

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Azhar, Arsyad.2008. Media Pembelajaran.Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Anas, M. 2014. board game dan media pembelajaran. Muhammad Anas.
- Daryanto.1993. Media Pembelajaran.Yogyakarta:Gava Media
- Estiningsih, Elly. 1994. Penggunaan board game dalam pengajar Matematika SD. Yogyakarta : PPPG Matematika.
- Kusrianto, Adi.2010. pengantar TIPOGRAFI.Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Priyatna, Andri.2013.Pahami Gaya Belajar Anak.Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rustan, Suriyanto.2014. Huruf Font Typography.Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Rustan, Suriyanto.2009. LAYOUT dasar dan penerapannya. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Suwardi.2007. Manajemen Pembelajaran,Surabaya: Temprina Media Grafika.
- Sihombing, Danton.2001.TIPOGRAFI dalam desain grafis.Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Tinarbuka, Sumbo.2015. DEKAVE Desain komunikasi visual - penanda zaman masyarakat modern.Yogyakarta: CAPS (Center of Academic Publishing Service).
- Klimchuk, krasovec. 2007.Desain Kemasan perencanaan merek produk yang berhasil mulai dari konsep sampai penjualan. Jakarta: Erlangga

### Jurnal

- Mumtahanah, Nurotun.2014.Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran PAI. *AL HIKMAH Jurnal Studi Keislaman*.Nomor 1,92-104.
- Setiawan,Andrian dkk.2019.Penggunaan Game Edukasi Digital Sebagai Sarana Pembelajaran Anak Usia Dini.JINOTEP (Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran) Vol (6) No.1 (2019): 39-44
- Setiawan, N. H. A., & Abdulkarim, A.2020. Application of BoardGame Pancasila Dadu (Pandu) in Civic Learning. Proceedings of the 2nd Annual Civic Education Conference (ACEC 2019), 467–470
- Rahmawati dkk.2020.Pengembangan Game Petualang untuk Pembelajaran Berhitung.Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan Volume 5, No 1, April 202011-23

### Artikel

- Sebangku.2021.Mengenal Apa Itu Board Game?.Di akses pada 24 oktober 2022. dari <https://sebangku.co.id/mengenal-apa-itu-board-game/>.
- Sari, sriti mayang.2004.Peran Warna Interior Terhadap Perkembangan dan Pendidikan Anak di Taman Kanak-kanak. Diakses pada 15 september 2022, dari <https://media.neliti.com/media/publications/217823-peran-warna-interior-terhadap-perkembangan>.
- Sehatq.com. 6 april 2020.Jarimatika, Visualisasi Berhitung Hanya Dengan 10 Jari. Diakses pada 10 maret 2022, dari <https://www.sehatq.com/artikel/jarimatika-visualisasi-berhitung-hanya-dengan-10-jari>.
- Kompas.com.3 september 2012.Manfaat Positif Main "Game" untuk Anak. Diakses pada 24 oktober 2022, dari <https://lifestyle.kompas.com/read/2012/09/03/11470652/Manfaat.Positif.Main.Game.untuk.Anak>.