

**APLIKASI PENDATAAN TUGAS SISWA BERBASIS
WEBSITE
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



Oleh :

DENDY FEKTOR ORISSA	NPM.18081010076
M DAROJATUN HOGI	NPM.18081010088
FUAD MAHRUS FATHONI	NPM.18081010090
FIKRI DWILAKSONO	NPM.18081010101

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2021**

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Judul : Aplikasi Pendataan Tugas Siswa Berbasis Website

**Oleh : 1. Dendy Fektor Orissa (18081010076)
2. M Darajatun Hogi (18081010088)
3. Fuad Mahrus Fathoni (18081010090)
4. Fikri Dwilaksono (18081010101)**

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada :

Hari Senin, Tanggal 01 Februari 2021

Menyetujui

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji


Ronggo Alit, S.Kom, M.M, M.T


Fawwaz Ali Akbar, S.Kom, M.Kom

NPT : 3 8412 10 0321 1

NPT : 19920317 2018031 002

Mengetahui

Dekan

Koordinator Program

Fakultas Ilmu Komputer

Studi Informatika


Dr. Ir. Ketut Sari, MT


Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom

NPT : 19650731 1199203 2 001

NPT : 3 8009 05 0205 1

Judul : APLIKASI PENDATAAN TUGAS SISWA BERBASIS
WEBSITE

Studi Kasus : -

Penulis : Dendy Fektor Orissa, M Darojatun Hogi, Fuad Mahrus Fathoni,
Fikri Dwilaksono

Pembimbing : Ronggo Alit, S.Kom, M.M, M.T

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dimasa globalisasi saat ini terutama pada bidang teknologi informasi dan komunikasi berkembang sangat cepat. Teknologi dapat digunakan di semua bidang, tidak terkecuali di bidang pendidikan. Bidang pendidikan memiliki peran penting dalam meningkatkan sumber daya manusia. Terdapat beberapa komponen penting dalam dunia pendidikan, diantaranya yaitu guru atau pembimbing, murid, dan materi. Dalam penyampaian materi, setiap guru memiliki cara yang berbeda. Salah satu cara dalam menyampaikan materi yaitu dengan cara memberikan tugas sesuai materi yang diajarkan. Untuk mempermudah dalam pemberian tugas, dibuatlah aplikasi pendataan tugas siswa berbasis website ini. Pembuatan aplikasi ini memiliki tujuan untuk mempermudah dalam pengelolaan data tugas siswa baik di dalam pencarian, penyimpanan, dan pengumpulan tugas. Guru dapat memberikan tugas pada murid berdasarkan pelajaran yang dimiliki. Guru juga dapat melihat murid yang telah mengunggah tugas yang telah diberikan dan mengunduh tugas masing – masing murid, sehingga guru dapat memberikan nilai pada tugas yang telah dikerjakan. Murid dapat melihat tugas – tugas yang telah diberikan dan juga dapat melihat batas waktu untuk pengumpulan tugas tersebut. Murid juga bisa melihat nilai yang telah diberikan oleh guru. Selain guru dan murid, terdapat satu pengguna lain, yaitu admin. Admin berfungsi untuk menambah data guru, murid, mata pelajaran, dan kelas baru. Admin juga dapat melakukan pembaruan data pada 4 aspek tersebut. Dalam pembuatan aplikasi ini, kami menggunakan PHP dan javascript untuk bahasa pemrogramannya. Kami juga menggunakan framework bootstrap dan JQuery untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Untuk database, kami menggunakan database MySQL dan menggunakan aplikasi xampp untuk mengolah database tersebut.

Kata Kunci : Aplikasi, Pendataan Tugas, Sekolah

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, dan hidayah, serta inayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini dengan baik. Meskipun terdapat kekurangan dalam penyelesaian Praktek Kerja Lapangan ini. Kami juga berterima kasih kepada dosen pembimbing PKL yang telah membantu kami dalam memberikan masukan dan saran pada aplikasi yang telah dibuat.

