

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/jcoms/article/view/2955>
- Afiifah, K. ', Fira Azzahra, Z., Anggoro, A. D., Redaksi, D., Akhir, R., & Online, D. (2022). Analisis Teknik Entity Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Jurnal Intech*, 3(1), 8–11.
- Alfarisi, S. (2019). Aplikasi Media Pengenalan Jenis Kamera dan Lensa Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 124–130.
- Aliman, W. (2021). PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK MENGGAMBAR DIAGRAM BERBASIS ANDROID. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(6), 6.
- Anshory, Z. (2020). Penerapan Algoritma Ant Colony Optimization Pada Aplikasi Pemandu Wisata Provinsi Sumatera Utara Berbasis Android. *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 1(2), 61–67. <https://ejurnal.seminar-id.com/index.php/josyc/article/view/106>
- Ardaneriawan. (2018). PENERAPAN METODE LBS (LOCATION BASE SERVICE) SEBAGAI PENCARIAN LOKASI WISATAWAN STUDI KASUS PADA JURUSAN UPW (USAHA PERJALANAN WISATA) SMKN 1 SUMBAWA BESAR. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2(2), 1–6.
- Arief, R. (2018). Aplikasi Pembayaran dan Perizinan Santri Ponpes Assalafi Al Fithrah Surabaya Berbasis Web. *Jurnal IPTEK*, 22(1), 71. <https://doi.org/10.31284/j.ipitek.2018.v22i1.241>
- Azzahra, D., & Ramadhani, S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Web Pada Stai Auliaurasyiddin Tembilahan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 2(2), 152–160. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v2i2.127>
- Bahran Adinata, E., Rahman Wijaya, D., & Hernawati, E. (2020). Aplikasi Laundry Berbasis Android Module Customer Android Based Laundry Application Module Customer. *Proceeding of Applied Science*, 6(2), 1618.
- Chairi, A., Regasari, R., Putri, M., & Fanani, L. (2018). Rekomendasi Tempat Wisata

- Kota Malang Menggunakan Metode Profile Matching Dan Saran Rute Menggunakan Floyd Warshall Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(5), 2060–2069. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1523>
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2017). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online). *Informatika*, 1–9.
- Diani, I., Dektisa, A., & Arini, B. D. (2017). Perancangan Mobile Apps Sebagai Media Ekspresi Pengalaman Wisata Bagi Backpacker Pemula. *Jurnal DKV Adiwarna*. <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/viewFile/5530/5056>
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), 123–133. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>
- Hanum, W. S., & Saifudin, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Panduan Pariwisata di Kabupaten Banyuwangi Mobile Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2(2), 59. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i2.2798>
- Herlambang, I. R., Fauzan, M. N., & Fathonah, R. N. S. (2021). Penentuan Rute Terpendek Pendistribusian Barang Menggunakan Algoritma Floyd-Warshall. *Techno.Com*, 20(3), 430–439. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i3.4686>
- Indrayana, I., Sudiartha, I., & Suasnawa, I. (2019). Migrasi Model Data Relasional Ke Model Data Realtime Database Firebase Untuk Aplikasi Monitoring Wisatawan. *Just TI (Jurnal Sains Terapan Teknologi Informasi)*, 11(1), 12. <https://doi.org/10.46964/justti.v11i1.125>
- Irsan, R. P., Lestari, M., & Parwati, N. W. (2022). Intelligent Learning Online Education Berbasis Aplikasi Mobile. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 517–521. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5760>
- Ismail, M. F., Herlambang, A. D., & Wicaksono, S. A. (2020). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Monitoring Hasil Belajar Siswa Smk Negeri 3. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(10), 10241–10248.
- Ismail, M. T., Andryana, S., & Gunaryati, A. (2021). Implementasi Algoritma Dijkstra untuk Pencarian Rute Terpendek Menuju Rumah Sakit pada Aplikasi C-Hos (Covid-19 Hospital). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(3), 888. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i3.3077>

