

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan yaitu Rancang Bangun Pemandu Wisata Backpacker Menggunakan Algoritma *floyd-warshall*, kesimpulan yang dapat diambil adalah perancangan aplikasi dilakukan dengan melakukan beberapa langkah seperti pembuatan *flowchart* aplikasi, *use case diagram* aplikasi, *activity diagram* aplikasi, dan seterusnya. Selanjutnya, pembuatan aplikasi berhasil dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan IDE Android Studio yang kemudian aplikasi dapat dijalankan pada *platform* mobile berbasis Android. Terakhir, penerapan algoritma *floyd-warshall* pada aplikasi dapat digunakan untuk penentuan rekomendasi rute perjalanan pariwisata yang efisien bagi *backpacker* yang sedang melakukan perjalanan wisata dengan mengurutkan tempat wisata yang terdekat dengan tempat kedatangan atau tempat wisata awal. Hal ini dibuktikan dengan pengujian algoritma pada aplikasi yang telah dilakukan sebanyak 6 kali percobaan dengan rute perjalanan wisata yang berbeda-beda. Rute perjalanan yang telah dibuat dengan algoritma *floyd-warshall* berhasil ditampilkan pada aplikasi dengan bantuan Google Maps API.

5.2. Saran

Pembuatan aplikasi Smart Bali Backpacker masih dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan beberapa fitur seperti berikut :

1. Menambahkan beberapa opsi untuk melakukan login selain memasukkan email dan password yaitu melalui Google dan Facebook agar mempermudah dan mempercepat *backpacker* dalam melakukan login.
2. Menyediakan pembelian tiket melalui aplikasi pada tempat wisata yang terdaftar pada aplikasi.