

# **PROTOTYPE APLIKASI HIJRAHKU BERBASIS ANDROID**

## **PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**Ditujukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi**



**Oleh :**

**MOCHAMMAD SETO HASANUDIN (1535010018)**  
**HIMAS ADIN NUGROHO (1535010019)**  
**MUCHAMMAD FAUZI MUBARROQ (1535010039)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWATIMUR**

**2019**

**LEMBAR PENGESAHAN**

Judul : PROTOTYPE APLIKASI HIJRAHKU BERBASIS  
ANDROID

Oleh : MOCHAMMAD SETO HASANUDIN 1535010018  
HIMAS ADIN NUGROHO 1535010019  
MUCHAMMAD FAUZI MUBARROQ 1535010039

Menyetujui,

DOSEN PEMBIMBING

PEMBIMBING LAPANGAN



RIZKA HADIWIYANTI, S.Kom, M.Kom,  
NIP. 19860727 201803 2 001

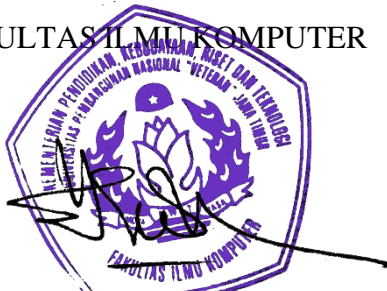


Rudi Setiawan

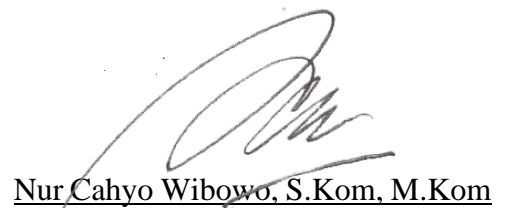
Mengetahui,

DEKAN  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

KETUA PROGAM STUDI  
SISTEM INFORMASI



Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT.  
NIP. 19650731 199203 2 001



Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 7903 04 0197 1

## RINGKASAN

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini dilakukan pada 9 Juli 2018 – 6 Agustus 2018 di PT. Duta Semesta Utama yang didirikan oleh Sulistyo Wasono pada tahun 2014. Perusahaan ini beralamat di Jl. Citra Garden Waterfront E7, Kota Sidoarjo, Jawa Timur. PT. Duta Semesta Utama memiliki sebuah anak perusahaan yang bernama PT. Indomedia Mega Corpora yang beralamat Jl. Citra Garden Waterfront E7, Kota Sidoarjo, Jawa Timur bergerak di bidang pembuatan perangkat lunak/softwarehouse. Saat ini PT. Indomedia Mega Corpora sedang membuat aplikasi *mobile* tentang pemesanan travel umrah bernama “Hijrahku”.

Aplikasi Hijrahku merupakan aplikasi berbasis android yang menyediakan layanan pemesanan paket umrah dengan berbagai travel partner umrah secara *online*. Dalam proses pengembangan program khususnya dari segi fungsi utamanya yaitu proses pemesanan paket umrah, pihak perusahaan membutuhkan sebuah *prototype* untuk dapat melakukan simulasi pemesanan. Dengan aplikasi *prototype*, simulasi pemesanan dapat dilakukan melalui aplikasi tanpa memengaruhi proses bisnis yang berlangsung di dunia nyata, sehingga aplikasi *prototype* dapat dengan leluasa dimodifikasi sebelum aplikasi tersebut dikembangkan lebih jauh.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka *prototype* Hijrahku *mobile apps* ini dirancang dan dibangun. Dalam proses perancangan dan pembangunan *prototype* Hijrahku *mobile apps* dimulai dengan mengumpulkan data-data kebutuhan (*requirements*) kemudian tahap perancangan sistem dan tampilan antarmuka pengguna (*user interface*) berdasarkan *requirements*. Selanjutnya implementasi (*coding*) dan *testing*. *Prototype* Hijrahku *mobile apps* digunakan untuk menyimulasikan proses pemesanan paket umrah, mengamati hasil eksekusi dan fungsional aplikasi dari berbagai masukan yang diujikan serta dapat dengan mudah dimodifikasi sehingga memperkecil risiko perombakan ulang program secara besar.

Kata kunci : *prototype, umrah, mobile*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas ridho dan karunia-Nya, laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat diselesaikan. Adapun pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Strata Satu di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul “Prototype Aplikasi Hijrahku Berbasis Android” ini disusun berdasarkan Praktek Kerja Lapangan yang telah dilaksanakan di PT. Duta Semesta Utama. Ungkapan rasa terima kasih atas dukungan terhadap proses penyusunan laporan dari awal hingga selesai juga ditujukan kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu memberi nasehat & motivasi.
2. Bpk. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom. selaku Kaprodi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Rizka Hadiwiyanti, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Bpk. Sulistyio Wasono selaku Direktur Utama PT. Duta Semesta Utama.
5. Bpk. Rudi Setiawan selaku pembimbing lapangan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
7. Pihak – pihak lain yang telah memberikan dukungan.

