

**PENERIMAAN PEMAIN GAME HIGGS DOMINO ISLAND
TERHADAP WACANA PERJUDIAN PADA GAMES HIGGS
DOMINO
SKRIPSI**



Oleh

HARU SESULIH
1643010142

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR FAKULTAS ILMU
SOSIAL DAN ILMU POLITIK PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
SURABAYA**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN
PENERIMAAN PEMAIN GAME HIGGS DOMINO ISLAND TERHADAP WACANA
PERJUDIAN PADA GAMES HIGGS DOMINO

Disusun oleh :

Haru Sesulih
1643010142

Telah disetujui untuk mengikuti ujian skripsi

Menyetujui,

PEMBIMBING


Dra. Dyva Claretta, M.Si
NIP. 19660107202121200

Mengetahui


DEKAN FISIP

Dr. Catur Suratnoaji, M.Si
NIP. 196804182021211006

LEMBAR PENGESAHAN

PENERIMAAN PEMAIN GAME HIGGS DOMINO ISLAND TERHADAP WACANA
PERJUDIAN PADA GAMES HIGGS DOMINO

Oleh :

Haru Sesulih
1643010142

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur
Pada tanggal 25 Januari 2023

Pembimbing

Dra. Dyva Claretta, M.Si
NIP. 196601072021212001

Tim Penguji,

1. Ketua

Dra. Dyva Claretta, M.Si
NIP. 196601072021212001

2. Sekretaris

Heidi Arviani, S.Sos, M.A
NIP. 196601072021212001

3. Anggota

Ririn Puspita T. M. Med. Kom
NIP. 197006122021211002



Dr. Catur Suratnoaji, M.Si
NIP. 196804182021211006

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Nama : HARU SESULIH
NPM : 1643010142
Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Penerimaan Pemain Game Higgs Domino Island Terhadap Wacana Perjudian Pada Games Higgs Domino

Dengan ini menyatakan :

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik baik di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan pembimbing akademik.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diajukan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima konsekuensi apapun, sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UPN "Veteran" Jawa Timur.

Surabaya, 26 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Haru Sesulih)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan berjudul **Penerimaan Pemain *Game Higgs Domino Island* Terhadap Wacana Perjudian Pada *Games Higgs Domino Island***. Penyusunan penelitian ini bertujuan untuk menyelesaikan studi Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada Ibu Dra.Dyva Claretta, M.Si, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, memberikan arahan, masukan serta dukungan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini. Tidak lupa pula penulis mendapat banyak dukungan dari berbagai pihak. Terima kasih sebesar – besarnya penulis ucapkan kepada :

1. Kedua OrangTua yang berlokasi dikota Bojonegoro,dan teman seperjuangan Faradelia,Wulan,Mia Terima kasih untuk segala dukungan dan bantuan yang telah diberikan selama ini.
2. Dr.Catur Suratnoaji, M.Si selaku Dekan FISIP UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Yuli Candrasari, Dr., S.Sos, M.Si., selaku Ketua Jurusan Program Studi Ilmu Komunikasi.

Bojonegoro, 16 November 2022

Penuli

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang Masalah.....	2
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 Komunikasi.....	18
2.2.2 Budaya Komunikasi	20
2.2.3 Pengertian Cultural Studies	22
2.2.4 Kontruksi Realitas Pemberitaan Di Media dan Budaya Populer.....	24

2.2.5 Televisi, Penonton, dan Konstruksi Ideologis	27
2.2.6 Teori Penerimaan.....	28
2.2.7 Encoding/Decoding	29
2.2.8 Audiens/Khalayak	31
2.2.9 Konsumerisme	32
2.2.10 New Media	34
2.2.11 Perjudian Online Dan Hukum di Indonesia.....	35
2.3 Kerangka Berfikir	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
3.1 Metode Penelitian	42
3.2 Definisi Konseptual	45
3.2.1 Teori Penerimaan.....	45
3.2.2 Perjudian Online Di Indonesia	47
3.3 Unit Analisis.....	48
3.4 Subyek Penelitian	48
3.4.1 Informan	49
3.5 Teknik Pengumpulan data	51
3.6 Pengecekan dan Keabsahan Pengumpulan Hasil Penelitian (Triangulasi)	53
3.7 Teknik Analisis data	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	53
4.2 Penyajian Data.....	55
4.2.1 Jenis Aplikasi Pemain Games Higgs Domino Island	60
4.2.2 Mekanisme Permainan Judi Slot Higgs Domino Island.....	64
4.3 Analisis Data	69
4.3.1 Identitas Informan	70
4.3.2 Awal Mula Mengenal Higgs Domino Island.....	71
4.3.3 Memilih Permainan Higgs Domino Island.....	78
4.3.4 Mekanisme Transaksi Higgs Domino Island	85
4.3.4.1 Transaksi Chip Dengan Cara Meminta Ke Teman Terdekat	85

