

DAFTAR PUSTAKA

- Agarwal, P., & Metha, S. (2014). Nature-Inspired *Algorithms: State-of-Art, Problems and Prospects*. *International Journal of Computer Applications*, Vol.100, No.14.
- Basselo, D., Tangkuman, S., & Rembet, M. (2014). Optimasi Diameter Poros Terhadap Variasi Diameter Sproket Pada Roda Belakang Sepeda Motor. *Jurnal Online Poros Teknik Mesin*, Vol.3, No.1.
- Cholissodin, I., & Riyandani, E. (2016). *SWARM INTELLIGENCE (Teori & Case Study)*. Malang: ResearchGate.
- Dalwani, S., & Agarwal, A. (2018). Review On Classification Of Nature Inspired Approach. *International Journal of Computer & Mathematical Sciences* , Vol.7, Issue.2.
- Djaelangara, R. T., Sengkey, R., & Lantang, O. (2015). Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon. *e-jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, ISSN : 2301-8402.
- Fikri, R. (2016). *Implementasi Algoritma Firefly Untuk Memperkirakan Jumlah dan Biaya Produksi Roti Di CV. Desi Bakery*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Hay's, R. (2017). Implementasi *Firefly Algorithm-Tabu Search* Untuk Penyelesaian Traveling Salesman Problem . *JOIN*, Vol. 2, No. 1 .
- Ibas, R. (2014). Optimalisasi Kasus Pemrograman Linier Dengan Metode Grafik dan Simpleks. *Jurnal MSA*, Vol.2, No.1, 1-8.
- Karo, N. B. (2016). Analisis Optimasi Distribusi Beras Bulog Di Provinsi Jawa Barat. *Jurnal MIX*, Vol.7, No.1.
- Legiani, A., Fajar, M. Y., & Harahap, E. (2016). Optimasi Produksi Sepatu Menggunakan Program Linier Multi Objective Fuzzy. *Prosiding Matematika*, Vol.2, No.2, 143-149.
- Pratiwi, Y. D., Hidayati, N., & Kurniawan, D. (2017). Optimasi Jumlah Produksi Tempe Di IKM Joko Podang Menggunakan Pendekatan Program Linear . *Intuisi Teknologi Dan Seni*, Edisi 9 No 2 .
- Rahayu, R., Novianingsih, K., & Serviana, H. (2018). Penyelesaian Masalah Penugasan Multi Objektif Dengan Metode Weighted-Sum Dan Metode e-Constraint. *EurekaMatika*, Vol.6, No.1.

- Rahmalia, D., & Rohmah, A. M. (2018). Optimisasi Perencanaan Produksi Pupuk Menggunakan *Firefly Algorithm* . *Jurnal Matematika "MANTIK"* , Vol.4 No.1.
- Rahmat, D., & Ilahi, R. R. (2016). Rancang Bagun Sistem Informasi Berbasis *Website* Pada Dinas Pertanian Kota Padang. *Jurnal Momentum*, Vol. 18, No.1.
- Ratnasari, & Elita. (2008). *Pengertian dan Fungsi Xampp*. Diambil kembali dari Ilmu TI: http://ilmuti.org/wp-content/uploads/2017/10/Elita_Ratnasari-Pengertian-dan-Fungsi-Xampp.pdf.
- Safri, D. (2015). Pergerakan Kelompok Non Playable Character Menuju Target Berbasis Artificial Fish Swarm *Algorithm*. *Journal of Animation and Games Studies*, Vol.1, No.2.
- Setiawan, H., Hanafi, L. H., & Prilianti, K. R. (2015). Implementasi Algoritma Kunang-Kunang Untuk Penjadwalan Mata Kuliah di Universitas Ma Chung. *Jurnal Buana Informatika*, Vol. 6, No. 4, 269-278 .
- Sigalingging, D. (2009). *Pendekatan Maksimasi Diversitas Untuk Optimasi Tujuan Ganda (Multi-Objective)*. USU Repository.