Meskipun masih banyak kekurangan pada penulisan laporan Praktek Kerja Lapangan ini, namun diharapkan laporan ini dapat bermanfaat dan menunjang ilmu pengetahuan.

Surabaya, 16 Juli 2019

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Profil PT. Duta Semesta Utama .....	4
2.1.1 Visi dan Misi.....	4
2.1.2 Struktur Organisasi .....	4
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	5
2.3 Prototype .....	5
2.3.1 Tahapan - tahapan <i>Prototyping</i> .....	6
2.4 Konsep Dasar UML.....	6
2.4.1 Jenis - jenis Diagram UML.....	7
2.5 Aplikasi yang Dipakai .....	9
2.5.1 Android Studio .....	9
2.5.2 SQLite Database.....	9
2.5.3 Adobe XD .....	10
BAB III METODE PRAKTEK KERJA LAPANGAN.....	11
3.1 Pelaksana Praktek Kerja Lapangan .....	11
3.2 Waktu dan Tempat Praktek Kerja Lapangan .....	11
3.3 Metode Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan .....	12
3.4 Jadwal Kegiatan Praktek Kerja Lapangan.....	13
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	14

4.1	Perancangan Sistem.....	14
4.1.1	Gambaran Umum Sistem .....	14
4.2	Use case Diagram.....	14
4.2.1	Skenario Use case .....	15
4.3	Class Diagram .....	17
4.4	Sequence Diagram.....	18
4.4.1	Sequence Diagram Registrasi .....	18
4.4.2	Sequence Diagram Login.....	19
4.4.3	Sequence Diagram Booking Paket Umrah.....	19
4.5	Antarmuka Pengguna .....	20
4.5.1	Form Registrasi .....	20
4.5.2	Tampilan Login.....	20
4.5.3	Halaman Utama.....	21
4.5.4	Popup Menu Paket Umrah .....	22
4.5.5	Form Pemesanan .....	22
4.5.6	Halaman Detail Pemesanan.....	23
4.6	Testing Dan Implementasi Sistem.....	23
4.6.1	Testing Sistem.....	23
4.6.2	Implementasi Sistem .....	31
BAB V PENUTUP.....		36
5.1	Kesimpulan.....	36
5.2	Saran .....	36
DAFTAR PUSTAKA .....		37
LAMPIRAN.....		38

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pelaksana Praktek Kerja Lapangan.....	11
Tabel 3.2 Kegiatan Praktek Kerja Lapangan .....	13
Tabel 4.1 Skenario <i>Use case Registrasi</i> .....	15
Tabel 4.2 Skenario <i>Use case Login</i> .....	16
Tabel 4.3 Skenario <i>Use case Booking Paket Umrah</i> .....	16
Tabel 4.4 Pengujian <i>black box</i> pada <i>form sign up</i> .....	24
Tabel 4.5 Pengujian <i>black box</i> pada <i>form Sign In</i> .....	26
Tabel 4.6 Pengujian <i>black box</i> pada <i>form pemesanan umrah</i> .....	28
Tabel 4.7 Pengujian <i>black box</i> pada detail pemesanan umrah.....	30

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Prototype model menurut (Pressman, 2002).....	6
Gambar 2.2 Gambaran <i>use case</i> .....	7
Gambar 4.1 Use case Diagram Prototype Aplikasi Hijrahku Berbasis Android ..	14
Gambar 4.2 Class Diagram Prototype Aplikasi Hijrahku Berbasis Android.....	17
Gambar 4.3 Sequence Diagram Registrasi.....	18
Gambar 4.4 Sequence Diagram Login .....	19
Gambar 4.5 Sequence Diagram Booking Paket Umrah.....	19
Gambar 4.6 Tampilan Form Registrasi .....	20
Gambar 4.7 Tampilan Login .....	21
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama .....	21
Gambar 4.9 Tampilan Popup Menu Paket Umrah .....	22
Gambar 4.10 Tampilan Form Pemesanan .....	22
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Detail Pemesanan .....	23
Gambar 4.12 Halaman Sign Up .....	31
Gambar 4.13 Halaman Sign In.....	32
Gambar 4.14 Halaman Utama.....	32
Gambar 4.15 Halaman MyProfile .....	33
Gambar 4.16 Pop Up Menu .....	33
Gambar 4.17 Form Pemesanan Umrah .....	34
Gambar 4.18 Detail Pemesanan .....	34
Gambar 4.19 Proses Booking.....	35