4.3.4.2 Transaksi Chip, Akun Dengan Cara Membeli Dan Menjualnya.....	87
4.3.5 Intesitas Waktu Bermain Higgs Domino Island	93
4.3.6 Dampak Yang Diterima Ketika Bermain Higgs Domino Island.....	94
4.3.7 Siklus Perjudian Online Higgs Domino Island	102
4.4 Pembahasan	104
4.4.1 Penerimaan Wacana Perjudian Melalui Komunikasi	105
4.4.1.1 Komunikasi Menjadi Budaya Di Masyarakat	105
4.4.1.2 Komunikasi Yang Terjadi Melalui Media Massa	106
4.4.2 Penerimaan Wacana Perjudian Melalui Konsep Cultural Studies	108
4.4.2.1 Kontruksi Realitas Pemberitaan Di Media Dan Budaya Populer	108
4.4.2.2 Televisi, Penonton, Dan Konstruksi Ideologis	111
4.4.2.3 Konsumerisme	112
4.4.2.4 New Media	113
4.4.3 Penerimaan Wacana Perjudian Melalui Konsep Teori Penerimaan	115
4.4.3.1 Teori Penerimaan.....	115
4.4.3.2 Encoding/Decoding	119
4.4.3.3 Audiens/Khalayak	125
4.4.4 Penerimaan Wacana Perjudian Tentang Hukum Perjudian Online di Indonesia.....	126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1 Kesimpulan.....	129
5.2 Saran	131
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	57

DAFTAR TABEL

Tabel 4.2.1 Jenis Aplikasi Higgs Domino Island	61
Tabel 4.2.2 Slot Higgs Domino Island	65
Tabel 4.3.1 Identitas Informan	71
Tabel 4.3.5 Waktu Pemain Bermain Game Slot Higgs Domino Island	93
Tabel 4.4.3.2 Pengelompokkan Informan Berdasarkan Tiga Posisi Khalayak	124

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.2.2.Halaman Depan Slot Higgs Domino	69
--	----

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.3. Kerangka Berfikir.....	38
Bagan 4.3.7 Siklus Perjudian Online Slot Higgs Domino Island.....	103

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Interview Guide	138
Lampiran 2 : Transkrip Wawancara	139
Lampiran 3 : Dokumentasi Gambar	188

ABSTRAK

HARU SESULIH, 1643010142, PENERIMAAN PEMAIN GAME HIGGS DOMINO ISLAND TERHADAP WACANA PERJUDIAN PADA GAMES HIGGS DOMINO

Penelitian ini meneliti tentang penerimaan masyarakat terhadap suatu wacana media terhadap game perjudian online terutama kepada pemain Higgs Domino Island

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan menggunakan metode Teori Penerimaan model Encoding – Decoding Stuart Hall. Hasil penelitian menunjukkan berbagai macam penerimaan.

Kata kunci : *Teori Penerimaan, Perjudian Online, Slot, Higgs Domino Island*

ABSTRAK

HARU SESULIH, 1643010142, PENERIMAAN PEMAIN GAME HIGGS DOMINO ISLAND TERHADAP WACANA PERJUDIAN PADA GAMES HIGGS DOMINO

This research examines the public acceptance of a media discourse on online gambling games, especially to Higgs Domino Island players.

This research uses a type of qualitative research using the Stuart Hall Encoding - Decoding model Acceptance Theory method. The results showed various kinds of acceptance.

Keywords: Acceptance Theory, Online Gambling, Slot, Higgs Domino Isla