

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada bab yang terakhir ini peneliti dengan sebuah penelitian yang berjudul penerimaan pemain game higgs domino island terhadap wacana perjudian pada games higgs domino,disini menjelaskan Penerimaan yang dimaksud adalah penelitian yang menitik beratkan pada khalayak terutama informan yang subyeknya sebagai pemain Higgs Domino Island dapat memaknai sendiri teks dari suatu wacana perjudian online melalui pemberitaan media secara aktif yang dibacanya dan tidak selalu sejalan dengan dengan makna tertentu yang diharapkan dan dapat diterima,dengan beberapa alasan yang peneliti temui melalui hasil prosesi wawancara banyak dari mereka mempunyai latar belakang profesi yang berbeda beda.Sehingga didalam penelitian ini informan berperan penting dalam kasus perjudian Higgs Domino Island ini mereka menganggap permainan membuat mereka sebagai tempat pelarian mereka dengan alasan hiburan,mengisi waktu luang dan melakukan sebagai bisnis perjudian melalui transaksi yang di lakukan mereka,walau mereka tahu ini adalah permainan perjudian online melalui pemberitaan media massa terutama tv,koran,hingga youtube yang dikonsumsi oleh mereka.Hingga akhirnya peneliti tahu hal tersebut dipengaruhi oleh faktor frame of reference dan field of experience khalayak.

Dengan demikian dari analisis data dan hasil pembahasan diatas secara singkat, maka peneliti akan menyimpulkan keterkaitan penelitian ini dalam

rangkaian penerimaan pemain terhadap pemberitaan Perjudian Online Higgs Domino yang pada akhirnya menemukan hasil yang akan terbagi sebagai berikut melalui Teori Penerimaan:

- **Posisi Hegemoni Dominan**

Kelima Informan diatas mereka sepakat menyetujui dari pesan media bahwasannya permainan ini Higgs Domino Island ini benar mengandung unsur perjudian online yang dapat merugikan masyarakat.

- **Posisi Negoisasi**

Keempat Informan diatas mereka menerima informasi itu dan masih mempertimbangkannya dari pesan media bahwasannya permainan Higgs Domino Island ini mengandung perjudian online belum tentu benar ,karena tiap individu memiliki sudut pandang masing masing dengan latar belakang alasan tertentu.

- **Posisi Oposisi**

Satu informan diatas dia hanya menerima informasi itu dan menolak secara mentah isi dari pesan media bahwasannya permainan Higgs Domino Island ini mengandung perjudian online belum tentu benar.

Sehingga pada akhirnya peneliti menemukan hasilnya bahwa lebih banyak masyarakat terutama di daerah Bojonegoro menerima Perjudian Online Higgs Domino Island termasuk permainan judi online benar adanya sesuai dengan wacana yang sering dibangun oleh media ,dan bukan berarti dengan adanya penerimaan wacana tersebut masyarakat sekitar akan berhenti,tidak,karena mereka

menganggap permainan judi ini adalah hal wajar sebagai hiburan di waktu luangnya.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan peneliti kepada penelitian selanjutnya mengenai topik perjudian. Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perjudian online itu memiliki pengaruh besar hampir dari segala golongan masyarakat yang memiliki profesi berbeda ikut terjun didalam lingkup perjudian online ini, karena visual yang ditampilkan menarik sehingga menjadikan adiktif. Oleh karena itu diharapkan penelitian ini bisa menjadi referensi dan data pendukung untuk penelitian selanjutnya dan dapat dikembangkan lebih luas lagi.