Kami berharap laporan ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan kita mengenai pembuatan aplikasi pada PKL serta untuk evaluasi terhadap pengembangan aplikasi ditahap selanjutnya. Namun kami juga menyadari banyak kekurangan yang terdapat dalam laporan ini. Untuk itu kami memohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kesalahan dalam pembuatan laporan ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak, sangat kami harapkan demi perkembangan penyusun kearah yang lebih baik. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca.

Sidoarjo, 20 Januari 2021

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan diselesaikannya penulisan laporan Praktek Kerja Lapangan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu, karena tanpa bantuan, saran, kritik serta dukungan mereka mungkin kami tidak dapat menyelesaikan laporan ini.

Pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT. atas berkat rahmat dan berkah-Nya kami dapat Menyusun dan menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan ini hingga selesai.
2. Kedua orang tua yang tidak lelah memberikan motivasi untuk tetap berusaha dan meraih hasil maksimal dalam setiap langkah yang dilewati penulis.
3. Bapak Ronggo Alit, S.Kom, M.M, M.T. Selaku dosen pembimbing PKL yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga dan pikiran serta dengan sabar membimbing penulis dari awal hingga laporan PKL ini dapat terselesaikan.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan.....	1
1.4 Manfaat / Kegunaan	2
BAB II DASAR TEORI	3
2.1 Aplikasi Serupa	3
2.1.1 Google Classroom.....	3
2.1.2 Classroom	6
2.2 Komponen yang Digunakan	7
2.2.1 XAMPP.....	7
2.2.2 Sublime Text.....	8
2.2.3 YEd Graph Editor	9
2.2.4 Power Designer.....	9
2.2.5 Bootstrap.....	9
2.2.6 JQuery	10
2.2.7 Datatable	10
2.2.8 Ajax.....	10
2.2.9 Google Font	10
2.2.10 Color Hunt	11
2.2.11 Font Awesome	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1 Pembuatan Ide	12
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12

3.1.2 Use Case	13
3.1.3 Activity Diagram	13
3.2 Pembuatan Flowchart	13
3.3 Pembuatan ERD, CDM, PDM	13
3.4 Pembuatan Database.....	14
3.5 Pengkodean	14
3.6 Desain Tampilan.....	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	15
4.1 Perancangan Aplikasi	15
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
4.1.2 Use Case	16
4.1.3 Activity Diagram	17
4.1.4 Flowchart	22
4.1.5 Entity Relationship Diagram	24
4.1.6 Conceptual Data Model	26
4.1.7 Physical Data Model.....	27
4.2 Hasil.....	28
4.2.1 Database.....	28
4.2.2 Hasil Tampilan.....	31
BAB V PENUTUP	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58
Daftar Pustaka	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Tugas.....	4
Gambar 2.2 Tampilan Penilaian.....	4
Gambar 2.3 Laporan Orisinalitas	5
Gambar 2.4 Tampilan Utama Classroom.....	6
Gambar 2.5 Tampilan Aplikasi Xampp	8
Gambar 2.6 Tampilan Aplikasi Sublime Text	9
Gambar 3.1 Alur Pembuatan.....	12
Gambar 4.1 Use Case.....	16
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	17
Gambar 4.3 Activity Diagram Tambah Data (Admin)	18
Gambar 4.4 Activity Diagram Update Data (Admin).....	18
Gambar 4.5 Activity Diagram Delete Data (Admin).....	19
Gambar 4.6 Activity Diagram Tambah Tugas (Guru).....	20
Gambar 4.7 Activity Diagram Download Data (Guru).....	20
Gambar 4.8 Activity Diagram Tambah Nilai (Guru).....	21
Gambar 4.9 Activity Diagram Upload File (Siswa).....	22
Gambar 4.10 Flowchart setelah login	22
Gambar 4.11 Flowchart User Admin	23
Gambar 4.12 Flowchart User Guru	24
Gambar 4.13 Flowchart User Murid	24
Gambar 4.14 Entity Relationship Diagram.....	25
Gambar 4.15 Conseptual Data Model.....	26
Gambar 4.16 Physical Data Model	27
Gambar 4.17 DDL Create Tabel DETAIL_TUGAS	28
Gambar 4.18 DDL Create Tabel KELAS	28
Gambar 4.19 DDL Create Tabel MAPEL.....	29
Gambar 4.20 DDL Create Tabel MURID.....	29
Gambar 4.21 DDL Create Tabel TUGAS.....	29
Gambar 4.22 DDL Create Tabel PENGGUNA	30
Gambar 4.23 DDL Alter Tabel	30
Gambar 4.24 Tampilan Awal.....	31
Gambar 4.25 Tampilan Login	32
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Admin	32
Gambar 4.27 Tampilan Tambah Data	33
Gambar 4.28 Tampilan Berhasil Tambah Data Pengguna.....	33
Gambar 4.29 Tampilan Edit Data Pengguna.....	34
Gambar 4.30 Tampilan Berhasil Mengubah Data Pengguna.....	34
Gambar 4.31 Tampilan Delete Data Pengguna.....	35
Gambar 4.32 Tampilan Berhasil Hapus Data Pengguna.....	35
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Kelas Milik Admin	36
Gambar 4.34 Tampilan Tambah Data Kelas	36
Gambar 4.35 Tampilan Berhasil Tambah Data Kelas	37
Gambar 4.36 Tampilan Edit Data Kelas	37

