

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

COVID-19 (*corona virus disease-19*) adalah penyakit yang disebabkan oleh virus corona (SARS-CoV-2) yang muncul di Wuhan, China pada awal Desember 2019. Virus corona mudah menginfeksi manusia dan menyebar hampir ke seluruh penjuru dunia sehingga terjadi wabah (pandemi) COVID-19 (Parwanto, 2021). Jumlah kasus COVID-19 pada Oktober 2021 telah mencapai 247.167.713 kasus positif, dengan angka kematian sebanyak 5.011.034 jiwa di seluruh dunia. Sedangkan di Indonesia terdapat 4.243.835 kasus positif, dan 143.388 total kematian (worldometers.info, 2021).

Untuk menghadapi kondisi pandemi COVID-19, Presiden Republik Indonesia Joko Widodo tidak berpikir untuk melakukan *lockdown* atau karantina wilayah, meskipun beberapa negara telah melakukan *lockdown* untuk mencegah penyebaran virus. Pemerintah berupaya untuk mengurangi mobilitas warga dari satu tempat ke tempat lain, menjaga jarak (*physical distancing*) dan menghindari kerumunan yang memiliki risiko besar menyebarkan COVID-19 (Sandi, 2020).

Penerapan *physical distancing* membuat masyarakat harus beradaptasi dengan penggunaan teknologi komunikasi jarak jauh. Penggunaan aplikasi seperti *Zoom*, *Google Meet*, dan *Google Classroom* meningkat pesat selama pandemi COVID-19 (Riyanto, 2021). Aplikasi-aplikasi tersebut digunakan oleh masyarakat untuk tetap bersosialisasi dan melakukan kegiatan sehari-hari secara daring

(dalam jaringan) seperti bekerja (*Work from Home*), belajar (*Study from Home*), maupun kegiatan peribadatan.

Salah satu kegiatan peribadatan Agama Islam yang rutin dilakukan masyarakat Indonesia secara berkerumun adalah khataman Al-Qur'an berjemaah. Kondisi pandemi dan penerapan *physical distancing* tidak menurunkan semangat umat muslim untuk tetap menjaga bacaan Al-Qur'an dengan melakukan khataman, sehingga muncul ide untuk beralih dari khataman Al-Qur'an konvensional secara luring menjadi khataman Al-Qur'an secara daring (Mustaghfiroh & Hidayat, 2021). Khataman Al-Qur'an secara daring sebenarnya sudah dipraktikkan sebagian umat muslim khususnya di Indonesia, bahkan sebelum pandemi COVID-19 terjadi. Hal tersebut dilakukan karena padatnya kesibukan masing-masing orang sehingga tidak sempat untuk berkumpul dalam satu majelis dan melaksanakan khataman Al-Qur'an secara berjemaah. Sejak kebijakan *physical distancing* diberlakukan, khataman Al-Qur'an secara daring mulai banyak dipraktikkan sebagai bentuk adaptasi umat muslim dengan kondisi pandemi.

Adaptasi terhadap kondisi pandemi juga dilakukan oleh satuan guru SMP Hasjim Asj'ari Tulangan Kabupaten Sidoarjo Provinsi Jawa Timur, yang melaksanakan khataman Al-Qur'an secara daring melalui aplikasi percakapan *WhatsApp*. Dalam grup *WhatsApp* tersebut terdapat admin dan peserta yang total berjumlah 30 orang. Mekanisme pembagian jatah, *update progress*, dan penentuan periode dilakukan secara manual dengan mengetik dan melakukan salin pesan berkali-kali. Mekanisme tersebut membuat tampilan pesan grup tidak nyaman dilihat dan teks pesan rentan terganti secara tidak sengaja sehingga data

peserta berpotensi tidak akurat, tertumpuk, atau bahkan terhapus. Proses pengetikan manual juga dinilai merepotkan terutama bagi admin yang harus memutar jatah peserta setiap pergantian periode khataman.

Untuk mengatasi kendala-kendala tersebut, dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis web yang mudah diakses, ringan, memiliki tampilan responsif, dan informatif sehingga informasi khataman lebih dapat dicerna oleh peserta. Fitur yang dibutuhkan meliputi penjatahan otomatis saat periode baru dimulai, antarmuka untuk mengubah periode, melihat riwayat periode, *update progress* bacaan, melihat status khataman secara keseluruhan, melihat list peserta, halaman profil untuk masing-masing peserta, pengaturan peserta, pengaturan khataman, serta fungsi filter untuk membatasi hak akses fitur antara admin dan peserta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, rumusan masalah dalam skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi khataman Al-Qur'an berjemaah berbasis web untuk kalangan guru SMP Hasjim Asj'ari Tulangan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada pengerjaan skripsi ini adalah:

1. Aplikasi ini dibuat dan disesuaikan hanya untuk khataman di kalangan guru SMP Hasjim Asj'ari Tulangan.
2. Proses bisnis yang dicakup adalah proses pembuatan akun, mengelola periode khataman, *update progress* bacaan, penjatahan juz, dan pengelolaan peserta.

3. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter 4* dan *MySQL* sebagai *database management system*.

1.4 Tujuan

Penulisan skripsi bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi khataman Al-Qur'an berjemaah berbasis web untuk kalangan guru SMP Hasjim Asj'ari Tulangan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dengan pembuatan aplikasi khataman Al-Qur'an berjemaah berbasis web untuk kalangan guru SMP Hasjim Asj'ari Tulangan adalah:

1. Data khataman dan peserta tersimpan dengan rapi dalam *database*.
2. Proses penjatahan dapat dilakukan secara otomatis tanpa harus *input* manual.
3. Informasi khataman secara keseluruhan dapat dilihat tidak hanya berupa teks dan angka, namun berupa tabel dan kode warna.

1.6 Sistematika Laporan

Dalam laporan skripsi ini, pembahasan disajikan dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan tentang ruang lingkup aplikasi dan landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan dan pembangunan aplikasi.

BAB III : METODOLOGI

Bab ini berisi tentang metodologi yang digunakan dengan model pendekatan *waterfall* yang mencakup tahapan-tahapan *communication*, *planning*, *modeling*, *construction*, dan *deployment*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil dan pembahasan tentang analisis, perancangan sistem, perancangan basis data, pembuatan program, dan pengujian program.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi laporan skripsi serta saran yang disampaikan penulis terkait dengan pengembangan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini membahas referensi-referensi yang dipakai dalam penulisan skripsi yang mendukung dalam perancangan dan pembangunan aplikasi.