Sistem Informasi ..... 15
3.2.1.11 Localhost ..... 16
3.2.1.12 Data ..... 16
3.2.1.13 Database ..... 17
3.2.2 Perancangan Sistem ..... 17
3.2.2.1 Analisa Sistem dan Perencanaan Alur Kerja ..... 17
3.2.2.3 Deskripsi Sistem ..... 17
3.2.2.3 Use Case Diagram ..... 18
3.2.2.4 Flowchart ..... 19
3.2.2.4.1 Menu Utama Admin ..... 19
3.2.2.4.2 Menu Beranda Admin ..... 20
3.2.2.4.3 Menu Pegawai Admin ..... 21
3.2.2.4.4 Menu Penjualan ..... 21
3.2.2.4.5 Menu Utama Inventory ..... 24
3.2.2.4.6 Menu Tambah Barang ..... 25
3.2.2.4.7 Menu Laporan ..... 26
3.2.2.5 Desain Dasar Database ..... 29
3.2.3 Implementasi Website ..... 31
3.2.3.1 Tampilan Menu Utama Admin ..... 31
3.2.3.2 Menu Beranda Admin ..... 33
3.2.3.3 Menu Pegawai Admin ..... 33
3.2.3.4 Menu Laporan ..... 35



Dipindai dengan CamScanner

3.2.3.5 Menu Inventory ..... 36
3.2.3.6 Menu Penjualan ..... 39
BAB IV PENUTUP ..... 41
4.1 Kesimpulan ..... 41
4.2 Saran ..... 41
DAFTAR PUSTAKA ..... 42
LAMPIRAN ..... 43



Dipindai dengan CamScanner

# DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan PKL ..... 12
Tabel 3. 2 Tabel user ..... 29
Tabel 3. 3 Tabel penjualan ..... 29
Tabel 3. 4 Tabel detail_jual ..... 29
Tabel 3. 5 Tabel keuntungan ..... 30
Tabel 3. 6 Tabel inventory ..... 30



Dipindai dengan CamScanner

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 UPN Veteran Jawa Timur ..... 9
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Pembukuan ..... 18
Gambar 3. 2 Flowchart Menu Utama Admin ..... 19
Gambar 3. 3 Flowchart Beranda Admin ..... 20
Gambar 3. 4 Flowchart Beranda Admin ..... 21
Gambar 3. 5 Flowchart Menu Penjualan ..... 23
Gambar 3. 6 Flowchart Menu Utama Inventory ..... 24
Gambar 3. 7 Flowchart Menu Tambah Barang ..... 25
Gambar 3. 8 Flowchart Menu Laporan Penjualan ..... 27
Gambar 3. 9 Flowchart Menu Laporan Keuntungan ..... 28
Gambar 3. 10 Form Registrasi ..... 31
Gambar 3. 11 Form Login ..... 32
Gambar 3. 12 Home Page Admin ..... 33
Gambar 3. 13 Halaman Profil User ..... 33
Gambar 3. 14 Halaman Action Ubah Profil ..... 34
Gambar 3. 15 Halaman Action Ubah Password ..... 34
Gambar 3. 16 Halaman Menu Laporan Penjualan ..... 35
Gambar 3. 17 Halaman Menu Laporan Keuntungan ..... 36
Gambar 3. 18 Halaman Menu Inventory ..... 36
Gambar 3. 19 Halaman Menu Tambah Barang ..... 37
Gambar 3. 20 Halaman Action Edit Barang ..... 38
Gambar 3. 21 Halaman Action Delete Barang ..... 38
Gambar 3. 22 Halaman Menu Penjualan ..... 39
Gambar 3. 23 Halaman Action Tambah Penjualan ..... 39
Gambar 3. 24 Halaman Action Tambah Penjualan pada Daftar Belanja ..... 40



Dipindai dengan CamScanner