Gambar 4.37 Tampilan Berhasil Update Data Kelas	38
Gambar 4.38 Tampilan Delete Data Kelas	38
Gambar 4.39 Tampilan Berhasil Delete Data Kelas	39
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Mata Pelajaran Milik Admin	39
Gambar 4.41 Tampilan Tambah Data Mata Pelajaran.....	40
Gambar 4.42 Tampilan Berhasil Tambah Data Mata Pelajaran	40
Gambar 4.43 Tampilan Edit Data Mata Pelajaran	41
Gambar 4.44 Tampilan Berhasil Update Data Mata Pelajaran	41
Gambar 4.45 Tampilan Delete Data Mata Pelajaran	42
Gambar 4.46 Tampilan Berhasil Delete Data Mata Pelajaran	42
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Murid Milik Admin	43
Gambar 4.48 Tampilan Tambah Data Murid.....	43
Gambar 4.49 Tampilan Berhasil Tambah Murid	44
Gambar 4.50 Tampilan Edit Data Murid	44
Gambar 4.51 Tampilan Berhasil Update Data Murid	45
Gambar 4.52 Tampilan Delete Data Murid.....	45
Gambar 4.53 Tampilan Berhasil Delete Data Murid	46
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Guru.....	46
Gambar 4.55 Tampilan Tambah Tugas.....	47
Gambar 4.56 Tampilan Berhasil Tambah Tugas	47
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Tugas Milik Guru	48
Gambar 4.58 Tampilan Detail Tugas Milik Guru.....	48
Gambar 4.59 Tampilan Edit Detail Tugas Milik Guru	49
Gambar 4.60 Tampilan Detail Tugas Setelah Edit Nilai.....	49
Gambar 4.61 Berhasil Download Data	50
Gambar 4.62 Tampilan Gagal Download	50
Gambar 4.63 Tampilan Edit Data Tugas.....	51
Gambar 4.64 Tampilan Berhasil Update Data Tugas	51
Gambar 4.65 Tampilan Delete Data Tugas.....	52
Gambar 4.66 Tampilan Berhasil Delete Data Tugas	52
Gambar 4.67 Tampilan Halaman Murid	53
Gambar 4.68 Tampilan Kumpulkan Tugas.....	53
Gambar 4.69 Tampilan Berhasil Upload File	54
Gambar 4.70 Tampilan Halaman Sudah Dikerjakan	54
Gambar 4.71 Tampilan Ubah Tugas	55
Gambar 4.72 Tampilan Berhasil Upload Tugas.....	55
Gambar 4.73 Tampilan Rekap Nilai	56
Gambar 4.74 Tampilan Error 403	56
Gambar 4.75 Tampilan Error 404	57

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Perbandingan Aplikasi	7
---------------------------------------	---