

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Website adalah suatu *platform* yang diminati dan menjadi *platform* utama kebanyakan perusahaan maupun lembaga. Selain menjadi *platform* utama perusahaan – perusahaan, *website* juga menjadi *platform* jual beli yang biasa dilakukan sehari – hari. Barang dan jasa yang dijual pun banyak ragamnya, seperti alat memasak, layanan pesan antar, maupun *credit game*.

Dengan berkembangnya teknologi secara pesat orang – orang mulai memakai barang elektronik. Banyak hal yang bisa dilakukan seperti menonton video, mengerjakan tugas hingga bermain *game*. *Game* sekarang ini memiliki banyak jenis – jenis permainannya. Developer *game* tersebut juga tidak hanya membuat *game* untuk dijual saja, tetapi juga memikirkan cara untuk mendapatkan untung secara berkelanjutan. Salah satu caranya adalah membuat *event* – *event* menarik pada *game* yang memiliki hadiah menarik. Tentu *event* tersebut tidaklah gratis maka mengharuskan penikmat *game* tersebut membeli *credit game* sebagai ganti uang pada dunia *game*.

Credit game dapat dibeli dengan berbagai macam cara salah satunya adalah melewati *website top up*. *Website top up* juga memiliki keunggulannya masing – masing seperti *website top up* “Rex Top Up” adalah salah satu *website* terpercaya dan memiliki harga *credit* yang sangat bersaing dipasaran. Selain memiliki harga yang sangat bersaing Rex Top Up juga memiliki keunggulan seperti mudah digunakan dan pelayanannya yang cepat dan aman.

1.2.Rumusan Masalah

Bagaimana membeli *credit game* dengan mudah?

1.3.Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan

Tujuan dari dari praktek kerja lapangan kami adalah membuat *website* untuk mempermudah para pemain *game* yang ingin melakukan pembelian *credit game*, sehingga dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja selama ada jaringan internet.

1.3.2. Manfaat

Manfaat yang bisa didapat dari *website* yang kami buat adalah memudahkan pembelian *credit game* dan juga mengurangi kontak langsung antara penjual dan pembeli yang penting untuk dilakukan dimasa pandemi seperti sekarang ini.