- Iswanto, Andriyani, D., & Rachman, M. H. (2022). SISTEM INFORMAI GEOGRAFIS JALUR PENDAKIAN GUNUNG BURANGRANG BERBASIS ANDROID (TUDI KASUS : JALUR LEGOK HAJI , CISARUA , KABUPATEN BANDUNG BARAT). *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, XII(1).
- Khedkar, S., Thube, S., Estate, W. I., W, N. M., & Naka, C. (2017). Real Time Databases for Applications. *International Research Journal of Engineering and Technology(IRJET)*, 4(6). <https://irjet.net/archives/V4/i6/IRJET-V4I6401.pdf>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Kurniawan, T. B. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANANMAKANANDAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFEDI TANJUNG BALAIKARIMUNMENGUNAKANBAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal TIKAR*, 1(2), 192–206.
- Lukman, M., Bagye, W., Fahmi, H., & Imtihan, K. (2019). PEMANFAATAN TEKNOLOGI GOOGLE MAPS API UNTUK APLIKASI PENDETAKSIAN LOKASI RAWAN KRIMINALITAS BERBASIS ANDROID Studi kasus : Desa Ganti dan Desa Mujur, Kecamatan Praya Timur, Kabupaten Lombok Tengah. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik*, 2(1), 52. <https://doi.org/10.36595/jire.v2i1.90>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Mulyati, S., & Wardono, W. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. *Prosiding Seminar Nasional Matematika (PRISMA)*, 2, 788–797.
- Munandar, H., & Hidayah, A. K. (2021). Perancangan Aplikasi Tour Guide Backpacker Kota Bengkulu Berbasis Android. *JURNAL Komitek*, 1(2), 426–434. <https://penerbitadm.com/index.php/KOMITEK/article/view/396>
- Nawagusti, V. A. (2018). Penerapan Algoritma Floyd Warshall Dalam Aplikasi Penentuan Rute Terpendek Mencari Lokasi BTS (Base Tower Station) Pada PT.GCI Palembang. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 4(2), 81–88. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i2.2018.81-88>
- Novella Krisnamurti, C., & Alfandro Pascal Geong, E. (2021). Implementasi algoritma

- Floyd-Warshall untuk Menentukan Rute Terpendek Destinasi Wisata Lahuan Bajo. *UNNES Journal of Mathematics*, 10(1), 75–84. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujm>
- Novita, W., Mardiyantoro, N., & Hidayat, M. (2022). PENERAPAN ALGORITMA FLOYD-WARSHALL DALAM MENENTUKAN. *Journal of Economic, Business and Engineering (JEBE)*, 3(2), 296–300.
- Nugraha, D. W., Amriana, A., & Arif, A. (2020). Implementasi Algoritma Floyd Warshall Pada Pencarian Lokasi Agen Bus, Tour And Travel, Dan Rental Mobil Di Kota Palu Berbasis Android. *Sains, Aplikasi, Komputasi dan Teknologi Informasi*, 2(2), 41. <https://doi.org/10.30872/jsakti.v2i2.2400>
- Nugraha, D. W., Anshori, Y., & Pratiwi, A. (2019). Implementasi Algoritma Floyd Warshall Pada Pencarian Jalur Terpendek Lokasi Penjualan Dan Promosi Usaha Mikro Kecil Menengah (Umkm) Di Kota Palu. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 11(2), 1772–1788. <https://doi.org/10.36706/jsi.v11i2.9159>
- Nyoman, I., Arsana, A., & Lestari, A. S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan pada SMP Nasional Berbasis Web. *Jurnal Krisnadana*, 1(1), 47–56. <https://ejournal.catuspata.com/index.php/jkdn/index>
- Pramudita, M. A., Priyambadha, B., & Pramono, D. (2019). Pengembangan Sistem Aplikasi Parentstory Aktivitas Anak Pada PT . Cerita Buah Hati Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8991–9000.
- Putra, R. P., Wulandari, S. H. E., & Ningsih, N. (2018). Developing Ayopanen Applications For Transaction Management of Agricultural Products Based on Website. *Jurnal JSIKA*, 7(4), 1–7. <https://jurnal.stikom.edu/index.php/jsika/article/view/2740/1304>
- Ramadhani, R. Z., Rusdianto, H., & Yahya, V. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pusat Informasi Sekolah Dengan Penerapan Chatbot Menggunakan Aimi Berbasis Android Pada Smk Otomotif Al Husna Tangerang. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 3(2), 27–33. <https://doi.org/10.31000/jika.v3i2.2076>
- Ramadiani, Bukhori, D., Azainil, & Dengen, N. (2018). Floyd-warshall algorithm to determine the shortest path based on android. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 144(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/144/1/012019>
- Rifai, A., & Yuniar, Y. P. (2019). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan

- Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 1–6. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.5736>
- Rifiandika Putri, A., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., Muslikhah, R., & Nabila, S. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis (JIKB)*, XII(2), 130–139.
- Rudiyanto, A. D., Wahyuddin, M. I., & ... (2020). Perbandingan Algoritma Floyd-Warshall Dan Dijkstra Untuk Menentukan Rute Rumah Sakit Terdekat Jalur Evakuasi Kecelakaan Lalu Lintas Berbasis Web. *INTECOMS: Journal of ...*, 3(2), 336–345.
<https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/INTECOM/article/view/1843%0Ahttps://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/INTECOM/article/download/1843/1122>
- Setiawan, V., Kiftiah, M., & Partiwi, W. B. (2017). *LINTASAN TERPENDEK PENGANGKUTAN SAMPAH (Studi Kasus : Pengangkutan Sampah di Kabupaten Kubu Raya)*. 06(3), 221–230.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. *9th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRONs)*, Juli, 319–324.
- Sudiarta, I. K. G., Indrayana, I. N. E., & Suasnawa, I. W. (2018). Membangun Struktur Realtime Database Firebase Untuk Aplikasi Monitoring Pergerakan Group Wisatawan. *Jurnal Ilmu Komputer*, 11(2), 96.
<https://doi.org/10.24843/jik.2018.v11.i02.p04>
- Sukmawati, R., & Priyadi, Y. (2019). Perancangan Proses Bisnis Menggunakan UML Berdasarkan Fit/Gap Analysis Pada Modul Inventory Odoo. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 3(2), 104.
<https://doi.org/10.29407/intensif.v3i2.12697>
- Tjandra, V. H. P., & Setiyawati, N. (2019). Perancangan Aplikasi E-Voting Berbasis Android Dengan Teknologi Firebase (Studi Kasus : Pemilihan Ketua HMP FTI UKSW). *Jurnal SITECH: Sistem Informasi dan Teknologi*, 2(1), 21–30.
<https://doi.org/10.24176/sitech.v2i1.3164>
- Vulandari, R. T., Hasbi, M., & Tristanto, B. (2021). Penerapan Algoritma Floyd Warshall pada Sistem Informasi Puskesmas Kabupaten Karanganyar. *Square: Journal of*

- Mathematics and Mathematics Education*, 3(1), 20–29.
<https://doi.org/10.21580/square.2021.3.1.7716>
- Wagiu, E. B. (2018). Pemodelan Proses Bisnis Dengan Bpmn (Studi Kasus: Departemen Procurement Universitas Advent Indonesia). *TeIKa*, 8(2), 39–44.
<https://doi.org/10.36342/teika.v8i2.667>
- Wiranda, T., & Adri, M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Modul Pembelajaran Teknologi Wan Berbasis Android. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 7(4), 85. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i4.106472>
- Witado, I., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Bengkulu, U. M., Pendahuluan, I., Agusyahbana, F., Niswah, F. Z., Eka, R., Pranoto, P., & Enggardini, A. A. (2021). Penerapan Linear Congruent Method Sebagai Media Pembelajaran Reproduksi Remaja Berbasis Android Untuk Pembelajaran Biologi. *SAINTIK: Jurnal Sain Informatika, Sistem dan Teknologi Informasi*, 1(1), 13–17.
- Zalmi, W. F. (2021). Decision Support Systems Increase Rank Using Ahp Web – Based on Pt Tambang Bukit Asam (Persero) Tbk. *Informatika*, 9(1), 1–6.
<https://doi.org/10.36987/informatika.v9i1.2030>